

## **ПРИЛОЖЕНИЕ D**

### **ПРАВИЛА КОМАНДНЫХ ГОНОК**

*Командные гонки должны проводиться по Правилам парусных гонок, измененным этим приложением.*

#### **D1 ИЗМЕНЕНИЯ В ГОНОЧНЫХ ПРАВИЛАХ**

##### **D1.1 Определения и правила Частей 2 и 4**

- (a) В определении *Зона (Zone)* расстояние изменено на две длины корпуса.
- (b) Правило 18.2(a) заменено на:
  - (a) Когда первая из двух яхт достигает *зоны*,
    - (1) если яхты *связаны*, то наружная в этот момент яхта должна дать внутренней яхте *место-у-знака*;
    - (2) если яхты не *связаны*, яхта, которая в этот момент не достигла *зоны*, должна дать другой яхте *место-у-знака*.

Если яхта проходит левентик и в этот момент она находится *чисто позади* яхты в *зоне*, она должна дать яхте, которая находится *чисто впереди*, *место-у-знака*.

Когда яхта обязана дать *место-у-знака* по этому правилу, она должна продолжать делать в течение всего времени пока применяется это правило, даже если позже *связанность* прервется или возникнет новая *связанность*.

- (c) Правило 18.4 удалено.
- (d) Когда это указано в положении о соревновании или гоночной инструкции, то правило 20.4 изменяется таким образом, что в дополнение к окликам, требуются следующие сигналы рукой:
  - (1) для «Места для поворота» (Room to tack) – несколько раз явно указать рукой на ветер; и
  - (2) для «Поворачивай» (You tack) – несколько раз явно указать на другую яхту и взмахнуть рукой на ветер.
- (e) Правило 23.1 заменено на: «Если разумно возможно, то яхта, не участвующая в *гонке*, не должна мешать яхте, находящейся в *гонке*; и яхта, которая *финишировала*, не должна действовать так, чтобы мешать не *финишировавшей* яхте».
- (f) Добавить новое правило 23.3: «Когда встречаются яхты, участвующие в разных гонках, то любое изменение курса любой яхтой должно обуславливаться соблюдением яхтой *правил* или попыткой победить в своей гонке».
- (g) Добавить в правило 41:
  - (e) помощь от другой яхты своей команды, при условии, что не использовались электронные средства связи.

(h) Правило 45 удалено.

## **D1.2 Протесты и требования исправить результат**

(a) Яхта имеет право:

- (1) протестовать против другой яхты, но ее протест недействителен если он относится к возможному нарушению какого-либо правила Части 2, и она не была вовлечена в инцидент, за исключением случая, когда инцидент повлек контакт между яхтами другой команды (Это изменяет правило 60.4(a)(2).);
- (2) убрать свой красный флаг после того, как он был явно показан (Это изменяет правило 60.2(a)(1).);
- (3) требовать исправления результата, но не в случае, когда причинен ущерб или вред здоровью действиями другой яхты своей команды (Это изменяет правило 61.1(a).).

(b) Гоночный комитет и протестовый комитет не должны протестовать против яхты по какому-либо правилу Части 2, за исключением:

- (1) на основании свидетельств в сообщении ампайра после показа черно-белого флага; или
- (2) по правилу 14 на основании сообщения, полученного из любого источника, что, возможно, причинен ущерб или вред здоровью.

(c) *Протесты* и требования исправить результат не требуется подавать в письменном виде. Протестовый комитет имеет право получать свидетельства любым способом, который сочтет подходящим, и сообщить своё решение устно.

(b) Если происходит поломка на предоставленной яхте, то применяется правило D5.

## **D1.3 Наказания**

(a) Правило 44.1 заменено на:

Яхта, находящаяся в *гонке*, которая во время инцидента, возможно, нарушила одно или более правил Части 2, или правило 31, или правило 42, имеет право выполнить «Наказание в один оборот». Однако она или ее команда могут быть дополнительно наказаны по правилу D2.3 или D3.3, если инцидент причинил вред здоровью или ущерб, или, несмотря на выполнение наказания, ее команда получает преимущество.

(b) Когда яхта явно показывает, что будет выполнять наказание по правилу 44.1, она должна выполнить это наказание.

(c) Яхта имеет право выполнить наказание путем выхода из *гонки* и информирования гоночного комитета или ампайра.

(d) Не должно быть наказания за нарушения правил Части 2, когда произошёл инцидент между яхтами одной команды, и не было контакта.

## **D2 ГОНКИ, ОБСЛУЖИВАЕМЫЕ АМПАЙРАМИ**

### **D2.1 Когда применяется правило D2; Исправление результата и поломки**

- (a) Правило D2 применяется для гонок, обслуживаемых ампаирами. Гонки, обслуживаемые ампаирами, должны быть обозначены в положении о соревновании или гоночной инструкции, либо показом флага «J» не позднее сигнала «Предупреждение».
- (b) Яхта, протестующая по какому-либо правилу, перечисленному в правиле D2.2 или D2.3 в связи с инцидентом во время *гонки*, должна сделать оклик «Протест» и показать красный флаг, и она не имеет права на рассмотрение. Это изменяет правила 60.2(a)(1) и 63.2(a).
- (c) Яхта, требующая исправления результата в связи с инцидентом в зоне гонки, или требующая изменения очков из-за поломки по правилу D5.2, должна явно показать красный флаг при первой разумной возможности после инцидента или поломки. Она должна показывать красный флаг до тех пор, пока не получит подтверждение от гоночного комитета или ампаира.

### **D2.2 Протесты яхт**

Когда яхта протестует по какому-либо правилу Части 2 или по правилу 31 или 42:

- (a) Яхтам должно быть дано время для ответа.
- (b) Ампаир имеет право наказать любую яхту, которая нарушила правила, не оправдана, и не выполнила соответствующее наказание.
- (c) Ампаир должен подать сигнал о своем решении в соответствии с правилом D2.4.

### **D2.3 Наказания по инициативе ампаира**

Когда яхта:

- (a) нарушает правило 31 или 42 и не выполняет наказание;
- (b) нарушает правило Части 2, и происходит контакт с другой яхтой своей команды или с яхтой в другой гонке, и никакая яхта не выполняет наказание;
- (c) нарушает *правило*, и её команда получает преимущество, несмотря на то что она или другая яхта её команды выполняет наказание;
- (d) нарушает правило 14, и причинен ущерб или вред здоровью;
- (e) нарушает правило D1.3(b) или D2.5; или
- (f) нарушает принцип спортивного поведения,

ампаир имеет право наказать ее или сообщить об инциденте в протестовый комитет, или и то, и другое. Протест не требуется.

### **D2.4 Сигнал о решении ампаиров**

Ампаир должен подать сигнал о своем решении одним продолжительным звуком и показом флага следующим образом:

- (a) Бело-зелёный флаг – «Нет наказания».
- (b) Красный флаг – «Наказывается одна или более яхт». Ампаир должен окликом или сигналом обозначить каждую наказанную яхту.
- (c) Черно-белый флаг – «Об инциденте будет сообщено в протестовый комитет».

## **D2.5 Выполнение наказания по сигналу ампаира**

Яхта, наказанная ампаиром, должна выполнить «Наказание в два оборота». Однако когда яхта наказана по правилу D2.3 и ампаир называет или указывает число оборотов, яхта должна выполнить это число «Наказаний в один оборот».

## **D2.6 Ограничения на другие процедуры**

- (a) Яхта не имеет права протестовать по правилам D1.3(b) или D2.5.
- (b) Решение, действие или бездействие ампаира не должно быть:
  - (1) основанием для требования исправить результат или апелляции яхты, или
  - (2) основанием для *прекращения* гонки после того, как она стартовала.
- (c) Однако протестовый комитет имеет право инициировать рассмотрение возможности исправить результат, если полагает, что катер ампаира, возможно, существенно помешал яхте в *гонке*.

## **D3 ПОДВЕДЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ ГОНКИ**

- D3.1** (a) Каждая яхта, *финишировавшая* в гонке и впоследствии не вышедшая из нее, должна получить количество очков, равное её месту на финише. Все остальные яхты должны получить очки, равные числу яхт, имеющих право участвовать в *гонке*.
- (b) Если яхта OCS и затем не возвращается, чтобы *стартовать*, или немедленно не выходит из *гонки*, то к её результату должно быть добавлено 10 очков.
  - (c) Если яхта *финиширует* и не *прошла дистанцию*, к её результату должно быть добавлено 6 очков, если не применяется правило D3.1(b).
  - (d) Если яхта не выполняет наказание, наложенное ампаиром на финишной линии или вблизи нее, то она должна получить очки как вышедшая из гонки.
  - (e) Когда яхта получает очки как вышедшая из гонки после *финиша*, каждая яхта, имеющая хуже место на финише, должна переместиться на одно место выше.
- D3.2** Если все яхты одной команды *финишировали*, вышли из *гонки* или не *стартовали*, то яхты другой команды, находящиеся в этот момент в *гонке*, должны получить очки, как если бы они *финишировали*.
- D3.3** Когда протестовый комитет решает, что яхта, являющаяся *стороной* в рассмотрении протеста, нарушила правило и не оправдана:

- (a) Если яхта нарушила:
  - (1) правило 1 или 2,
  - (2) правило 14, когда она причинила ущерб или вред здоровью, или
  - (3) *правило* не во время *гонки*,то половина или более побед в гонках может быть вычтено из результатов её команды, или наказание может быть не наложено. Вычтенные победы не должны быть добавлены какой-либо команде.
- (b) Если во время *гонки* яхта нарушила *правило*, отличное от правил, указанных в D3.3(a), и не выполнила или не получила наказание за это нарушение, к ее результату должно быть добавлено 6 очков.
- (c) Если команда яхты получила преимущество, несмотря на выполненное или полученное наказание, то очки яхты могут быть увеличены.

**D3.4** Выигрывает команда, набравшая в гонке наименьшее количество очков. В случае равенства очков выигрывает команда, у которой нет первого места.

## **D4 ПОДВЕДЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ СОРЕВНОВАНИЯ**

### **D4.1 Терминология**

- (a) Формат соревнования состоит из одного или нескольких этапов.
- (b) В этапе раунд-робинов команды делятся на одну или более групп, и для каждой группы запланировано участие в одном или нескольких раунд-робинах.
- (c) Раунд-робин состоит из встреч каждой команды группы с каждой другой командой из этой группы по одному разу.
- (d) Этап гонок на выбывание состоит из одного или более раундов, в котором каждая команда участвует в одном матче. Матч – это одна или более гонок между двумя командами.

### **D4.2 Формат соревнования**

- (a) В положении о соревновании или гоночной инструкции должны быть указаны формат и этапы соревнования, и любые специальные правила для подсчета очков.
- (b) Для того чтобы завершить соревнование гоночный комитет имеет право изменить или прекратить любую часть формата в любое разумное время, принимая во внимание участников, погоду, недостаток времени и другие соответствующие факторы.

### **D4.3 Подведение результатов в этапе раунд-робинов**

- (a) Команды в группе раунд-робина должны быть расположены в порядке числа выигранных гонок, первое место получает команда, имеющая большее число побед. Если команды не провели одинаковое число гонок, то они должны быть расставлены в порядке по проценту выигранных гонок. Первое место получает команда, имеющая наибольший процент.

- (b) Однако если раунд-робин прекращен, когда менее чем 80% установленных расписанием гонок было завершено, то результаты его гонок не должны учитываться, но должны быть использованы для определения преимущества при равенстве очков между командами в группе, которые встречались между собой в прекращенном раунд-робине.
- (c) Результаты предыдущего этапа раунд-робинов должны учитываться, только если это указано в положении о соревновании или гоночной инструкции.

#### **D4.4 Равенство результатов в раунд-робине**

При равенстве результатов в этапе раунд-робина, преимущество должно быть определено с применением результатов только этого этапа.

- (a) Если команды, имеющие равные результаты, все встречались между собой, по крайней мере, один раз в этапе, преимущество должно быть определено в нижеследующем порядке:
  - (1) процент побед во всех гонках между командами, имеющими равные результаты. Преимущество получает команда, имеющая наибольший процент;
  - (2) среднее количество очков во всех гонках между командами, имеющими равные результаты. Преимущество получает команда, имеющая наименьшее среднее количество очков;
  - (3) если две команды имеют равные результаты, то – по победе в последней гонке между ними;
  - (4) среднее количество очков за гонку во всех гонках против общих соперников. Преимущество получает команда, имеющая наименьшее среднее количество очков;
  - (5) перегонка, если возможно, или жребий.
- (b) В противном случае преимущество должно быть определено с использованием только пунктов (4) и (5), перечисленных выше.
- (c) Когда равенство результатов разрешено частично одним из вышеперечисленных методов, то остающееся равенство должно быть разрешено в соответствии с правилами D4.4(a) или (b) соответственно.

#### **D4.5 Результаты в этапе гонок на выбывание**

- (a) Результаты раунда не должны подводиться, если не проведена хотя бы одна гонка в каждом матче этого раунда. Финал и малый финал являются отдельными раундами.
- (b) Победителем матча считается команда, которая первая достигла числа побед, указанного в положении о соревновании или гоночной инструкции. Если матч прекращен, то победителем должна быть команда, имеющая большее число побед в гонках этого матча или, при равенстве результатов, команда, выигравшая последнюю гонку этого матча.

- (с) (1) Команды, выигравшие в раунде, должны занять места выше тех, которые проиграли.
- (2) Команды, которые проиграли в раунде и больше не участвуют, должны занять одинаковые места.
- (3) В раунде, в котором не были подведены результаты, команды должны занять места в порядке своих мест, занятых в предыдущем этапе соревнования, при этом результаты команд из разных групп должны определяться отдельно.

## **D5 ПОЛОМКИ НА ЯХТАХ, ПРЕДОСТАВЛЕННЫХ ПРОВОДЯЩЕЙ ОРГАНИЗАЦИЕЙ**

- D5.1** Правило D5 применяется, когда яхты предоставляются проводящей организацией.
- D5.2** Если на яхте произошла поломка в районе гонок, то она имеет право запросить исправление результата, показывая красный флаг при первой разумной возможности после поломки и до тех пор, пока не получит подтверждение от гоночного комитета или ампайра. Она должна продолжать *гонку*, если возможно.
- D5.3** Гоночный комитет должен принять решение по запросу об исправлении результата в соответствии с правилами D5.4 и D5.5. Он имеет право получать свидетельства любым способом, который сочтет подходящим, и сообщить о своем решении устно.
- D5.4** Если гоночный комитет решит, что очки команды существенно ухудшились, что поломка произошла не по вине экипажа яхты и что достаточно опытный экипаж не смог бы при имевших место обстоятельствах избежать поломки, то он должен принять как можно более справедливое решение. Это может быть *прекращение* гонки и перегонка, или, когда место яхты на финише было предсказуемо, дать ей очки как за такое место на финише. Если имеются сомнения в том, какое место заняла бы яхта на финише, не случись поломка, то сомнения решают не в пользу яхты.
- D5.5** Поломка, вызванная неисправным предоставленным оборудованием или нарушением *правил* какой-либо яхтой соперничающей команды, обычно не должна считаться поломкой, произошедшей по вине экипажа яхты. Но поломка, вызванная ненадлежащим управлением яхтой, опрокидыванием яхты или по вине какой-либо яхты из той же команды, считается поломкой, произошедшей по вине экипажа яхты. Если есть сомнения, то полагают, что экипаж не виновен.