

## **Приказ Министерства спорта РФ от 18 июля 2018 г. N 665 "Об утверждении правил вида спорта "Гандбол" (с изменениями и дополнениями)**

С изменениями и дополнениями от:

23 октября, 29 декабря 2018 г., 20 сентября, 18 октября 2019 г., 30 ноября 2020 г., 3 сентября 2021 г.

В соответствии с пунктом 9 Порядка разработки общероссийскими спортивными федерациями правил вида спорта или видов спорта и представления их на утверждение, утвержденного приказом Министерства спорта Российской Федерации от 01.07.2013 N 506 (зарегистрирован Министерством юстиции Российской Федерации 30.08.2013, регистрационный N 29830), приказываю:

1. Утвердить прилагаемые правила вида спорта "гандбол".
2. Признать утратившим силу приказ Министерства спорта, туризма и молодежной политики Российской Федерации от 29 апреля 2010 г. N 417 "Об утверждении правил вида спорта "гандбол".
3. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя Министра спорта Российской Федерации С.В. Косилова.

Министра П. А. Колобков

### **Правила вида спорта "Гандбол" (утв. приказом Министерства спорта РФ от 18 июля 2018 г. N 665)**

С изменениями и дополнениями от:

23 октября, 29 декабря 2018 г., 20 сентября, 18 октября 2019 г., 30 ноября 2020 г., 3 сентября 2021 г.

#### **Общие положения**

1. Все соревнования по гандболу в Российской Федерации объединены общероссийской спортивной федерацией по гандболу (далее - ФГР) в единую систему российского гандбола, включающую в себя официальные спортивные соревнования по гандболу, включенные в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий (ЕКП), физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий субъектов Российской Федерации.

2. Настоящие Правила вида спорта "гандбол" (далее - Правила) разработаны ФГР в соответствии с Правилами игры Международной федерации гандбола (далее - ИГФ).

3. Настоящие Правила являются обязательными для всех организаций, проводящих официальные спортивные соревнования по виду спорта "гандбол" (далее - соревнования) на территории Российской Федерации.

4. Спортивные ситуации, не нашедшие отражения в настоящей редакции Правил трактуются в соответствии с Правилами игры ИГФ.

5. Официальные лица (представители команд, тренеры, спортсмены и судьи), принимающие участие в соревнованиях, обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами.

6. Соревнования проводятся в спортивных дисциплинах в соответствии с Всероссийским реестром видов спорта.

- Гандбол.

- Пляжный гандбол.

## 1. Вид и характер проведения соревнований

1.1. Соревнования проводятся по нижеперечисленным системам:

- круговая система;
- круговая система с разбиванием на подгруппы;
- плей-офф (олимпийская система с выбыванием).

Система проведения всероссийских соревнований определяется Положением о соревнованиях (далее - Положение) и утверждается федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и ФГР. Система проведения региональных соревнований определяется Положением и утверждается органом исполнительной власти в области физической культуры субъекта РФ и региональной спортивной федерацией.

1.2. Чемпионат и Кубок России проводятся в общей группе среди команд суперлиги, высшей лиги и первой лиги.

1.2.1. Чемпионат России проводится:

1.2.1.1. В спортивной дисциплине "гандбол":

а) среди команд "Суперлиги" в два этапа:

- первый этап - по круговой системе (игры с разъездами);
- второй этап - серия плей-офф (олимпийская система с выбыванием);

б) среди команд "Высшей лиги" в два этапа:

- первый этап - по круговой системе (игры с разъездами);
- второй этап - серия плей-офф (олимпийская система с выбыванием);

в) среди команд "Первой лиги" в два этапа:

- первый этап - по круговой системе (игры с разъездами);
- второй этап - серия плей-офф (олимпийская система с выбыванием).

1.2.1.2. В спортивной дисциплине "пляжный гандбол" в два этапа:

- первый этап - по туровой системе (на каждом туре все команды встречаются между собой по круговой системе),

- второй этап - турнир 8 лучших команд (все команды встречаются между собой по круговой системе).

1.2.2. Кубок России проводится:

1.2.2.1. В спортивной дисциплине "гандбол" в два этапа:

- первый этап - серия плей-офф (олимпийская система с выбыванием),
- второй этап - финал 4х команд (олимпийская система с определением места каждой команде).

1.2.2.2. В спортивной дисциплине "пляжный гандбол":

- по системе плей-офф (олимпийская система с выбыванием).

1.2.3. В спортивной дисциплине "гандбол" межрегиональные соревнования проводятся по круговой системе в федеральном округе, 2-х и более федеральных округах (игры с разъездами). Победители и призеры соревнований принимают участие в чемпионате России среди команд "Первой лиги".

1.3. Система начисления очков в чемпионате России: победа - 2 очка, ничья - 1 очко, поражение - 0 очков.

1.4. Места команд определяются по наибольшей сумме набранных очков. При равенстве очков у двух и более команд места определяют по:

- наибольшему количеству очков в играх между этими командами;
- лучшей разнице заброшенных и пропущенных мячей в играх между этими командами;
- наибольшему количеству заброшенных мячей на поле соперника в играх между этими командами (только для 2-х команд);

- наибольшему количеству заброшенных мячей в играх между этими командами (для 3-х и более команд);

- лучшей разнице заброшенных и пропущенных мячей во всех матчах соревнования;

- наибольшему количеству побед во всех матчах соревнования;

- наибольшему количеству заброшенных мячей во всех матчах соревнования.

1.5. В первенствах России, всероссийских, межрегиональных и региональных соревнованиях среди юношей и девушек участвуют сборные команды субъектов Российской Федерации и команды спортивных организаций, осуществляющих спортивную подготовку.

1.5.1. Первенства России, всероссийские и межрегиональные соревнования среди юношей и девушек проводятся по следующей системе:

1.5.1.1. Первенство России проводится в один этап:

- финал - участвуют команды возрастных групп юноши (до 19 лет), юноши и девушки (до 18 лет), девушки (до 17 лет) занявшие на межрегиональных соревнованиях:

с 1 по 4 место в зоне "ЮФО" и "СКФО";

с 1 по 4 место в зоне "ЦФО" и "СЗФО";

с 1 по 2 место в зоне "ПФО";

с 1 по 2 место в зоне "УФО", "СФО" и "ДФО".

В соревнованиях среди юношей и девушек команды на финальном этапе делятся на две подгруппы А и Б по 6 команд в каждой.

Команды, занявшие в подгруппах 1-2 места образуют финальную группу В, занявшие в подгруппах 3-4 места образуют финальную группу Г, занявшие в подгруппах 5-6 места образуют финальную группу Д.

Далее команды играют в группах по олимпийской системе с определением мест каждой команде - в группе В с 1 по 4, в группе Г с 5 по 8, в группе Д с 9 по 12.

1.5.1.2. Всероссийские соревнования среди юношей и девушек мальчиков и девочек проводятся в два этапа:

- полуфинальный;

- финальный.

В соревнованиях среди юношей и девушек команды на финальном этапе делятся на две подгруппы А и Б по 6 команд в каждой.

Команды, занявшие в подгруппах 1-2 места, образуют финальную группу В, занявшие в подгруппах 3-4 места, образуют финальную группу Г, занявшие в подгруппах 5-6 места, образуют финальную группу Д.

Далее команды играют в группах по олимпийской системе с определением мест каждой команде - в группе В с 1 по 4, в группе Г с 5 по 8, в группе Д с 9 по 12.

1.5.1.3. Межрегиональные соревнования среди юношей и девушек, мальчиков и девочек проводятся в один этап:

- участвуют команды, ставшие победителями и призерами соревнований в субъектах Российской Федерации.

1.5.1.4. Региональные соревнования среди юношей и девушек, мальчиков и девочек проводятся в один этап:

- участвуют команды субъектов Российской Федерации.

Система проведения соревнований определяется в зависимости от количества участвующих команд.

1.5.2. Распределение команд по группам происходит на основе мест, занятых командами на данном первенстве (всероссийских соревнованиях) предыдущего сезона. Командам присваиваются номера согласно результатам предыдущего сезона. Для формирования групп применяется следующая схема:

Группа "А"	Группа "Б"
1	2

4	3
5	6
8	7
9	10
12	11

1.5.3. Новым командам номера присваиваются по жребию.

1.5.4. Если соревнование в предыдущем сезоне не проводилось, распределение команд по группам происходит путем жеребьевки.

1.5.5. Система начисления очков в первенствах России, всероссийских и межрегиональных соревнованиях среди юношей и девушек:

победа - 2 очка,

ничья - 1 очко,

поражение - 0 очков.

1.5.6. Места команд определяются по наибольшей сумме набранных очков.

При равенстве очков у двух и более команд места определяют по:

- наибольшему количеству очков в играх между этими командами;  
- лучшей разнице заброшенных и пропущенных мячей в играх между этими командами;  
- наибольшему количеству заброшенных мячей на площадке соперника (только для 2-х команд);

- наибольшему количеству заброшенных мячей в играх между этими командами (для 3-х и более команд);

- лучшей разнице заброшенных и пропущенных мячей во всех матчах соревнования;

- наибольшему количеству заброшенных мячей во всех матчах соревнования.

## 2. Состав команды и возраст спортсменов

2.1. Возрастные группы и состав команды в чемпионате России, Кубке России, первенстве России, всероссийских и межрегиональных соревнованиях.

2.1.1. Состав команды (мужчины, женщины):

- в спортивной дисциплине "гандбол" - не более 28 спортсменов и не более 6 официальных лиц;

- в спортивной дисциплине "пляжный гандбол" - не более 24 спортсменов и не более 4 официальных лиц.

2.1.2. Состав команды (кроме мужчин, женщин):

- в спортивной дисциплине "гандбол" - не более 18 спортсменов и не более 4 официальных лиц;

- в спортивной дисциплине "пляжный гандбол" - не более 14 спортсменов и не более 4 официальных лиц.

2.1.3. Возрастные группы.

В соответствии с Регламентами проведения соревнований ИГФ и ЕГФ соревнования проводятся в следующих возрастных группах:

1) мужчины, женщины;

2) юниоры (до 22 лет) и юниорки (до 21 года);

3) юниоры (до 21 года) и юниорки (до 20 лет);

4) юноши (до 20 лет) и девушки (до 19 лет);

5) юноши (до 19 лет) и девушки (до 18 лет);

6) юноши (до 18 лет) и девушки (до 17 лет).

Согласно Уставу ИГФ национальные федерации должны учреждаться законным путем и признаваться спортивными властями своих стран в качестве единственных организаций, имеющих

право управлять и руководить гандболом на национальном уровне.

Согласно Уставу ФГР Конференция и Исполком определяют систему подготовки резерва для сборных команд и возраста проведения соревнований.

Соревнования среди юниоров и юниорок проводятся в следующих возрастных группах:

- юниоры (до 22 лет) и юниорки (до 21 года);

Соревнования среди юношей и девушек, мальчиков и девочек проводятся в следующих возрастных группах:

- 1) юноши (до 19 лет);
- 2) юноши и девушки (до 18 лет);
- 3) юноши и девушки (до 17 лет);
- 4) юноши и девушки (до 16 лет);
- 5) юноши и девушки (до 15 лет);
- 6) юноши и девушки (до 14 лет);
- 7) мальчики и девочки (до 13 лет);
- 8) мальчики и девочки (до 12 лет);
- 9) мальчики и девочки (до 11 лет).

В соревнованиях команд суперлиги, высшей лиги и Кубка России в спортивных дисциплинах возрастных групп без ограничения возраста (мужчины, женщины), юниоры и юниорки допускаются спортсмены, достигшие возраста 16 лет, если уровень их спортивной квалификации соответствует уровню квалификации старшей возрастной группы, указанной в Положении о соревнованиях.

В соревнованиях команд первой лиги в спортивных дисциплинах возрастной группы без ограничения возраста (мужчины, женщины) допускаются спортсмены, достигшие возраста 15 лет (девушки) и 16 лет (юноши), если уровень их спортивной квалификации соответствует уровню квалификации старшей возрастной группы, указанной в Положении о соревнованиях.

Для участия в соревнованиях муниципального образования возрастной группы мальчики и девочки (до 11 лет) допускаются спортсмены, достигшие возраста 9 лет.

Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.

2.1.4. Каждый спортсмен имеет право быть заявленным и выступать в чемпионате и Кубке России только за команды одного клуба, за исключением аренды в другой клуб.

2.2. Возрастные группы и состав команды в первенствах России, всероссийских и межрегиональных соревнованиях (кроме мужчин и женщин).

2.2.1. Возрастные группы в спортивной дисциплине "гандбол":

2.2.1.1. Первенства России проводятся в следующих возрастных группах:

- юниоры до 22 лет и юниорки до 21 года;
- юноши до 19 лет и не более 5-ти человек до 17 лет;
- юноши и девушки до 18 лет и не более 5-ти человек до 16 лет;
- юноши и девушки до 17 лет и не более 5-ти человек до 15 лет.
- девушки до 16 лет и не более 5-ти человек до 15 лет.

2.2.1.2. Всероссийские соревнования проводятся в следующих возрастных группах:

- юноши, девушки до 16 лет и не более 5-ти человек до 15 лет;
- юноши, девушки до 15 лет и не более 5-ти человек до 14 лет;
- девушки до 14 лет и не более 5-ти человек до 13 лет.

2.2.1.3. Межрегиональные соревнования проводятся в следующих возрастных группах:

- мужчины, женщины;
- юниоры до 22 лет и юниорки до 21 года;
- юноши до 19 лет и не более 5-ти человек до 17 лет;
- юноши и девушки до 18 лет и не более 5-ти человек до 16 лет;
- юноши, девушки до 17 лет и не более 5-ти человек до 15 лет;
- юноши, девушки до 16 лет и не более 5-ти человек до 15 лет;

- юноши, девушки до 15 лет и не более 5-ти человек до 14 лет;

- юноши, девушки до 14 лет и не более 5-ти человек до 12 лет.

2.2.2. Возрастные группы в спортивной дисциплине "пляжный гандбол":

2.2.2.1. Первенство России, всероссийские соревнования проводятся в следующих возрастных группах:

- юноши, девушки до 18 лет;

- юноши, девушки до 17 лет.

2.2.2.2. Межрегиональные соревнования проводятся в следующих возрастных группах:

- юноши, девушки до 18 лет;

- юноши, девушки до 17 лет;

- юноши, девушки до 16 лет.

2.3. Права и обязанности участников соревнований.

2.3.1. Обязанности и права спортсменов.

Спортсмен обязан:

а) пройти комиссию по допуску;

б) знать и строго соблюдать Правила и программу соревнований;

в) выполнять требования судей;

г) соблюдать общепринятые нормы поведения, быть корректным по отношению к участникам, судьям, лицам, проводящим и обслуживающим соревнования, а также по отношению к зрителям;

д) обмениваться с соперниками рукопожатием до и после встречи.

Спортсмен имеет право:

а) своевременно получать информацию о ходе соревнований, календаре игр, изменениях в программе соревнований;

б) обращаться в судейскую коллегию через официального представителя команды.

2.3.2. Обязанности и права официальных лиц команд.

Официальные лица команды (тренеры, врач, физиотерапевт) и запасные игроки должны во время игры, включая остановки матча, сидеть на скамейке запасных, если иное не указано техническим делегатом или судьями. Тренеры должны находиться на скамейке для запасных игроков. Тренер имеет право вставать и ходить во время матча, но только в пределах зоны запасных игроков. Запасные игроки могут покидать свои места для проведения разминки в разрешенной зоне за скамейкой запасных игроков, не мешая работе судей и проведению матча. Врач и физиотерапевт могут покидать свои места для оказания медицинской помощи игрокам на дальнем от судейского стола конце скамейки запасных. На скамейке запасных запрещается находиться официальным лицам команды, не внесенным в протокол матча.

2.3.3. Обязанности и права официального представителя команды.

2.3.3.1. Официальный представитель команды является посредником между судейской коллегией и спортсменами, выставленными данной организацией. Он руководит командой, и несет ответственность за поведение и дисциплину участников.

2.3.3.2. Официальный представитель команды обязан:

а) знать настоящие Правила, Положение и программу данных соревнований;

б) быть опрятно одетым (в костюме или спортивный костюм своей команды), своевременно подать в комиссию по допуску заявку на участие в соревнованиях и другие, оговоренные в Положении, документы;

в) присутствовать на совместных заседаниях судейской коллегии с представителями команд;

г) информировать спортсменов своей команды о решениях судейской коллегии;

д) обеспечивать своевременную явку команды к месту соревнований.

2.3.3.3. Официальный представитель команды имеет право:

а) присутствовать при жеребьевке;

б) иметь информацию по всем вопросам проведения и результатам соревнований;

в) высказывать замечания и участвовать в обсуждении вопросов на совместных совещаниях

судей и представителей команд;

г) подавать обоснованные настоящими Правилами заявления (протесты) с обязательной ссылкой на пункты настоящих Правил, которые были нарушены.

2.3.3.4. Официальному представителю команды запрещается:

а) вмешиваться в работу судей и организаторов соревнований;

б) быть одновременно судьей данного соревнования.

2.3.3.5. Официальный представитель может быть отстранен от руководства командой за нарушение Правил и невыполнение своих обязанностей. Об этом сообщается в организацию, команду которой он представляет.

2.3.3.6. Официальный представитель команды, проявивший неуважение к любому члену судейской коллегии может быть дисквалифицирован и удален с соревнований.

### **3. Порядок допуска команд**

3.1. К участию в чемпионате России, Кубке России, первенстве России среди юниоров и юниорок допускаются команды, которые в срок до 10 июня текущего года направили в ФГР письменное подтверждение участия своих команд в соревнованиях, заключили с ФГР договор об участии этих команд в соревнованиях и обеспечили выполнение условий указанного договора до начала соревнований.

3.2. К участию в первенствах России, всероссийских и межрегиональных соревнованиях среди юношей и девушек допускаются сборные команды субъектов Российской Федерации, команды спортивных организаций, осуществляющих подготовку спортивного резерва, которые за 60 дней до дня начала соревнования направили в ФГР письменное подтверждение участия своих команд в первенствах, всероссийских и межрегиональных соревнованиях. К участию в первенствах, всероссийских и межрегиональных соревнованиях допускаются спортсмены, имеющие регистрацию на территории субъекта Российской Федерации, за команду которого они выступают.

3.3. Порядок допуска команд к чемпионату и Кубку России.

3.3.1. Команды допускаются к участию в чемпионате и Кубке России, только после прохождения комиссии по допуску, которая проводится в период и по графику, утвержденному комиссией по организации и проведению соревнований ФГР (далее - КомОПС).

3.3.2. Команды, имеющие финансовые задолженности перед ФГР, к прохождению комиссии по допуску не допускаются.

3.3.3. Спортсмен, тренер, иной представитель команды, имеющий задолженность по выплате штрафных санкций, наложенных решением спортивно-дисциплинарных органов ФГР, к прохождению комиссии по допуску не допускается.

3.4. Порядок допуска команд к первенствам России, всероссийским и межрегиональным соревнованиям среди юношей и девушек.

3.4.1. Команды допускаются к участию в соревнованиях только после прохождения комиссии по допуску участников, которая проводится в день приезда перед началом соревнований.

Для допуска к всероссийским и межрегиональным соревнованиям создаются комиссии по допуску в составе не менее трех человек. К общероссийским соревнованиям в соответствии с именным заявочным листом допускаются спортсмены, тренеры и медицинский персонал (врачи и массажисты), имеющие действующий сертификат необходимой категории.

Для допуска к соревнованиям субъекта Российской Федерации или муниципального образования, соревнований, проводимых между клубами, создаются комиссии по допуску в составе не менее трех человек. К таким соревнованиям допускаются спортсмены, тренеры и медицинский персонал (врачи и массажисты), подтвердившие свою принадлежность к данному клубу или территории.

3.5. Порядок допуска спортсменов.

3.5.1. Перечень основных документов, представляемых на комиссию по допуску участников:

- оригинал документа, удостоверяющего его личность (паспорт или свидетельство о рождении);
- справка о состоянии здоровья, которая является основанием для допуска к спортивным соревнованиям (медицинские осмотры участников спортивных соревнований осуществляются медицинскими учреждениями, которым разрешено проведение углубленных медицинских обследований спортсменов);
- страховой полис обязательного медицинского страхования;
- страховой полис дополнительного медицинского страхования (страховое покрытие не менее 250 000 рублей);
- зачётная классификационная книжка.

Организатор соревнований вправе запросить дополнительные документы, согласно Положению.

3.5.2. К соревнованиям не могут быть допущены:

- спортсмены с действующей дисквалификацией;
- спортсмены, не имеющие российского гражданства или имеющие спортивное гражданство другой страны (за исключением случаев, предусмотренных приказами Минспорта России и Регламентом соревнований ФГР);
- спортсмены, не имеющие трансферного сертификата ИГФ;
- спортсмены, не проходившие углубленное медицинское обследование более шести месяцев.

3.6. Комиссию по допуску возглавляет главный судья соревнований. После проверки всех документов главный судья составляет протокол комиссии по допуску и расписывается на именной заявке каждой команды с указанием количества допущенных спортсменов и официальных лиц.

3.7. Именные заявки представляются в 2-х экземплярах в комиссию по допуску к соревнованиям на месте проведения соревнований. Именная заявка заполняется по алфавиту. В ней указывается почтовый адрес, контактный телефон, факс, адрес электронной почты заявляющей организации. Заявка подписывается руководителем органа исполнительной власти в области физической культуры и спорта субъекта Российской Федерации, руководителем региональной спортивной федерации (отделения), аккредитованной по виду спорта "гандбол", руководителем команды (спортивной организации) и врачом.

3.8. Организаторы и участники Соревнований: клубы (команды), их руководители и административные работники, лица, входящие в судейские бригады, спортсмены-игроки и официальные лица команд обязаны выполнять требования федеральных законов в области спорта, в частности, Федеральных законов N 329-ФЗ от 04.12.2007 года "О физической культуре и спорте в Российской Федерации" и N 198-ФЗ от 23.07.2013 года "О договорных матчах", Постановления Правительства Российской Федерации N 929 от 12.09.2014 года "О представлении Президенту Российской Федерации предложения о подписании Конвенции Совета Европы против манипулирования спортивными соревнованиями".

#### **4. Требования к спортооружениям и обеспечение безопасности**

4.1. Игровая площадка, на которой проводятся матчи по гандболу, должна соответствовать следующим требованиям:

- игровая площадка с искусственным покрытием для гандбола установленных размеров (длина 40 м, ширина 20 м) с четкой разметкой и зоной безопасности (не менее 2 м за боковыми линиями, не менее 3 м за лицевыми линиями);
- две пары гандбольных ворот установленных размеров, надежно закрепленных к полу (1-я пара основная, 2-я пара резервная);
- судейский стол напротив центральной линии на расстоянии не менее 1 м от боковой линии и стулья (на 4 человека);

- две скамейки для запасных игроков и официальных представителей играющих команд (на 16 человек); обе скамейки должны быть удалены от судейского стола не более чем на 3 м;
- места для дисквалифицированных игроков;
- оборудованные раздевалки для команд с горячим душем, льдом для заморозки, туалетом;
- оборудованная раздевалка для судей с горячим душем, туалетом;
- комнаты (помещения) для работы главного судьи (технического делегата) с необходимым техническим обеспечением (телефон и компьютер с доступом в интернет);
- электронное табло;
- электронные часы для отображения времени матча (могут быть совмещены с табло).

#### 4.2. Технический персонал.

На время всего матча команда-хозяин должна предоставить четверых обученных волонтеров для протирки площадки в ходе игры, одетых в форму, отличную по цвету от формы играющих команд и судей.

4.3. Соревнования на спортобъектах разрешается проводить только при наличии акта "Готовности спортивного сооружения к проведению матчей чемпионата России по гандболу" и акта "Готовности специальных служб к проведению отдельного матча чемпионата России по гандболу". Соревнования проводятся на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта в соответствии с Федеральным законом от 4 декабря 2007 г. N 329-ФЗ "О физической культуре и спорте в Российской Федерации".

4.4. Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям "Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований", утвержденных Постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. N 353, а также требованиям Правил по виду спорта "гандбол".

Безопасность при проведении матчей обеспечивается командой-хозяином, которая непосредственно проводит данные матчи и является "хозяином площадки". Ответственность за обеспечение безопасности возлагается на руководство команды, проводящей матчи.

Команда-хозяин обеспечивает безопасность игроков, судей и зрителей. Проведение матчей без участия работников правоохранительных органов (полиции) запрещено. Допустимое время ожидания наряда полиции должно составлять не более 45 минут.

## 5. Руководство соревнованиями

5.1. Организаторы спортивных соревнований по гандболу осуществляют общее руководство соревнованиями в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, нормами ИГФ, ФГР и Положением (Регламентом соревнований) (далее - Положение (Регламент)).

5.2. Организация, проводящая соревнование, обязана до его начала:

- разработать, утвердить и разослать заинтересованным сторонам Положение (Регламент);
- создать Организационный комитет либо Директорат;
- утвердить главную судейскую коллегию;
- комиссию по допуску к участию в соревновании (либо его функцию выполняет Организационный комитет/Директорат);
- обеспечить подготовку к соревнованию, в соответствии с требованиями настоящих Правил и Положения (Регламента).

5.2.1. Положение (Регламент) должно содержать:

- цели и задачи,
- характер соревнований,
- место и сроки проведения,
- состав участников,
- статус соревнований,
- условия подведения итогов,

- порядок допуска спортсменов,
- организационные вопросы.

5.3. Организационный комитет либо Директорат обязан обеспечить:

- соответствие технического оборудования соревнования настоящим Правилам и Положению (Регламенту);
- безопасность и охрану общественного порядка на соревновании в соответствии с законодательством и Положением (Регламентом);
- медицинское обеспечение и помощь в местах проведения соревнования в соответствии с законодательством и Положением (Регламентом);
- места для размещения и питания участников соревнования и иные условия в соответствии с Положением (Регламентом).

5.4. В зависимости от статуса соревнований состав судейской коллегии утверждается ФГР, региональной спортивной федерацией по виду спорта "гандбол" или организацией, проводящей соревнования.

Судейство каждого гандбольного матча осуществляет судейская бригада матча в составе, определяемом Правилами, и на основании Положения. В состав судейской бригады на каждый матч назначаются, если иное не предусмотрено Регламентом соревнований ФГР, 2 судьи, секретарь, секундометрист.

Дополнительно к перечисленным членам судейской бригады матча, на каждый матч назначается следующий персонал: старший бригады секретарей, информатор, оператор электронного табло, бригада статистиков (при использовании). Контроль действий судейской бригады и оценка их работы возлагаются на технического делегата матча.

Организация судейства гандбольных соревнований, состоящих более чем из одного матча, возлагается на главную судейскую коллегию (далее - ГСК) в составе главного судьи, заместителя главного судьи (если назначен), главного секретаря - старшего бригады судей, заместителя главного секретаря (если назначен). Состав ГСК на каждый турнир утверждается Всероссийской коллегией судей. ГСК назначает судейские бригады на каждый матч из числа судей, секретарей и секундометристов, работающих на данном соревновании.

5.4.1. Функциональные обязанности судей.

5.4.1.1. Главный судья.

5.4.1.1.1. Главный судья возглавляет ГСК, несет ответственность за проведение соревнований перед организацией, проводящей их, и Федерацией. При отсутствии технического делегата выполняет его обязанности.

5.4.1.1.2. Главный судья обязан:

проверить пригодность помещения, оборудования, инвентаря, наличие необходимой документации, соответствующей настоящим правилам;

руководить проведением соревнований в соответствии с настоящими Правилами и Положением о соревновании (выполнение его распоряжений обязательно для участников, представителей команд, тренеров и судей);

распределять судей по игровым площадкам;

своевременно выносить решения по протестам, поступившим от представителей команд;

проводить заседания судейской коллегии, совещания с представителями команд перед началом соревнований и когда это необходимо по ходу соревнований;

утвердить оценку работы каждого члена судейской коллегии;

сдать отчет и протоколы за своей подписью и подписью главного секретаря в организацию, проводящую соревнования, и в Федерацию не позднее чем через три дня после окончания соревнований.

5.4.1.1.3. Главный судья имеет право:

отменить соревнования если к их началу место проведения, оборудование или инвентарь окажутся непригодными;

прекратить соревнования или сделать временный перерыв в случае неблагоприятных

метеорологических условий или по каким-либо другим причинам, мешающим нормальному проведению соревнований;

внести изменения в программу и расписание соревнований, если в этом возникла необходимость;

произвести в ходе соревнований перемещение судей;

отстранить от работы судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с исполнением возможных на них обязанностей (об этом он должен сообщить в судейскую комиссию Федерации);

не допускать к участию спортсменов, которые по своему возрасту, спортивной квалификации или по другим причинам, не отвечают требованиям настоящих Правил или Положению о данных соревнованиях;

снять с соревнований участников, технически не подготовленных, допустивших грубые нарушения настоящих правил или совершивших проступки, порочащие честь спортсмена;

отстранять представителей, тренеров, допустивших грубость по отношению к коллегам, участникам, судьям, обслуживающему персоналу соревнований.

**Примечание:** главный судья не имеет права изменять пункты утвержденного Положения о соревнованиях.

#### 5.4.1.2. Заместитель главного судьи.

По поручению Главного судьи его функции на соревнованиях может выполнять заместитель главного судьи. Обычно заместитель главного судьи руководит работой на одной из игровых площадок и отвечает за проведение соревнований на данной площадке в соответствии с действующими Правилами и Положением о соревнованиях.

Составляет таблицу работы членов судейской бригады.

#### 5.4.1.3. Главный секретарь - старший бригады секретарей.

5.4.1.3.1. Главный секретарь составляет график соревнований, оформляет распоряжения и решения Главного судьи, ведет всю судейскую документацию, руководит работой секретариата (назначает секретарей и секундометристов на каждую игру) и дает сведения информатору, представителям команд и корреспондентам.

5.4.1.3.2. Главный секретарь обязан обеспечивать подготовку и выдачу отчетных документов о результатах соревнований, а также проверку и оформление документов, подготовленных представителями команд.

5.4.1.3.3. Главный секретарь представляет Главному судье необходимые данные для итогового отчета.

#### 5.4.1.4. Заместитель главного секретаря.

Работает под руководством главного секретаря, отражает результаты соревнований на информационных стендах, заполняет таблицы результатов.

#### 5.4.1.5. Судьи.

Судьи - руководят матчем от начала до конца матча. Их решениям обязаны подчиняться все члены судейской бригады и члены команд.

Во время матча решения судей являются окончательными. Они имеют право отменять решения других членов судейской бригады, если замечено, что они ошибочны.

По окончании матча они проверяют и подписывают протокол матча.

Судьи обязаны иметь судейскую форму, документ, подтверждающий квалификационную категорию спортивного судьи, судейскую эмблему соответствующей категории.

Свои действия судьи обязаны выполнять в соответствии с настоящими Правилами.

#### 5.4.1.6. Секретарь.

Секретарь располагается за судейским столом и по ходу каждой игры заполняет необходимые графы протокола игры (время и номер игрока, забросившего мяч, время удаления игрока, нарушившего Правила и т.д.), взаимодействует с судьями, использует свисток для сообщения о нарушениях или подачи сигнала судьям в соответствии со своими обязанностями.

После окончания каждого матча протокол игры передается в секретариат.

#### 5.4.1.7. Секундометрист.

Секундометрист располагается за судьейским столом и осуществляет хронометраж времени игры на электронном табло, а в случае отказа или отсутствия электронного табло с помощью механического хронометра, взаимодействует с судьями, использует свисток для сообщения о нарушениях или подачи сигнала судьям в соответствии со своими обязанностями.

#### 5.4.1.8. Технический делегат.

Технический делегат официальное лицо, назначенное КомОПС для непосредственной организации и контроля за проведением матча (тура) соревнований. Проверяет готовность мест проведения соревнований, оборудования и инвентаря, соответствие их Правилам. Контролирует условия размещения команд, судей и официальных лиц, работу транспорта, обеспечение безопасности. Проводит техническое совещание с представителями команд, тренерами и судьями, доводит расписание игр, тренировок и форму команд на каждый матч, обеспечивает выполнение расписания тренировок. Располагается за судьейским столом и контролирует работу судейской бригады. При отсутствии главного судьи выполняет его обязанности.

#### 5.4.1.9. Информатор.

Информатор до начала матча: представляет команды, объявляет итоги предыдущих матчей и турнирное положение команд; объявляет составы команд со спортивными званиями и игровыми номерами. Непосредственно перед началом матча представляет судейскую бригаду. В ходе матча: объявляет игроков, забросивших мяч, командные тайм-ауты, окончание и результат сыгранных таймов. По окончании матча объявляет итоговый результат.

#### 5.4.1.10. Оператор электронного табло.

Оператор управляет электронным табло с результатами матча.

## **6. Медицинский и антидопинговый контроль**

6.1. Каждый участник соревнований обязан регулярно проходить медицинское обследование не позднее, чем за полгода до дня проведения соревнований и иметь соответствующее письменное подтверждение о возможности участия в соревнованиях.

6.2. Медицинское обеспечение на соревнованиях осуществляется врачебным персоналом медицинских учреждений под руководством организатора соревнований. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 01 марта 2016 года N 134н "О Порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса "Готов к труду и обороне".

6.3. На всех участников - тренеров, руководителей и иных должностных лиц распространяется действие международных и российских норм и Правил по проведению допинг-контроля, в том числе приказа Министерства спорта Российской Федерации от 9 августа 2016 г. N 947 "Об утверждении Общероссийских антидопинговых правил". Участники могут быть подвергнуты антидопинговому контролю в течение всего спортивного сезона.

## **7. Порядок подачи протестов**

7.1. Заявление о подаче протеста может быть подано официальным представителем команды, участвующей в матче, в течение 1 часа после окончания матча. Протесты не принимаются на назначение судей, расписание игр, решения судей.

7.2. В случае подачи заявления о протесте официальный представитель команды обязан предупредить главного судью (технического делегата). Главный судья (технический делегат) делает в протоколе сыгранного матча запись о времени подачи заявления о протесте и информирует официального представителя команды-соперника о подаче заявления о протесте.

7.3. Процедура подачи протеста происходит в соответствии с Регламентом соревнований ФГР.

7.4. Главный судья (технический делегат) обязан незамедлительно сообщить о подаче протеста в КомОПС по телефону и отправить копию протеста в ФГР в течение 30 минут с момента его подачи.

7.5. Если протест принят к рассмотрению на месте проведения соревнований, главный судья (технический делегат) должен вынести решение по протесту в течение двух часов после его подачи и сообщить о решении в ФГР.

7.6. Если на месте проведения соревнований вопрос по протесту не решен, документы, необходимые для его рассмотрения, отправляются в КомОПС.

## 8. Правила игры в гандбол

### Правило 1. Игровая площадка

1.1. Игровая площадка ([рисунок 1](#)) представляет собой прямоугольник 40 метров длиной и 20 метров шириной, который включает две площади ворот ([Правила 1.4](#) и [6](#)) и игровую зону. Длинные ограничительные линии - боковые линии, короткие - линии ворот (между штанг ворот) и внешние линии ворот (по обеим сторонам ворот).

Вокруг игровой площадки должна располагаться зона безопасности, ширина которой составляет не менее 1 метра вдоль боковых линий и 2 метров за линией ворот.

Характеристики игровой площадки не могут быть изменены в процессе игры в пользу одной из команд.

1.2. Ворота ([рисунок 2а](#) и [2б](#)) устанавливаются по центру каждой линии ворот. Ворота должны быть надежно закреплены к полу или к стене сзади них. Внутренние размеры ворот: высота 2 метра, ширина 3 метра.

Штанги ворот скреплены горизонтальной перекладиной. Задняя кромка штанг ворот должна совпадать с внешней кромкой линии ворот. Штанги ворот и перекладина имеют квадратное сечение со стороной 8 см. Три поверхности ворот, которые можно видеть со стороны площадки, должны быть окрашены поперечными полосами в два контрастных цвета, четко отличающимися от цвета площадки.

Ворота должны иметь сетку, которая крепится таким образом, чтобы мяч, заброшенный в ворота, оставался в воротах.

1.3. Все линии на площадке являются составной частью зон, которые они ограничивают. Линии ворот между штангами должны быть 8 см шириной ([рисунок 2а](#)), в то время как все другие линии должны быть 5 см шириной.

Линии разделения между двумя соседними зонами могут быть образованы границей различных цветов этих зон.

1.4. Перед каждым воротами располагается площадь ворот ([рисунок 5](#)). Площадь ворот ограничивает линия площади ворот (6-метровая линия), которую проводят следующим образом:

а) непосредственно напротив ворот проводится линия длиной 3 метра параллельно линии ворот на расстоянии 6 метров от нее (измерения проводят от внешней кромки линии ворот до внешней кромки линии площади ворот);

б) 3-метровую линию соединяют с внешней линией ворот две четверти окружности каждые радиусом 6 метров (измерения проводят от внутреннего угла внешней стороны стоек ворот);

(рисунки 1 и 2а).

1.5. Линия свободных бросков (9-метровая линия) является пунктирной линией и проводится на расстоянии 3-х метров от внешней стороны линии площадки ворот. Размеры сегментов линии, как и расстояние между сегментами составляют 15 см (рисунк 1).

1.6. 7-метровая линия - линия длиной 1 метр, проведенная непосредственно напротив ворот, параллельно линии ворот на расстоянии 7 метров от нее (измерения проводят от внешней кромки линии ворот до внешней кромки 7-метровой линии) (рисунк 1).

1.7. Линия ограничения вратаря (4-метровая линия) - линия длиной 15 см, проведенная непосредственно напротив ворот, параллельно линии ворот на расстоянии 4-х метров от нее (измерения проводят от внешней кромки линии ворот до внешней кромки 4-метровой линии) (рисунк 1).

1.8. Центральная линия соединяет середины двух боковых линий (рисунки 1 и 3).

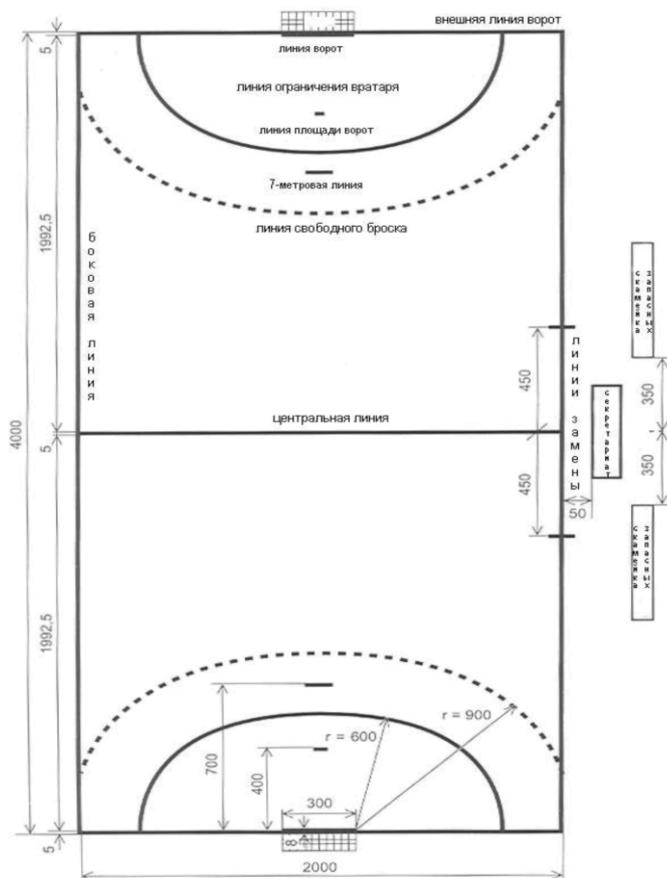
1.9. Линия замены для каждой команды включает участок боковой линии, расположенный на расстоянии 4,5 метра от центра боковой линии. Линия замены заканчивается линией, которую проводят параллельно центральной линии на 15 см внутрь от боковой линии и на 15 см с внешней ее стороны (рисунки 1 и 3).

**Замечание:**

Более подробные технические требования, предъявляемые к игровой площадке и воротам, изложены в Руководстве по игровой площадке и воротам на странице 80.

Рисунок 1: Игровая площадка

Размеры даны в см



Площадь ворот: рис. 5 (стр. 79).

Рисунок 2а: Ворота

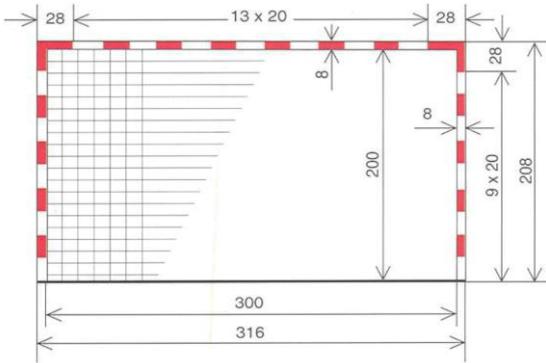


Рисунок 2б: Ворота - вид сбоку

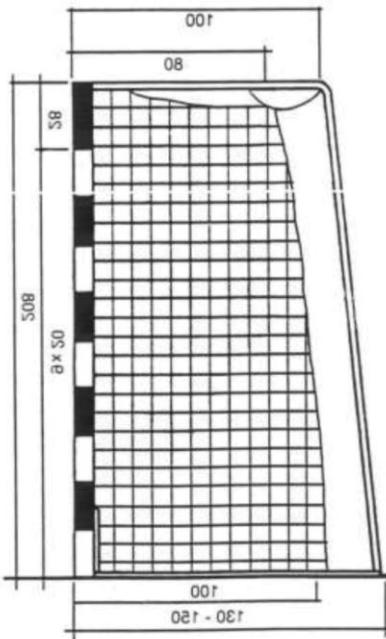
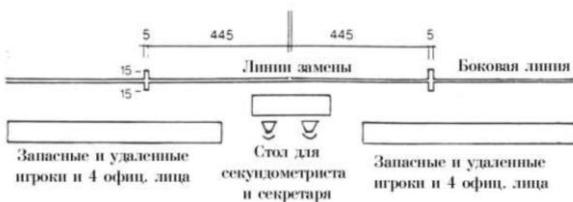


Рисунок 3: Линии замены и зоны запасных



Стол секундометриста и секретаря (судейский стол) и скамейки запасных должны быть расположены таким образом, чтобы секундометрист (секретарь) могли видеть линии замены. Стол должен быть расположен ближе к боковой линии, чем скамейки запасных, но не ближе 50 см от нее.

## **Правило 2. Игровое время, Финальный сигнал и Тайм-аут**

### **Игровое время**

2.1. Основное игровое время включает два тайма по 30 минут для команд с игроками в возрасте от 16 лет и старше. Время перерыва между таймами составляет 10 минут.

Основное игровое время для детских команд в возрасте 12-16 лет составляет 2 тайма по 25 минут, для детских команд в возрасте 8-12 лет составляет 2 тайма по 20 минут. В обоих случаях время перерыва между таймами обычно составляет 10 минут.

#### **Замечание:**

В играх чемпионата, Кубка России, первенства России продолжительность времени перерыва между таймами составляет 15 минут.

2.2. Дополнительное игровое время назначается после пятиминутного перерыва, если после основного игрового времени игра закончилась вничью и необходимо выявить победителя. Дополнительное время включает два тайма по 5 минут с одномоментным перерывом между ними.

Если же после первого дополнительного времени вновь не будет выявлен победитель, то после пятиминутного перерыва назначается второе дополнительное время. Это дополнительное время также включает два тайма по 5 минут с одномоментным перерывом.

Если же и в этом случае игра закончилась вничью, то победитель определяется в соответствии с регламентом данных соревнований. Если же для определения победителя необходимо будет использовать 7-метровые броски, то эта процедура должна быть следующей:

#### **Комментарий:**

Если используются 7-метровые броски при ничейном счете, то удаленные и дисквалифицированные игроки не имеют права принимать участие до конца игры. Каждая команда назначает по 5 игроков. Эти игроки выполняют по одному броску каждый поочередно с игроками другой команды. Командам не требуется устанавливать очередность выполнения бросков игроками заранее. Вратари могут свободно меняться и допускается замена вратаря игроком, который имеет право принимать участие в игре. Игроки могут принимать участие как в выполнении 7-метрового броска, так и в качестве вратаря.

Выбор ворот производят судьи. Судьи также определяют команду, которая будет выполнять бросок первой или второй с помощью жеребьевки. Данная очередность меняется для всех последующих серий бросков, если после первой серии не будет выявлен победитель, то в последующих сериях по 5 бросков каждый раз меняется последовательность выполнения бросков.

В этом случае каждая команда опять назначает по пять игроков. Допускается использовать всех игроков или некоторых из тех, которые принимали участие в первой серии. Методика назначения по пять игроков для выполнения бросков используется до момента определения победителя. Однако, теперь для определения победителя достаточно разницы в один гол после каждой серии по одному броску.

Если в этот период игроки допускают грубое или повторное неспортивное поведение, то они подлежат дисквалификации ([Правило 16.6e](#)). Если этот игрок входит в состав пяти игроков, которые будут выполнять 7-метровые броски, то его заменяют на другого игрока данной команды.

#### **Финальный сигнал.**

2.3. Игровое время начинается по свистку судьи на начальный бросок. Оно заканчивается автоматически финальным сигналом информационного счетчика времени или с помощью

секундометриста. В случае отсутствия такого сигнала, судья, секундометрист или технический делегат подают свисток на окончание времени игры ([Правило 17.9](#)).

**Комментарий:**

В случае отсутствия информационного счетчика времени с автоматическим финальным сигналом, секундометрист использует настольные часы или секундомер и сам подает финальный сигнал ([Правило 18.2, 2-й абзац](#)).

2.4. Нарушения Правил или неспортивное поведение, которые имели место до или во время финального сигнала (на окончание тайма или игры, аналогично и при добавочном времени), должны быть наказаны, даже если уже было принято решение на свободный бросок ([Правило 13.1](#)) или 7-метровый бросок. Данные броски выполняются после финального сигнала.

Аналогично, бросок необходимо повторить, если финальный сигнал (на окончание тайма или игры, также и при добавочном времени) прозвучал во время выполнения свободного или 7-метрового броска, или когда мяч находился уже в воздухе.

В обоих случаях судьи заканчивают игру только после того, как свободный или 7-метровый бросок будет выполнен (или повторен), и его результат будет установлен.

2.5. При выполнении свободных бросков (или при их повторе) согласно [Правилу 2.4](#), имеют место специальные ограничения для размещения игроков и их замены. В отличие от обычной ситуации, описанной в [Правилах 4.4](#), разрешена замена только одного игрока атакующей команде; аналогично защищающейся команде разрешается заменить полевого игрока на вратаря, если команда играла без вратаря в момент финального сигнала. Игроки, нарушившие данное требование, подлежат наказанию согласно [Правилу 4.5](#). Кроме этого, все игроки команды, выполняющей бросок, должны находиться не ближе 3 метров от игрока, выполняющего бросок, и за пределами линии свободных бросков соперника ([Правила 13.7, 15.6](#); также [Методические рекомендации N 1](#)). Расположение игроков защиты регламентирует [Правило 13.8](#).

2.6. Игроки или официальные лица подлежат персональному наказанию за нарушения Правил или неспортивное поведение, которые имели место при выполнении свободного или 7-метрового броска, что подробно изложено в [Правилах 2.4](#) и [2.5](#). Однако, за нарушения, которые имеют место во время выполнения таких бросков, не может быть назначен свободный бросок в противоположном направлении.

2.7. Если судьи констатируют, что секундометрист подал финальный сигнал (на окончание тайма или игры) слишком рано, то они обязаны оставить игроков на площадке и доиграть оставшееся время.

Команда, которая владела мячом, когда прозвучал преждевременный сигнал, сохраняет право владения мячом при возобновлении игры. Если мяч не был в игре, то игра возобновляется броском в соответствии с прерванной ситуацией. Если же мяч был в игре, то игра возобновляется свободным броском в соответствии с [Правилом 13.4 а-б](#).

Если первый тайм игры (или тайм дополнительного времени) продолжался дольше положенного времени, то второй тайм должен быть сокращен на соответствующее время. Если же второй тайм игры (или тайм дополнительного времени) продолжался дольше, то судьи в этом случае не вносят каких-либо изменений.

**Тайм-аут.**

2.8. Судьи определяют момент остановки времени игры и её продолжительность (тайм-аут).

Тайм-аут является обязательным при:

- а) 2-минутном удалении или дисквалификации;
- б) предоставлении командного тайм-аута;
- в) свистке секундометриста или технического делегата;
- г) обсуждении судьями создавшейся ситуации в соответствии с [Правилом 17.7](#).

Тайм-аут также предоставляется и в других случаях, в зависимости от создавшихся

ситуаций ([Методические рекомендации N 2](#)).

Нарушения во время тайм-аута имеют такие же последствия, как и нарушения в игровое время ([Правило 16.10](#)).

2.9. В принципе, судьи решают, когда останавливать время и предоставлять тайм-аут. Секундометрист останавливает время игры, когда судьи подадут три коротких свистка, сопровождая их [жестом N 15](#).

Однако, если тайм-ауты являются обязательными, когда игра прерывается по свистку секундометриста или технического делегата ([Правило 2.8 б-в](#)), секундометрист обязан остановить часы немедленно сразу же по свистку без ожидания подтверждения от судей.

Свисток на возобновление игры после тайм-аута является обязательным ([Правило 15.5 б](#)).

**Комментарий:**

По свистку секундометриста/делегата игра должна быть остановлена. Даже если судьи (игроки) сразу же не поняли, что игра остановлена, любые действия на площадке после свистка считаются недействительными. Это означает, что если был заброшен мяч в ворота после свистка от судейского стола, то гол не должен быть засчитан. Соответственно и решения судей на назначение 7-метрового броска, свободного броска, броска из-за боковой линии, начального броска или броска вратаря являются также недействительными. Игра возобновляется в соответствии с ситуацией на площадке, которая имела место в момент сигнала секундометриста/технического делегата. (Необходимо помнить, что типичными случаями прерывания игры по свистку от судейского стола являются запрос на командный тайм-аут и нарушение Правила замены).

Однако, все персональные наказания, которые имели место в период между свистком от судейского стола и моментом остановки игры судьями, остаются в силе. Это Правило действует независимо от типа нарушения и строгости наказания.

2.10. Каждая команда имеет право на получение одного одностороннего командного тайм-аута в каждом тайме основного времени игры, но не в дополнительное время ([Методические рекомендации N 3](#)).

Замечание:

В играх чемпионата, Кубка России, первенства России разрешено каждой команде использовать три командных тайм-аута в основное время (исключая дополнительное время), но не более двух командных тайм-аутов в каждом тайме основного времени игры. ([Методические рекомендации N 3](#)).

### Правило 3. Мяч

3.1. Мяч изготавливается из кожи или из синтетического материала. Он должен быть круглым. Оболочка не должна быть скользкой и блестящей ([Правило 17.3](#)).

3.2. Размер мяча, т.е. его окружность, и вес для различных возрастных категорий команд должны быть следующими:

- 58-60 см и 425-475 г (Размер 3 ИГФ) для мужских и юношеских команд (старше 16 лет);

- 54-56 см и 325-375 г (Размер 2 ИГФ) для женских команд, команд девушек (старше 14 лет)

и команд юношей (от 12 до 16 лет);

- 50-52 см и 290-330 г (Размер 1 ИГФ) для команд девочек (от 8 до 14 лет) и мальчиков (от 8 до 12 лет).

**Комментарии:**

Технические требования для мячей, используемых во всех официальных соревнованиях ФГР, содержатся в Регламенте ИГФ по мячам.

Размер и вес мячей, используемых для Мини-гандбола, не регламентируются в обычных Правилах игры.

3.3. На каждую игру должно быть предоставлено, по крайней мере, два мяча. Запасные мячи должны находиться непосредственно на столе секундометриста на протяжении всей игры. Мячи

должны соответствовать требованиям [Правил 3.1](#) и [3.2](#).

3.4. Судьи решают, когда необходимо будет использовать запасной мяч. В этих случаях судьи должны предоставить запасной мяч как можно быстрее, чтобы уменьшить время перерыва и избежать тайм-аута.

## **Правило 4. Команда, замены игроков, игровая форма, травма игрока**

### **Команда**

4.1. Команда состоит из 14 игроков.

Не более 7 игроков одновременно могут находиться на игровой площадке. Остальные игроки являются запасными.

Игрок, заявленный в качестве вратаря, может в любое время стать полевым игроком (однако, [Правило 8.5](#), [Комментарий, 2-й абзац](#)). Аналогично и полевой игрок может в любое время стать вратарем (однако, [Правила 4.4](#) и [4.7](#)).

Если команда играет без вратаря, то в это время максимум семь полевых игроков имеют право находиться на игровой площадке ([Правила 4.7](#), [6.1](#), [6.2в](#), [6.3](#), [8.7е](#), [14.1а](#)).

[Правила 4:4-4:7](#) рассматривают случаи замены вратаря на полевого игрока.

В начале игры команда должна иметь не менее 5 игроков на игровой площадке.

Количество игроков команды может быть увеличено до 14 в любой момент на протяжении игры, включая и дополнительное время.

Игра может быть продолжена, даже если число игроков команды на игровой площадке становится меньше 5. Только судьи могут принять решение, когда игра может быть окончательно остановлена ([Правило 17:12](#)).

#### **Замечание:**

В играх чемпионата, Кубка России, первенства России количество игроков, участвующих в игре, не должно быть больше 16.

4.2. На протяжении всей игры в команде может быть не более 4 официальных лиц. Эти официальные лица не могут быть заменены на протяжении всей игры. Один из них должен быть заявлен как официальный представитель команды. Только он имеет право обращаться к секундометристу/секретарю и, возможно, к судьям (однако, [Методические рекомендации N 3](#)).

В основном, официальным лицам команды не разрешается выходить на игровую площадку во время игры. Нарушения этого Правила рассматриваются как неспортивное поведение ([Правила 8.7-8.10](#), [16.1б](#), [16.3д-ж](#) и [16.6в](#)). Игра возобновляется выполнением свободного броска командой соперника ([Правило 13.1а-б](#); однако, [Методические рекомендации N 7](#)).

Официальный представитель команды несет ответственность, чтобы во время игры на скамейке запасных не было никого кроме записанных в протоколе матча (максимум 4) официальных лиц команды и игроков, которые имеют право принимать участие в игре ([Правило 4.3](#)). Он также несёт ответственность за соблюдение Регламента Зоны Запасных. За нарушение этого Правила официальный представитель команды подлежит прогрессивному наказанию ([Правила 16.1б](#), [16.3д](#) и [16.6в](#)).

4.3. Игрок или официальное лицо команды имеет право принимать участие в игре, если он присутствует перед началом матча и его фамилия внесена в протокол матча.

Игроки и официальные лица команды, которые прибыли после начала матча, должны получить разрешение на участие у секретаря или секундометриста, и их фамилии должны быть внесены в протокол.

В принципе, игрок, имеющий право играть, может в любое время выйти на игровую площадку через линию собственной зоны замены (однако, [Правила 4.4](#) и [4.6](#)).

Официальный представитель команды несет ответственность, чтобы на игровую площадку

выходили только игроки, имеющие право играть. Случаи нарушения этого требования рассматриваются как неспортивное поведение официального представителя команды ([Правила 13.1а-б](#), [16.1б](#), [16.3г](#) и [16.6в](#); однако, [Методические рекомендации N 7](#)).

### **Замены игроков.**

4.4. Запасные игроки в любое время могут многократно выходить на игровую площадку (однако, [Правила 2.5](#) и [4.11](#)) без разрешения секундометриста/секретаря, как только заменяемые игроки покинут игровую площадку ([Правило 4.5](#)).

Игроки должны всегда выходить на игровую площадку и покидать ее только через линию замены своей команды ([Правило 4.5](#)). Эти требования также относятся и к замене вратарей (также [Правила 4.7](#) и [14.10](#)).

Правила замены действуют также и при тайм-ауте (за исключением командного тайм-аута).

#### **Комментарий:**

Наличие понятия "линия замены" дисциплинирует процесс замены. Но при этом не следует наказывать в ситуациях, когда игрок заступает за боковую линию или внешнюю линию ворот в безобидной ситуации, не получая при этом никакого преимущества (например, чтобы взять воду или салфетку со скамейки запасных за пределами линии замены, или когда удаленный игрок выходит с игровой площадки, пересекая боковую линию напротив своей скамейки запасных, но за пределами линии замены). Тактическое и незаконное использование зоны за пределами игровой площадки, отдельно рассматривается в [Правиле 7.10](#).

4.5. Игрок, совершивший неправильную замену, удаляется на 2 минуты. Если более одного игрока одной команды нарушают Правила замены в одной ситуации, то только первый игрок, допустивший нарушения, должен быть наказан.

Игра возобновляется свободным броском команды соперника ([Правило 13.1а-б](#); однако, [Методические рекомендации N 7](#)).

4.6. Если дополнительный игрок вышел на игровую площадку без замены, или если игрок вмешивается в игровую ситуацию из зоны запасных, то он удаляется на 2 минуты. Команда сокращается на одного игрока на игровой площадке в течение следующих 2-х минут (вышедший на площадку дополнительный игрок должен будет покинуть игровую площадку).

Если удаленный игрок вышел на игровую площадку до окончания времени 2-минутного удаления, то он должен быть удален дополнительно на 2 минуты. При этом кроме удаленного игрока, команда сокращается еще на одного игрока в течение времени, которое оставалось у удаленного игрока до выхода на игровую площадку после первого удаления.

В обоих случаях игра возобновляется свободным броском команды соперника ([Правило 13.1а-б](#); однако, [Методические рекомендации N 7](#)).

### **Игровая форма.**

4.7. Все полевые игроки команды должны иметь единую игровую форму. Комбинация цветов и дизайн формы двух команд должен четко отличаться друг от друга. Все игроки, которые выполняют функцию вратаря, должны иметь одинаковую по цвету форму, которая четко отличается от цвета формы полевых игроков обеих команд и вратаря(ей) команды соперника ([Правило 17:3](#)).

4.8. На игровой форме игроков должны быть номера не менее 20 см высотой на спине и не менее 10 см на груди. Используемые номера должны быть от 1 до 99. Игроки, которые выполняют обязанности, как полевого игрока, так и вратаря, должны иметь один и тот же номер.

Цвет номеров должен четко отличаться от цветов и дизайна футболки.

4.9. Игроки должны использовать спортивную обувь.

Не разрешается использовать предметы, которые могли бы быть опасными для игроков или способствовать преимуществу. К ним относятся защита для головы, маски для лица, браслеты, часы, кольца, видимые пирсинги, ожерелья и цепочки, серьги, очки без защиты или в жесткой оправе или любые другие предметы, которые могут быть опасными ([Правило 17.3](#)).

Игроки, которые не выполняют эти требования, к игре не допускаются, пока не устранят указанные недостатки.

Можно допустить ношение плоских колец, маленьких сережек, видимых пирсингов, если они закрыты таким образом, что больше не будут представлять опасности для игроков. Также допускается ношение повязки и спортивного платка на голове, капитанской повязки из мягких эластичных материалов.

Официальный представитель команды, подписавший протокол матча перед началом игры, несёт ответственность за игровую форму. Если судьи фиксируют нарушения в форме игроков после начала игры (в соответствии с [Правилом 4.9](#)), то официальный представитель команды подлежит прогрессивному наказанию, а игрок покидает игровую площадку для устранения нарушений в игровой форме.

Если имеют место некоторые сомнения по форме игроков, то официальный представитель команды должен обсудить это с судьями или техническим делегатом до начала игры ([Методические рекомендации и Интерпретации, Приложение 2](#)).

### **Травма игрока.**

4.10. Если имеет место кровотечение у игрока или наличие крови на его теле или форме, то этот игрок должен самостоятельно и немедленно покинуть игровую площадку (согласно Правилам замены), чтобы остановить кровотечение, обработать рану, удалить кровь с тела или формы. Игрок не имеет права возвращаться на игровую площадку, пока не будут выполнены эти требования.

Если же игрок пытается не выполнить решение судей в соответствии с изложенными требованиями, то его поведение считается неспортивным ([Правила 8.7, 16.1б и 16.3г](#)).

4.11. Если имеет место травма игрока, то судьи могут разрешить (используя [жесты N 15 и 16](#)) двум лицам, которые имеют право участвовать в игре ([Правило 4.3](#)), выйти на игровую площадку во время тайм-аута с целью оказания помощи травмированному игроку команды.

После оказания медицинской помощи, игрок обязан сразу же покинуть игровую площадку. Он может возвратиться на игровую площадку только после проведения трёх атак его командой ([Методические рекомендации N 8](#)).

Независимо от подсчитанного количества атак до окончания тайма, игрок может возвратиться на игровую площадку после возобновления игры после окончания перерыва. Если игрок выходит на игровую площадку раньше, то он подлежит наказанию в соответствии с [Правилами 4.4-4.6](#).

#### **Замечание:**

Для соревнований команд младших возрастов положения [Правила 4.11, 2-й абзац](#) не применяются.

Если на игровую площадку выйдут дополнительные лица, после того как два представителя команды уже вышли на игровую площадку, то они должны быть наказаны за незаконный выход на игровую площадку. Если это игроки, то они подлежат наказанию в соответствии с [Правилами 4.6 и 16.3а](#), если это официальные лица, то они подлежат наказанию в соответствии с [Правилами 4.2, 16.1б, 16.3г и 16.6б](#). Если представители команды, которым было разрешено выйти на игровую площадку ([Правило 4.11, 1-й абзац](#)), вместо того, чтобы оказывать помощь травмированному игроку, консультируют своих игроков, подходят к соперникам или судьям и т.д., то они считаются нарушителями и наказываются за неспортивное поведение ([Правила 16.1б, 16.3г и 16.6в](#)).

### **Правило 5. Вратарь**

Вратарю разрешается:

- 5.1. касаться мяча любой частью тела в процессе защиты ворот в пределах площади ворот;
- 5.2. передвигаться с мячом в пределах площади собственных ворот без соблюдения ограничений для полевых игроков ([Правила 7.2-7.4, 7.7](#)); однако, вратарю не разрешается задерживать выполнение броска вратаря ([Правила 6.4-5, 12.2 и 15.5б](#));
- 5.3. покидать площадь ворот без мяча и принимать участие в игре в игровой зоне; при этом вратарь подчиняется общим Правилам для игроков в игровой зоне (за исключением ситуации, описанной в [Правиле 8.5 Комментарий, 2-й абзац](#)).

Вратарь считается покинувшим площадь ворот, как только он любой частью тела коснется площадки за пределами линии площади ворот;

- 5.4. покидать площадь ворот с мячом и снова играть им в игровой зоне, если он не контролировал мяч.

Вратарю не разрешается:

- 5.5. подвергать опасности соперника в процессе защиты ворот ([Правила 8.3, 8.5, 8:5 Комментарий, 13.1б](#));
- 5.6. покидать площадь ворот с мячом, находящимся под его контролем; при нарушении этого требования назначается свободный бросок ([Правила 6.1, 13.1а](#) и [15.7, 3-й абзац](#)), если судьи уже подали свисток на выполнение броска вратаря; бросок вратаря следует просто повторить ([Правило 15.7, 2-й абзац](#)). Однако, трактовка понятия "преимущество" ([Правило 15:7](#)), когда вратарь теряет мяч за пределами площади ворот, после того как он пересек линию площади ворот с мячом в руках;
- 5.7. касаться мяча, находясь в пределах площади ворот, если мяч лежит в игровой зоне или катится по ней за пределами площади ворот ([Правила 6.1, 13.1а](#));
- 5.8. брать мяч, находясь в пределах площади ворот, если он лежит или катится по полу за пределами площади ворот ([Правила 6.1, 13.1а](#));
- 5.9. возвращаться с мячом в площадь ворот из игровой зоны ([Правила 6.1, 13.1а](#));
- 5.10. касаться мяча стопой или ногой ниже колена, когда он лежит на полу в пределах площади ворот или движется в направлении игровой зоны ([Правило 13.1а](#));
- 5.11. пересекать линию ограничения вратаря (4-метровая линия) или ее продолжение по обе стороны, пока мяч не покинул руку соперника, выполняющего 7-метровый бросок ([Правило 14.9](#)).

**Комментарий:**

Пока одна стопа вратаря находится на полу на линии ограничения вратаря (4-метровая линия) или перед нею, ему разрешается переносить другую стопу или любую часть своего тела по воздуху над этой линией и за ее пределы.

## **Правило 6. Площадь ворот**

6.1. Только вратарю разрешается находиться в площади ворот (однако, [Правило 6.3](#)). Считается, что полевой игрок заступил в площадь ворот, которая включает и линию площади ворот, если он касается ее любой частью своего тела.

6.2. Если полевой игрок использует площадь ворот, то должны быть приняты следующие решения:

- а) бросок вратаря, если игрок команды нападения с мячом заступил в площадь ворот, или если он без мяча заступил в площадь ворот и тем самым создал себе преимущество ([Правило 12.1](#));
- б) свободный бросок, если игрок команды защиты заступил в площадь ворот и тем самым создал себе преимущество, но не сорвал голевую атаку ([Правило 13.1б](#); также [Правило 8.7е](#));
- в) 7-метровый бросок, если игрок команды защиты, используя площадь ворот, сорвал явную возможность взятия ворот ([Правило 14.1а](#)). Необходимо помнить, что понятие "вход в площадь ворот" не означает касание линии площади ворот, а означает явный заступ в площадь ворот.

6.3. Использование площади ворот не наказывается, если:

а) игрок заступает в площадь ворот после передачи мяча, и это не приводит к потере преимущества для соперника;

б) игрок одной из команд без мяча заходит в площадь ворот и не получает от этого преимущество.

6.4. Мяч считается "вне игры", если вратарь контролирует его в площади ворот ([Правило 12.1](#)). Мяч должен быть возвращен в игру броском вратаря ([Правило 12.2](#)).

6.5. Мяч остается в игре, пока он катится по полу в пределах площади ворот. Он будет принадлежать команде вратаря, как только вратарь сможет коснуться его. Вратарь может поднять его, после чего мяч считается вне игры, и затем вернуть его в игру в соответствии с [Правилами 6.4 и 12.1, 12.2](#) (однако, [Правило 6.7б](#)). Если к катящемуся мячу прикоснется игрок команды вратаря, то назначается свободный бросок ([Правило 13.1а](#), однако, [Правило 14.1а](#) в связи с [Методическими рекомендациями N 6в](#)), если же к мячу прикоснется игрок соперника, то игра будет продолжена броском вратаря ([Правило 12.1 \(III\)](#)).

Мяч находится вне игры, если он лежит на полу в площади ворот ([Правило 12.1 \(II\)](#)) и принадлежит команде вратаря, и только вратарь имеет право касаться его. Вратарь должен вернуть мяч в игру ([Правила 6.4 и 12.2](#) (однако, [Правило 6.7б](#)). Бросок вратаря также выполняется, если к мячу прикоснулся любой другой игрок той или иной команды ([Правила 12.1, 2-й абзац, 13.3](#)).

Разрешается касаться мяча, если он находится в воздухе над площадью ворот в соответствии с [Правилами 7.1 и 7.8](#).

6.6. Игра должна быть продолжена (броском вратаря в соответствии с [Правилами 6.4 и 6.5](#)), если игрок защищающейся команды в процессе защиты касается мяча, который затем ловит вратарь, или если мяч остается лежать в площади ворот.

6.7. Если игрок отыгрывает мяч в площадь собственных ворот, то решения должны быть следующие:

а) гол, если мяч попадает в ворота;

б) свободный бросок, если мяч остается лежать в площади ворот, или если вратарь касается мяча и он не попадает в ворота ([Правило 13.1а-б](#));

в) бросок из-за боковой линии, если мяч выходит за пределы внешней линии ворот ([Правило 11.1](#));

г) игра продолжается, если мяч пересек площадь ворот и вернулся обратно в игровую зону, при этом вратарь не касался его.

6.8. Мяч, вернувшийся в игровую зону из площади ворот, остается в игре.

## **Правило 7. Игра мячом, пассивная игра**

### **Игра мячом**

Разрешается:

7.1. бросать, ловить, останавливать, толкать или ударять мяч, используя ладони (открытые или закрытые), руки, голову, корпус, бедра и колени;

7.2. держать мяч максимально 3 секунды, даже если он лежит на полу ([Правило 13.1а](#));

7.3. делать максимально 3 шага с мячом ([Правило 13.1а](#)); один шаг считается сделанным, если:

а) игрок, стоящий обеими ногами на полу, отрывает одну ступню от пола и вновь ставит ее на пол, или передвигает одну ступню с одного места на другое;

б) игрок, касаясь пола только одной ступней, ловит мяч, а затем касается пола другой ступней;

в) игрок после прыжка касается пола только одной ступней, затем делает прыжок на той же ступне или касается пола другой ступней;

г) игрок после прыжка касается пола обеими ступнями одновременно и после этого отрывает одну ступню и снова ставит ее на пол, или передвигает одну ступню с одного места на другое.

**Комментарий:**

Если игрок передвигает ступню с одного места на другое, а вторую подтягивает к первой, то это считается как один шаг.

Не считается нарушением Правил, если игрок с мячом падает на пол, затем встает и играет с мячом. Это равносильно случаю, когда игрок овладевает мячом и затем играет им.

7.4. стоя на месте или в движении:

а) ударить мячом о площадку один раз и снова поймать его одной или двумя руками;

б) многократно ударять мячом о площадку одной рукой (дриблинг), а затем поймать или поднять его снова одной или двумя руками;

в) катить мяч по полу, многократно касаясь его одной рукой, а затем поймать или поднять его снова одной или двумя руками.

Как только мяч после этого будет пойман одной или двумя руками, необходимо будет сыграть им в течение трех секунд или сделать не более трех шагов ([Правило 13.1а](#)).

Ведение или дриблинг начинается с того момента, когда игрок касается мяча любой частью тела и направляет его к полу.

После того как мяч коснулся другого игрока или ворот, игроку вновь разрешается овладеть мячом и сделать ведение и вновь поймать его (однако, [Правило 14.6](#)).

7.5. Перекладывать мяч из одной руки в другую.

7.6. Играть мячом, стоя на коленях, сидя или лежа на полу; это означает, что можно выполнить и броски из такого положения (например, свободный бросок), но при этом надо помнить, что, согласно [Правилу 15.1](#), часть стопы одной ноги должна находиться на полу.

Не разрешается:

7.7. После того как мяч взят под контроль, касаться мяча более одного раза, прежде чем он коснется пола, другого игрока или ворот ([Правило 13.1а](#)); однако касание более одного раза не наказывается, если игрок не смог сразу взять мяч под контроль при попытке поймать или остановить его.

7.8. Касаться мяча ступней, ногой ниже колена, за исключением случая, когда мяч брошен соперником в ногу игрока ([Правило 13.1а-б](#), также [Правило 8.7д](#)).

7.9. Игра продолжается, если мяч коснулся судьи в пределах игровой площадки.

7.10. Выходить игроку с мячом за пределы игровой площадки одной или двумя ногами (если даже мяч еще остается в пределах игровой площадки), например, при уходе от игрока защиты. В этом случае назначается свободный бросок в пользу команды соперника ([Правило 13.1а](#)).

Если же игрок команды, владеющей мячом, использует зону за пределами игровой площадки без мяча, то судьи жестом должны заставить данного игрока вернуться на игровую площадку. Если же игрок не выполняет требование судьи, или же он повторяет данное нарушение через некоторое время, то назначается свободный бросок для соперника ([Правило 13.1а](#)) без каких-либо предупреждений. Персональные наказания в этом случае не применяются согласно [Правилам 8 и 16](#).

### **Пассивная игра.**

7.11. Команде не разрешается удерживать мяч без видимых попыток атаковать или выполнить бросок по воротам. Аналогично, команде не разрешается многократно затягивать выполнение начального броска, свободного броска, броска из-за боковой линии или броска вратаря ([Методические рекомендации N 4](#)). Это расценивается как пассивная игра, и команда, владеющая

мячом, наказывается свободным броском для соперника, если она не прекращает пассивную игру ([Правило 13.1а](#)).

Свободный бросок выполняется с места, где находился мяч в момент остановки игры.

7.12. Если имеет место тенденция к пассивной игре, то используется предупреждающий жест ([жест N 17](#)). Тем самым команде, владеющей мячом, предоставляется возможность изменить методы ведения атаки и избежать потери мяча. Если же атакующие действия команды не изменились после предупреждающего жеста, то судьи могут подать свисток за пассивную игру в любой момент. Если атакующая команда не выполнила бросок по воротам после 6 (шести) передач, то назначается свободный бросок против атакующей команды ([Правило 13.1а](#) и Методические рекомендации N 4, [раздел Г](#)).

В соответствии с [Правилом 17.11](#), решение судей на количество передач зависит от оценки действий игроков.

В определенных ситуациях судьи могут назначить свободный бросок против команды, владеющей мячом, и без использования предупреждающего жеста, например, когда игрок умышленно отказывается от попытки использовать явную возможность взятия ворот.

## **Правило 8. Нарушения и неспортивное поведение**

### **Разрешенные действия**

8.1. Разрешается:

- а) использовать открытую ладонь для отбора мяча у другого игрока;
- б) использовать согнутые руки при физическом контакте с соперником, контролируя его передвижение;
- в) использовать корпус для блокировки соперника в борьбе за выбор позиции.

**Комментарий:**

Блокировка соперника заключается в предотвращении возможности выбора им свободного места. Постановка блока, и его удержание, должно быть сделано в пассивной манере по отношению к сопернику (однако, [Правило 8.2б](#)).

**Нарушения, обычно не требующие персонального наказания (однако, необходимо принимать во внимание критерии принятия решения согласно [Правилу 8.3а-г](#)).**

8.2. Не разрешается:

- а) вырывать или выбивать мяч из рук соперника;
- б) блокировать или отталкивать соперника ладонями, руками или ногами, или использовать любые части тела для его выталкивания, а также опасное использование локтя, как в статическом положении, так и в движении;
- в) держать соперника (за корпус или за форму), даже если он остается свободным;
- г) набегать или прыгать на соперника.

**Нарушения, требующие персонального наказания в соответствии с [Правилами 8.3-8.6](#).**

8.3. Действия, которые направлены, главным образом или исключительно, только против соперника, сопровождаются персональным наказанием.

Это означает, что кроме свободного или 7-метрового броска должно быть назначено и прогрессивное наказание, начиная с предупреждения ([Правило 16.1](#)), затем 2-минутное удаление ([Правило 16.3б](#)) и дисквалификация ([Правило 16.6г](#)).

Для более серьезных нарушений имеет место три вида наказаний в соответствии со следующими критериями:

- нарушения, требующие сразу удаления на 2 минуты ([Правило 8.4](#));
- нарушения, требующие дисквалификации ([Правило 8.5](#));
- нарушения, требующие дисквалификации и подачи рапорта ([Правило 8.6](#)).

Критерии принятия решения:

Персональные наказания используются в соответствии с критериями принятия решений, эти критерии рассматриваются в зависимости от создавшейся ситуации:

- а) позиция игрока, совершившего нарушение (спереди, сбоку или сзади);
- б) часть тела, относительно которой совершено запрещенное действие (туловище, бросающая рука, ноги, голова/горло/шея);
- в) динамика запрещенного действия (интенсивность воздействия и/или нарушения во время движения соперника);
- г) эффект от запрещенного действия:
  - воздействие на тело игрока и на контроль мяча;
  - ограничение игрока в движении или остановка его;
  - предотвращение возможности продолжения игры.

Оценка нарушений зависит также и от сложившейся ситуации (например, при бросках, при выборе свободного места, при высоких скоростях).

### **Нарушения, требующие сразу же удаления на 2 минуты.**

8.4. Нарушения, за которые сразу же удаляют на 2 минуты, независимо от того, получал ли игрок предупреждение раньше.

Это наказание используется при нарушениях, когда виновный игрок не учитывает опасные последствия своих действий для здоровья соперника ([Правила 8.5](#) и [8.6](#)).

Принимая во внимание критерии принятия решения, согласно [Правилу 8.3](#), такими нарушениями могут быть:

- а) нарушения высокой интенсивности или нарушения против соперника, который перемещается с высокой скоростью;
- б) удерживание соперника длительное время или опрокидывание его;
- в) нарушения, связанные с физическими действиями в область головы, горла или шеи;
- г) сильные удары по корпусу или по руке соперника при выполнении броска;
- д) воздействия на соперника, в результате которых он теряет контроль над своим телом (например, захват ноги/ступни соперника во время прыжка, однако, [Правило 8.5а](#));
- е) набегание или прыжки на соперника с большой скоростью.

### **Нарушения, при которых используется дисквалификация.**

8.5. Игрок, который подвергает опасности здоровье атакующего соперника, должен быть дисквалифицирован ([Правило 16.6а](#)). Нанесение значительного ущерба здоровью соперника является результатом наиболее интенсивных нарушений в ситуациях, когда соперник полностью не готов к действиям нарушителя и, соответственно, не способен защитить себя ([Правило 8.5 Комментарий](#)).

В дополнение к критериям, рассмотренным в [Правилах 8.3](#) и [8.4](#), учитываются также следующие критерии принятия решений:

- а) действия против соперника, в результате которых он теряет контроль над своим телом во время бега или прыжка или при выполнении броска;
- б) агрессивные действия против таких частей тела соперника как лицо, шея и горло

(интенсивное воздействие на корпус соперника);

в) явная демонстрация невинности игроком, допустившим нарушение.

**Комментарий:**

Также нарушения в виде незначительных физических толчков соперника могут быть слишком опасными и стать причиной травм, если эти нарушения совершаются в момент бега или прыжка, когда соперник не может противостоять этому нарушению. В этой ситуации нарушения в виде незначительных толчков должны наказываться дисквалификацией игрока.

Это относится и к ситуации, когда вратарь покидает площадку ворот с целью перехвата передачи мяча сопернику. В этих случаях вратарь не имеет права допускать действия, которые являются опасными для здоровья соперника.

Вратарь должен быть дисквалифицирован, если:

а) овладев мячом, допускает столкновение с соперником;

б) не поймав мяч или не взяв его под контроль, допускает столкновение с соперником.

Если судьи определили одну из перечисленных ситуаций и уверены, что если бы не имели место запрещенные действия вратаря, то соперник овладел бы мячом, назначается также 7-метровый бросок.

**Дисквалификация при особо опасных, крайне неосторожных, умышленных или злонамеренных нарушениях сопровождается также написанием рапорта.**

8.6. Если судьи считают, что были допущены особо опасные, крайне неосторожные, умышленные или злонамеренные действия, то они обязаны написать рапорт после окончания игры, чтобы соответствующие органы имели возможность принять дальнейшие меры для наказания виновного.

В дополнение к [Правилу 8.5](#) имеют место следующие рекомендации, которые отображают критерий принятия решения:

а) явно рискованные или особо опасные действия;

б) преднамеренные или злонамеренные действия, которые никаким образом не связаны с ситуацией на площадке.

**Комментарий:**

Если нарушения в соответствии с [Правилами 8.5](#) и [8.6](#) совершаются на последних 30 секундах игры с целью предотвращения взятия ворот, то эти действия расцениваются как "экстремальное неспортивное поведение" и подлежат наказанию в соответствии с [Правилом 8.10г](#).

**Неспортивное поведение, за которое следует персональное наказание в соответствии с Правилами 8.7-8.10.**

Под неспортивным поведением понимаются любые устные и не устные выражения протеста, которые не связаны с духом хорошего спортивного соперничества. Это относится ко всем игрокам и официальным лицам команд, как на площадке, так и за ее пределами. При неспортивном поведении, грубом неспортивном поведении, экстремальном неспортивном поведении используются четыре вида наказаний:

- действия, которые наказываются прогрессивно ([Правило 8.7](#));

- действия, требующие прямого 2-минутного удаления ([Правило 8.8](#));

- действия, требующие дисквалификации ([Правило 8.9](#));

- действия, требующие дисквалификации и письменного рапорта ([Правило 8.10 а, б](#)).

**Неспортивное поведение, при котором используется прогрессивное наказание.**

8.7. В **пунктах а-е** описаны случаи неспортивного поведения, за которые виновный наказывается прогрессивно, начиная с предупреждения (**Правило 16.1б**):

- а) протесты против решения судей, выраженные словесно или жестами, с целью отмены этого решения;
- б) воздействие на соперника или товарища по команде словесно, с помощью жестов или криков, чтобы отвлечь соперника;
- в) запрещенные действия при выполнении стандартного броска соперником, например, нарушение Правила 3 метров, и другие нарушения;
- г) использование симуляции с целью ввести в заблуждение судей относительно действий соперника, или для усиления нарушения, чтобы судьи приняли решение на тайм-аут или несправедливо наказали соперника;
- д) активное использование ног или ступней для блокировки броска или паса; чисто рефлекторное движение, например, смыкание ног вместе, не должно наказываться (**Правило 7.8**);
- е) повторяющееся использование площади ворот по тактическим причинам.

#### **Неспортивное поведение, при котором используется 2-минутное удаление.**

8.8. Некоторые виды неспортивного поведения по своему характеру являются более серьезными нарушениями, при которых сразу же используется 2-минутное удаление, независимо от того имел ли данный игрок или официальное лицо предупреждение или нет. Они включают:

- а) протесты, выражающиеся громкими выкриками, жестами или провокационными действиями;
- б) при решении против команды владеющей мячом, например, игрок с мячом не оставляет мяч сразу же сопернику, прекратив ведение, или положив мяч на пол;
- в) блокировка доступа к мячу, когда мяч находится в зоне запасных.

#### **Грубое неспортивное поведение, при котором используется прямая дисквалификация.**

8.9. Некоторые виды грубого неспортивного поведения, при которых используется дисквалификация. К таким нарушениям относятся:

- а) отброс мяча или удар им в демонстративной форме после решения судей;
- б) вратарь в демонстративной форме отказывается отражать 7-метровый бросок;
- в) преднамеренный бросок мяча в соперника во время остановки игры, если же это было сделано с большой силой и с небольшого расстояния, то это следует расценивать как "особо опасное действие" в соответствии с **Правилом 8.6**;
- г) игрок, выполняющий 7-метровый бросок, попадает мячом в голову вратарю, и вратарь в ходе броска не менял положение головы;
- д) игрок, выполняющий свободный бросок, попадает мячом в голову защитнику, и защитник в ходе броска не менял положение головы;
- е) акт мести в ответ на нарушение.

#### **Комментарий:**

Игрок, выполняющий 7-метровый бросок или свободный бросок, не имеет права подвергать опасности вратаря или защитника.

#### **Экстремальное неспортивное поведение, при котором используется прямая дисквалификация и пишется рапорт.**

8.10. Если судьи классифицируют нарушение как экстремально неспортивное, то им предоставляется право действовать следующим образом:

Например, в случае нарушений, описанных в пунктах (а, б), судьи обязаны написать рапорт после окончания игры, чтобы соответствующие органы имели возможность принять решение для дальнейшего наказания виновного:

а) оскорбительные или угрожающие действия, направленные на другого человека, например, судью, секундометриста, секретаря, технического делегата, официальное лицо команды, игрока, зрителя. Действия могут быть в словесном виде или в виде жестыкуляции (например, мимикой лица, жестами рук и частями тела, физическим воздействием тела);

б) (I) вмешательство во время игры со стороны официального лица команды или (II) игрока, сорвавшего явную возможность взятия ворот, выйдя на игровую площадку, не имея на это права ([Правило 4.6](#)), или из зоны запасных.

В случае нарушений, описанных в пунктах (в, г), назначается 7-метровый бросок команде соперника.

в) если на последних 30 секундах матча мяч находится вне игры, а игрок или официальное лицо команды мешает или затягивает выполнение броска соперником, чтобы не допустить бросок по воротам или сорвать явную возможность взятия ворот, то виновный игрок/официальное лицо команды подлежит дисквалификации и назначается 7-метровый бросок команде соперника. Это наказание используется при любых нарушениях (например, незначительное физическое воздействие, вмешательство при выполнении бросков и пасов, создание помехи при овладении мячом, задержка мяча);

г) если на последних 30 секундах матча мяч находится в игре, а соперники:

1) игроки допускают нарушения согласно [Правилам 8.5](#) или [8.6](#), также как и [Правилам 8.10а](#) или [8.10б](#) (II),

2) официальные лица допускают нарушения согласно [Правилам 8.10а](#) или [8.10б](#) (I), тем самым, не позволяя команде соперника выполнить бросок по воротам или использовать явную возможность взятия ворот, то виновный игрок или официальное лицо подлежат дисквалификации, согласно соответствующим Правилам, и назначается 7-метровый бросок.

Если имели место нарушения игрока или официального лица, при этом было взятие ворот до остановки игры, то 7-метровый бросок не назначается.

## Правило 9. Взятие ворот

9.1. Гол засчитывается, если мяч полностью пересек линию ворот ([рисунок 4](#)) при условии, что не было нарушения Правил со стороны игрока, бросавшего мяч, другого члена его команды или официального лица до броска или во время броска. Судья на линии ворот фиксирует взятие ворот двумя короткими свистками и [жестом N 12](#).

Гол засчитывается даже, если игрок защищающейся команды допускает нарушение Правил в момент полета мяча в ворота.

Гол не засчитывается, если судья, секундометрист или технический делегат прерывают игру, когда мяч еще не пересек полностью линию ворот.

Гол засчитывается команде соперника, если игрок забрасывает мяч в собственные ворота, за исключением случая, когда вратарь выполняет бросок вратаря ([Правило 12.2](#), [2-ой абзац](#)).

### Комментарий:

Гол засчитывается, если мяч не попадает в ворота по причине вмешательства кого-либо, или чего-либо, не участвующего в игре (зритель и т.п.), и судьи уверены, что мяч в противном случае попал бы в ворота.

9.2. Гол, который был зафиксирован, не может быть отменен, если судья уже подал свисток на выполнение начального броска. (Однако, [Правило 2.9 Комментарий](#)).

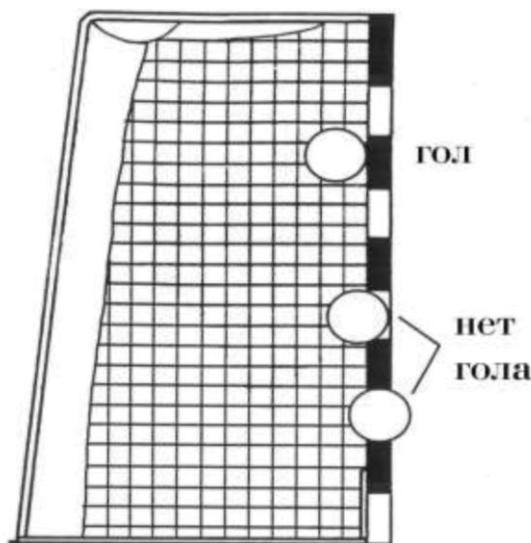
Судьи должны четко показать (без начального броска), что они засчитали гол, если сигнал

на окончание тайма прозвучал сразу же после взятия ворот и до момента, когда начальный бросок может быть выполнен.

**Комментарий:**

Как только судьи зафиксировали взятие ворот, сразу же необходимо изменить счет на табло.

9.3. Команда, имеющая большее количество голов по сравнению с соперником, считается победителем. Игра заканчивается с ничейным результатом, если обе команды имеют одинаковое количество голов или вообще не имеют ни одного гола ([Правило 2.2](#)).



**Рисунок 4:** Взятие ворот

### **Правило 10. Начальный бросок**

10.1. Начальный бросок в начале игры выполняет команда, которая в результате жеребьевки выбрала мяч. В этом случае соперник имеет право выбрать ворота. Соответственно, если команда, которая выиграла жеребьевку, предпочитает выбрать ворота, то соперник выполняет начальный бросок.

Перед началом второго тайма команды меняются воротами. Начальный бросок в начале второго тайма выполняет команда, которая не выполняла начальный бросок в начале игры.

Каждый раз при назначении дополнительного времени проводится жеребьевка, и все изложенные выше рекомендации [Правила 10.1](#) применимы также и к игре в дополнительное время.

10.2. После взятия ворот игра продолжается начальным броском, который выполняет команда, в ворота которой был заброшен мяч (однако, [Правило 9.2, 2-й абзац](#)).

10.3. Начальный бросок выполняется с центра игровой площадки в любом направлении (допускается отклонение от центра вдоль центральной линии около 1,5 метра). Бросок выполняется по свистку в течение 3-х секунд ([Правила 13.1а, 15.7 3-й абзац](#)). Игрок, выполняющий начальный бросок, должен установить хотя бы одну стопу на центральную линию, а вторую стопу на линию или за нее ([Правило 15.6](#)) и оставаться в таком положении, пока мяч не покинет его руку ([Правила 13.1а, 15.7 3-й абзац](#)) ([Методические рекомендации N 5](#)).

Партнеры игрока, выполняющего начальный бросок, не имеют право пересекать центральную линию, пока не прозвучит свисток ([Правило 15.6](#)).

10.4. При выполнении начального броска в начале каждого тайма (включая все таймы дополнительного времени), все игроки должны находиться на своей половине игровой площадки.

Однако, при выполнении начального броска после взятия ворот, игроки команды,

забросившие мяч, могут находиться на обеих половинах игровой площадки.

Однако, в обоих случаях игроки команды соперника должны располагаться не ближе 3-х метров от игрока, выполняющего начальный бросок ([Правила 15.4, 15.9, 8.7в](#)).

### **Правило 11. Бросок из-за боковой линии**

11.1. Бросок из-за боковой линии назначается в том случае, если мяч полностью пересек боковую линию, или когда полевым игроком защищающейся команды последним коснулся мяча, после чего мяч пересек внешнюю линию ворот его команды. Он также назначается, если мяч коснулся потолка или его конструкции над игровой площадкой.

11.2. Бросок из-за боковой линии выполняется без свистка судей (однако, [Правило 15.5б](#)) соперником команды, игрок которой последним коснулся мяча до пересечения им линии или касания потолка или его конструкции.

11.3. Бросок из-за боковой линии выполняется с места, где мяч пересек боковую линию или, если мяч пересек внешнюю линию ворот, то с места пересечения боковой линии с внешней линией ворот со стороны боковой линии.

Если же мяч коснулся потолка или его конструкции, то бросок из-за боковой линии выполняется с точки боковой линии, которая расположена ближе к месту касания мяча потолка или его конструкции.

11.4. Игрок, выполняющий бросок, должен установить стопу ноги на боковую линию и оставаться в таком положении, пока мяч не покинет его руку. Положение другой стопы не регламентируется ([Правила 13.1а, 15.6, 15.7 2-й и 3-й абзацы](#)).

11.5. При выполнении броска из-за боковой линии игроки команды соперника должны находиться не ближе 3-х метров от игрока, выполняющего бросок ([Правила 15.4, 15.9, 8.7в](#)).

Однако, это требование не соблюдается для игроков, которые располагаются непосредственно у линии площадки их собственных ворот.

### **Правило 12. Бросок вратаря**

12.1. Бросок вратаря назначается, если:

(I) Игрок противоположной команды заступил в площадку ворот, нарушив [Правило 6.2а](#);

(II) Вратарь взял мяч под контроль в площадке собственных ворот, или мяч лежит на полу в площадке ворот ([Правила 6.4 и 6.5](#));

(III) Игрок противоположной команды коснулся мяча, который катится в площадке ворот ([Правило 6.5, 1-й абзац](#));

(IV) Мяч пересек внешнюю линию ворот и последним его коснулся вратарь или игрок противоположной команды.

Это означает, что во всех перечисленных случаях мяч находится вне игры и, что игра будет продолжена броском вратаря ([Правило 13:3](#)), если даже имели место нарушения после того, как был назначен бросок вратаря и до его выполнения.

12.2. Бросок вратаря выполняется вратарем без свистка судьи (однако, [Правило 15.5б](#)) из площадки ворот через линию площадки ворот.

Если команда играла семью полевыми игроками, то для выполнения броска вратаря необходимо заменить одного из полевых игроков на вратаря ([Правило 4.4](#)). Судьи принимают решение на предоставление тайм-аута в этом случае ([Правило 2.8, 2-й абзац, Методические рекомендации N 2](#)).

Бросок вратаря считается выполненным, если мяч, брошенный вратарем, полностью пересек линию площадки ворот.

Игрокам команды соперника разрешается находиться в непосредственной близости у линии

площади ворот, но им не разрешается касаться мяча, пока он полностью не пересечет линию площади ворот ([Правила 15.4, 15.9, 8.7в](#)).

## Правило 13. Свободный бросок

### Решение на выполнение свободного броска.

13.1. В принципе, судьи прерывают игру и возобновляют ее свободным броском для команд, когда:

а) команда, владеющая мячом, допускает нарушение Правил, которое приводит к потере мяча ([Правила 4.2-3, 4.5-6, 5.6-10, 6.5 1-й абзац, 6.7б, 7.2-4, 7.7-8, 7.10, 7.11-12, 8.2-10, 10.3, 11.4, 13.7, 14.4-7, 15.7 3-й абзац и 15.8](#)).

б) команда соперника допускает нарушение Правил, в результате чего команда, владеющая мячом, теряет его ([Правила 4.2-3, 4.5-6, 5.5, 6.2б, 6.7б, 7.8, 8.2-10](#)).

13.2. Судьи должны стараться не прерывать игру, воздерживаясь от преждевременной ее остановки, назначая свободный бросок.

Это означает, что в соответствии с [Правилом 13.1а](#), судьи не должны назначать свободный бросок, если защищающаяся команда овладевает мячом сразу же после того, как нападающая команда допускает нарушение.

Аналогично, в соответствии с [Правилом 13.1б](#), судьи не должны вмешиваться в игру, пока не станет ясно, что атакующая команда потеряет мяч или будет не в состоянии продолжить свою атаку в связи с нарушением, допущенным защищающейся командой.

Если в результате нарушения Правил имеет место персональное наказание, то судьи могут принять решение на немедленную остановку игры, если команда соперника, не допустившая нарушение, не теряет преимущество. В противном случае, наказание должно быть отсрочено до завершения данного события.

[Правило 13.2](#) не применяется в случае нарушений [Правил 4.2-3](#) или [4.5-6](#), когда игра должна быть немедленно остановлена, обычно при вмешательстве секундометриста, технического делегата или судей.

13.3. Если имеет место нарушение, за которое обычно назначается свободный бросок, в соответствии с [Правилом 13.1а-б](#), когда мяч находился вне игры, то игра возобновляется броском, который соответствует ситуации, при которой была остановлена игра.

13.4. Кроме ситуаций, изложенных в [Правилах 13.1а-б](#), свободный бросок также используется для возобновления игры в определенных случаях, при которых игра была прервана (например, когда мяч был в игре), даже если не было никакого нарушения Правил:

- если команда владела мячом во время остановки игры, то она и продолжает им владеть;
- если ни одна из команд не владела мячом, то команда, которая владела мячом последней, вновь получает право на владение им.

13.5. Если назначается свободный бросок против команды, которая владела мячом во время свистка судьи, то игрок, который владел мячом в этот момент, должен немедленно отпустить мяч или положить его на пол, чтобы можно было сразу же продолжить игру ([Правило 8.8б](#)).

### Выполнение свободного броска.

13.6. Обычно, свободный бросок выполняется без свистка судьи (однако, [Правило 15.5б](#)) и с того места, где было допущено нарушение. Исключения из этого Правила могут быть следующие:

- в ситуациях, изложенных в [Правилах 13:4а-б](#), свободный бросок выполняется по свистку, в принципе, с места, где мяч был в момент остановки;

- если судья или технический делегат прерывает игру в связи с нарушением со стороны игрока или официального лица защищающейся команды, и следует устное замечание или персональное наказание, то свободный бросок выполняется с места, где мяч находился во время остановки игры, если это место более предпочтительное, чем то, где было допущено нарушение.

- по аналогии с ситуацией, описанной в предыдущем абзаце, следует поступать и в случае, когда секундометрист останавливает игру в связи с нарушениями [Правил 4.2-3](#) или [4.5-6](#).

В соответствии с [Правилом 7.11](#), свободный бросок за пассивную игру выполняется с места, где мяч находился в момент остановки игры.

Независимо от основных принципов, изложенных в предыдущих абзацах, свободный бросок никогда не может быть выполнен из площади собственных ворот команды, или в пределах зоны, ограниченной линией свободных бросков соперника.

В любом случае, если нарушение имело место в пределах этих зон, то бросок должен быть выполнен с ближайшего места, в непосредственной близости за линиями, ограничивающими эти зоны.

#### **Комментарий:**

Если правильным местом выполнения свободного броска является линия свободных бросков защищающейся команды, то выполнение броска должно производиться точно с этого места. Однако, чем дальше это место находится от линии свободных бросков защищающейся команды, тем больше допускается отклонение выполнения свободного броска от точного места. Этот допуск постепенно увеличивается до 3-х метров, если место выполнения свободного броска находится у площади собственных ворот команды, выполняющей бросок.

Это отклонение не допускается в случае нарушения [Правила 13.5](#), когда имеет место нарушение, за которое следует наказание в соответствии с [Правилом 8.8б](#). В этих случаях бросок всегда должен выполняться с места, где произошло нарушение.

13.7. Игроки команды, получившей право на выполнение свободного броска, не должны касаться или пересекать линию свободных бросков соперника, пока не будет выполнен свободный бросок. Смотри также ограничения в соответствии с [Правилом 2.5](#).

Если игроки команды, получившей право на выполнение свободного броска, находятся между линией свободных бросков и линией площади ворот, то судьи должны исправить нарушения в расположении игроков до выполнения свободного броска, если это оказывает влияние на игру ([Правила 15.3, 15.6](#)). Свободный бросок в этом случае выполняется после свистка ([Правило 15.5б](#)). Подобная процедура соблюдается ([Правило 15.7 2-й абзац](#)), если игроки команды, выполняющей бросок, заходят в запретную зону в момент выполнения свободного броска (пока мяч не покинет руку игрока, выполняющего бросок) и, если не было свистка судьи на выполнение свободного броска.

Если свободный бросок выполняется по свистку, и игрок атакующей команды коснулся или пересек линию свободных бросков до того, как мяч покинул руку игрока, выполняющего свободный бросок, то назначается свободный бросок для команды защиты ([Правила 15.7 3-й абзац; 13.1а](#)).

13.8. При выполнении свободного броска игроки команды соперника должны находиться не ближе 3-х метров от игрока, выполняющего бросок. Однако, им разрешается располагаться в непосредственной близости от линии площади собственных ворот, если свободный бросок выполняется с линии свободных бросков. Вмешательство в процесс выполнения свободного броска, подлежит наказанию в соответствии с [Правилами 15.9](#) и [8.7в](#).

## **Правило 14. 7-метровый бросок**

### **Назначение 7-метрового броска.**

14.1. 7-метровый бросок назначается, если:

- а) игрок или официальное лицо команды соперника сорвал явную возможность взятия ворот запрещенными действиями в любом месте игровой площадки;
- б) имеет место необоснованный свисток при явной возможности взятия ворот;
- в) сорвана явная возможность взятия ворот в результате вмешательства кого-либо, не принимающего участие в игре, например, зрителем, выбежавшим на игровую площадку, или при постороннем свистке, по причине которого игроки остановились (за исключением Правила 9.1, [Комментарий](#));
- г) имеет место нарушение согласно [Правилам 8.10в](#) или [8.10г](#) (однако, 8.10 [последний абзац](#)).

По аналогии это Правило также предусматривает случаи форс-мажора, например, неожиданное отключение освещения при явной возможности взятия ворот. ([Методические рекомендации N 6](#) по определению явной возможности взятия ворот).

14.2. Если атакующий игрок с мячом сохраняет полный контроль над мячом и своим телом, несмотря на нарушение, согласно [Правилу 14.1а](#), то нет необходимости назначать 7-метровый бросок, даже если после этого игрок не смог использовать явную возможность взятия ворот.

Если имеет место ситуация для назначения 7-метрового броска, то судьи должны воздержаться от вмешательства до тех пор, пока они четко не определяют, что решение на 7-метровый бросок действительно является обоснованным и необходимым. Если же игрок нападающей команды имеет возможность забросить мяч в ворота, несмотря на запрещенные действия защитников, то совершенно очевидно, что нет необходимости в назначении 7-метрового броска. И наоборот, если становится очевидным, что игрок действительно потерял контроль над мячом или своим телом в связи с нарушением, и вследствие данного нарушения потеряна явная возможность взятия ворот, тогда необходимо назначить 7-метровый бросок.

Правило 14.2 не используется в случаях, связанных с нарушениями [Правил 4.2-3](#) или [4.5-6](#), когда имеет место немедленная остановка игры по свистку секундометриста, технического делегата или судей.

14.3. При назначении 7-метрового броска судьи могут предоставить тайм-аут, но только в тех случаях, когда имеет место явная затяжка игрового времени, например, при замене вратаря или игрока, выполняющего бросок, при этом решение на тайм-аут применяется в соответствии с принципами и критерием, изложенными в [Методических рекомендациях N 2](#).

### **Выполнение 7-метрового броска.**

14.4. 7-метровый бросок выполняется как бросок по воротам в течение 3-х секунд после свистка судьи ([Правила 15.7 3-й абзац; 13.1а](#)).

14.5. Игрок, выполняющий 7-метровый бросок, должен занять положение за 7-метровой линией, но не дальше 1 метра от нее ([Правила 15.1, 15.6](#)). После свистка судьи игрок, выполняющий бросок, не должен касаться или пересекать 7-метровую линию, пока мяч не покинет его руку ([Правила 15.7 3-й абзац; 13.1а](#)).

14.6. Игрок, выполняющий 7-метровый бросок, или его партнеры не имеют права снова играть мячом после выполнения 7-метрового броска, пока мяч не коснется соперника или ворот ([Правила 15.7 3-й абзац; 13.1а](#)).

14.7. При выполнении 7-метрового броска партнеры игрока, выполняющего бросок, должны находиться за линией свободных бросков и оставаться в таком положении, пока мяч не покинет его руку ([Правила 15.3, 15.6](#)). В случае нарушения данного требования назначается свободный бросок против команды, выполняющей 7-метровый бросок ([Правила 15.7 3-й абзац; 13.1а](#)).

14.8. При выполнении 7-метрового броска игроки команды соперника должны оставаться за линией свободных бросков и на расстоянии не менее 3-х метров от линии 7-метрового броска, пока мяч не покинет руку игрока, выполняющего бросок. В случае нарушения этого требования, 7-

метровый бросок повторяется, если мяч не был заброшен в ворота, но персональные наказания за подобные нарушения не применяются.

14.9. 7-метровый бросок повторяется, если до того, как мяч покинет руку игрока, выполняющего бросок, вратарь пересек линию ограничения, т.е. 4-метровую линию, и мяч не был заброшен в ворота ([Правила 1.7](#), [5.11](#)). Однако, персональные наказания за подобные нарушения не применяются.

14.10. Замена вратарей не допускается, как только игрок, выполняющий 7-метровый бросок, готов к его выполнению и занимает требуемое положение с мячом в руке. Любая попытка произвести замену вратаря в данной ситуации подлежит наказанию за неспортивное поведение ([Правила 8.7с](#), [16.16](#) и [16.3г](#)).

## **Правило 15. Общие рекомендации по выполнению бросков (начальный бросок, бросок из-за боковой линии, бросок вратаря, свободный бросок и 7-метровый бросок)**

### **Игрок, выполняющий бросок.**

15.1. Перед выполнением броска, игрок выполняющий бросок, должен занять соответствующее для данного броска положение. Мяч должен находиться в руке игрока, выполняющего бросок ([Правило 15.6](#)).

В момент выполнения броска, за исключением броска вратаря, игрок, выполняющий бросок, должен находиться в статическом положении и касаться пола любой частью одной стопы, пока мяч не покинет его руку. Другая стопа может и не находиться на полу, и игрок может многократно касаться ею пола. ([Правило 7.6](#)).

Игрок, выполняющий бросок, должен занимать соответствующее положение, пока бросок не будет выполнен. ([Правило 15.7](#), [2-й](#) и [3-й абзацы](#)).

15.2. Бросок считается выполненным, как только мяч покинет руку игрока, выполняющего бросок (однако, [Правило 12.2](#)).

Игрок, выполнивший бросок, не имеет права вновь касаться мяча, пока мяч не коснется соперника или ворот. ([Правила 15.7](#), [15.8](#)), (однако [Правило 14.6](#)).

Гол должен быть засчитан непосредственно после любого броска, за исключением случая, когда мяч попадает в собственные ворота после неудачного исполнения броска вратаря.

### **Партнеры игрока, выполняющего бросок.**

15.3. Партнеры должны занимать положение в соответствии с требованиями для данного броска ([Правило 15.6](#)). Они должны оставаться в требуемом положении, пока мяч не покинет руку игрока, выполняющего бросок, за исключением случая, описанного в [Правиле 10.3](#), [2-й абзац](#).

Партнеры также не имеют права касаться мяча или выхватывать его при выполнении броска ([Правило 15.7](#), [2-й](#) и [3-й абзацы](#)).

### **Игроки защиты.**

15.4. Игроки защиты должны занимать положение в соответствии с требованиями для данного броска и оставаться в таком положении, пока мяч не покинет руку игрока, выполняющего бросок ([Правило 15.9](#)).

Неправильное расположение некоторых игроков защиты при выполнении таких бросков, как начальный бросок, бросок из-за боковой линии или свободный бросок, не должно исправляться судьями, если атакующие игроки не теряют преимущество при немедленном выполнении броска.

Если же имеет место потеря преимущества, то неправильное расположение игроков должно быть исправлено.

### **Свисток на продолжение игры.**

15.5. Судьи должны подавать свисток на продолжение игры в следующих случаях:

- а) при начальном броске ([Правило 10.3](#)) или 7-метровом броске ([Правило 14.4](#)) - всегда;
- б) при броске из-за боковой линии, броске вратаря или свободном броске, если:
  - игра возобновляется после тайм-аута;
  - игра возобновляется свободным броском в соответствии с [Правилом 13.4](#);
  - имеет место затяжка выполнения броска;
  - имеет место корректировка расположения игроков;
  - имеет место устное замечание или предупреждение.

Судьи также могут подавать свисток на возобновление игры в зависимости от создавшейся ситуации.

В принципе, судьи не должны подавать свисток на возобновление игры, пока игроки не займут требуемое расположение согласно [Правил 15.1](#), [15.3](#) и [15.4](#). (однако, [Правила 13.7 2-й абзац](#) и [15.4 2-й абзац](#)). Если же судьи подали свисток на возобновление игры, несмотря на неправильную расстановку игроков, то эти игроки имеют полное право принимать участие в игре.

После свистка игрок обязан выполнить бросок в течение 3 секунд.

### **Санкции.**

15.6. Если до выполнения броска имеют место нарушения со стороны игрока, выполняющего бросок, или его партнеров, например, нарушения в расстановке игроков, или партнеры касаются мяча, то необходимо устранить данные нарушения (однако, [Правило 13.7 2-й абзац](#)).

15.7. Последствия за нарушения в момент выполнения броска игроком, выполняющим бросок, или его партнерами ([Правило 15.1-3](#)) зависят, прежде всего, от того, предшествовали они свистку на возобновление игры.

В принципе, любые нарушения, которые имели место до свистка на возобновление игры, устраняются с помощью корректировки, после чего бросок выполняется по свистку. Однако, в этом случае необходимо помнить о преимуществе по аналогии с [Правилом 13.2](#). Если команда, выполняя бросок немедленно, теряет преимущество за счет нарушений во время броска, то бросок считается выполненным, и игра продолжается.

Как правило, любые нарушения при выполнении броска после свистка на возобновление игры должны быть наказаны. Например, игрок выполнил бросок в прыжке, удерживает мяч более 3 секунд или нарушает требуемую расстановку, пока мяч не покинул его руку. Также, если партнеры после свистка судьи, но до момента отделения мяча от руки игрока, выполняющего бросок, за исключением случая, описанного в [Правиле 10.3 2-й абзац](#), нарушают требуемую расстановку. В этом случае данный бросок теряет силу, и назначается свободный бросок для команды соперника ([Правило 13.1a](#)) с места, где имело место нарушение (однако, [Правило 2.6](#)). [Правило преимущества](#), согласно [Правилу 13.2](#), также действует и в этом случае, т.е., если команда, выполняющая бросок, теряет мяч, то игра продолжается без вмешательства судей.

15.8. В принципе, любое нарушение, связанное непосредственно с выполнением броска, подлежит наказанию. Это относится к нарушению [Правила 15.2 2-й абзац](#), когда игрок, выполняющий бросок, опять касается мяча, который еще не коснулся соперника или ворот. Это может быть ведение, или повторное овладение мячом, после того как он был подброшен в воздух или опущен на пол. За все эти нарушения назначается свободный бросок ([Правило 13.1a](#)) для

соперника. Но, как и в случае Правила 15.7 [3-й абзац](#), учитывается Правило преимущества.

15.9. Игроки защиты, которые мешают сопернику выполнить бросок, например, занимают сразу же неправильную позицию, или в результате передвижения умышленно занимают неправильную позицию, должны быть наказаны, за исключением случаев, описанных в [Правилах 14.8, 14.9, 15.4 2-й абзац](#) и [15.5 3-й абзац](#). Это касается случаев, как до выполнения броска, так и при его выполнении (но до момента, когда мяч еще не покинул руку игрока, выполняющего бросок).

Это также касается случаев, когда игра возобновляется по свистку или без него ([Правило 8.7с](#) совместно с [Правилами 16.1б](#) и [16.3г](#)).

Бросок, выполнение которого затруднялось по причине вмешательства защиты, в принципе, необходимо будет повторить.

## Правило 16. Наказания

### Предупреждение.

16.1. Предупреждение является наказанием, которое используется:

- а) при нарушениях, которые подлежат прогрессивному наказанию ([Правило 8.3](#), однако, [Правила 16.3б](#) и [16.6г](#));
- б) при неспортивном поведении, которое подлежит прогрессивному наказанию ([Правило 8.7](#)).

#### Комментарий:

Игрок не может получить более одного предупреждения, а игроки одной команды не могут получить вместе более 3-х предупреждений; после этого наказание должно быть, по крайней мере, 2-минутным удалением.

Игрок, который уже имел удаление на 2 минуты, не может затем получить предупреждение.

Официальные лица одной команды могут получить вместе не более одного предупреждения.

16.2. Судья выносит предупреждение виновному игроку или официальному лицу поднятием желтой карточки. ([жест N 13](#)), информируя об этом и секретаря/секундометриста.

### Удаление.

16.3. 2-минутное удаление является наказанием, которое используется:

- а) при нарушении Правила замены, или когда дополнительный игрок выходит на игровую площадку, или когда игрок вмешивается в игру из зоны запасных ([Правила 4.5](#) и [4.6](#)). (Однако, [Правило 8.10б](#) (II));
- б) при нарушениях согласно [Правилу 8.3](#), когда игрок уже имеет предупреждение, или игроки команды уже получили максимальное количество предупреждений ([Правило 16.1 Комментарий](#));
- в) при нарушениях согласно [Правилу 8.4](#);
- г) при неспортивном поведении согласно [Правилу 8.7](#), когда игрок уже имеет предупреждение, или игроки команды уже получили максимальное количество предупреждений;
- д) при неспортивном поведении официального лица команды согласно [Правилу 8.7](#), если кто-либо из официальных лиц уже имел предупреждение;
- е) при неспортивном поведении игрока или официального лица команды согласно [Правилу 8.8](#), также [Правило 4.6](#);
- ж) при прямой дисквалификации игрока или официального лица команды ([Правило 16.8, 2-й](#)

абзац, однако, [Правило 16.11б](#));

з) при неспортивном поведении игрока до возобновления игры ([Правило 16.9а](#)), после того как он был удалён на 2 минуты.

**Комментарий:**

На всех официальных лиц команды допускается только одно 2-минутное удаление.

Если официальное лицо команды подлежит удалению на 2 минуты, согласно [Правилу 16.3г-д](#), то ему разрешено оставаться в зоне запасных и продолжать выполнять свои обязанности. Однако, команда сокращается на одного игрока на игровой площадке в течение 2-х минут.

16.4. После тайм-аута судья должен четко показать удаление виновному игроку или официальному лицу команды с помощью жеста N 14, информируя об этом и секретаря/секундометриста.

16.5. Время удаления всегда равно 2 минутам игрового времени; третье удаление одного и того же игрока всегда сопровождается его дисквалификацией ([Правило 16:6г](#)).

Удаленный игрок не имеет права участвовать в игре в течение времени его удаления, а команде не разрешается заменять его на игровой площадке.

Время удаления начинается отсчитываться по свистку судьи на возобновление игры.

Остаток времени 2-минутного удаления переносится на второй тайм игры, если оно полностью не закончилось к концу первого тайма. Это Правило действует как в основное время, так и при дополнительном времени. Если время 2-минутного удаления игрока не истекло после окончания дополнительного времени, то он и в дальнейшем не имеет права принимать участие в игре, например, при выполнении 7-метровых бросков согласно [Правилу 2.2](#), [Комментарий](#).

### **Дисквалификация.**

16.6. Дисквалификация является наказанием, которое используется:

а) при нарушениях [Правил 8.5](#) и [8.6](#);

б) при грубом неспортивном поведении игрока или официального лица команды на игровой площадке или за ее пределами согласно [Правилу 8.9](#) или при экстремальном неспортивном поведении согласно [Правилу 8.10](#);

в) при неспортивном поведении кого-либо из официальных лиц команды, согласно [Правилу 8.7](#), если они уже имели предупреждение и 2-минутное удаление согласно [Правил 16.1б](#) и [16.3г-д](#);

г) при третьем 2-минутном удалении одного и того же игрока;

д) при грубом или повторяющемся неспортивном поведении во время остановки игры, например, при выполнении 7-метрового броска ([Правила 2.2](#) [Комментарий](#) и [16.10](#)).

16.7. После тайм-аута судья должен четко зафиксировать дисквалификацию виновному игроку или официальному лицу с помощью жеста N 13 (поднятием красной карточки, также [Правило 16.8](#)), информируя об этом и секретаря/секундометриста.

16.8. Дисквалификация игрока или официального лица команды всегда действует до конца игрового времени. Игрок или официальное лицо должны немедленно покинуть игровую площадку и зону запасных. После этого ни игрок, ни официальное лицо не имеют права поддерживать какие-либо контакты с командой.

Дисквалификация игрока или официального лица команды на игровой площадке или за ее пределами в игровое время всегда сопровождается 2-минутным удалением. Это означает, что численный состав команды на игровой площадке сокращается на одного игрока ([Правило 16:3е](#)). Однако, если дисквалифицированный игрок допускает нарушения согласно [Правилу 16:9 б-г](#), то сокращенный состав игроков на игровой площадке будет в течение 4 минут.

При дисквалификации сокращается число игроков или официальных лиц команды (за исключением [Правила 16:11б](#)). Однако, на игровой площадке команде разрешается снова увеличить число игроков по истечении времени удаления.

Как отмечено в [Правилах 8.6](#) и [8.10](#), при дисквалификации согласно этим Правилам

требуется подать письменный рапорт в соответствующие органы для дальнейшего рассмотрения. В этом случае официальные представители команд и технический делегат ([Методические рекомендации N 7](#)) будут проинформированы сразу же после принятия решения.

Также судьи показывают синюю карточку, которую используют после красной карточки.

### **Более одного нарушения в одной и той же ситуации.**

16.9. Если игрок или официальное лицо команды допускают более чем одно нарушение одновременно или последовательно до возобновления игры, и за эти нарушения должны быть наказания различной степени, то, в принципе, используется только одно, самое строгое из них.

Однако, существуют следующие исключения, когда состав команды на игровой площадке должен быть сокращен в течение 4-х минут:

а) если игрок, который уже был наказан 2-минутным удалением, допускает неспортивное поведение до возобновления игры, то он наказывается дополнительно 2-минутным удалением ([Правило 16.3ж](#)). Если же это дополнительное удаление является третьим, то этот игрок подлежит дисквалификации;

б) если игрок, который только что был дисквалифицирован (прямая дисквалификация или после третьего удаления), допускает неспортивное поведение до возобновления игры, то команда наказывается дополнительно, и состав команды на игровой площадке должен быть на одного игрока меньше в течение 4-х минут ([Правило 16.8, 2-й абзац](#));

в) если игрок, который уже был наказан 2-минутным удалением, допускает грубое или экстремальное неспортивное поведение до возобновления игры, то он подлежит дисквалификации ([Правило 16.6б](#)). Эти наказания вместе приводят к тому, что состав команды на игровой площадке должен быть на одного игрока меньше в течение 4-х минут ([Правило 16.8, 2-й абзац](#));

г) если игрок, который только что был дисквалифицирован (прямая дисквалификация или в связи с третьим удалением), допускает грубое или экстремальное неспортивное поведение до возобновления игры, то команда наказывается дополнительно, и состав команды на игровой площадке должен быть на одного игрока меньше в течение 4-х минут ([Правило 16.8, 2-й абзац](#)).

### **Нарушения в игровое время.**

16.10. Наказания в игровое время используются согласно [Правилам 16.1, 16.3 и 16.6](#).

Игровое время включает все перерывы, тайм-ауты, командные тайм-ауты и таймы дополнительного времени. Во всех остальных случаях остановки игры (например, при 7-метровом броске) действует только [Правило 16.6](#).

Таким образом, при любой форме грубого или повторного неспортивного поведения, игроку не будет предоставлено право принимать участие в игре ([Правило 2.2 Комментарий](#)).

### **Нарушения не в игровое время.**

16.11. Неспортивное поведение, грубое неспортивное поведение, экстремальное неспортивное поведение или любые формы рискованных действий ([Правила 8.6-10](#)) игроком или официальным лицом команды в помещениях, где проходят игры, но не в игровое время, наказываются следующим образом:

Перед игрой:

а) предупреждение при неспортивном поведении согласно [Правилам 8.7-8](#);

б) дисквалификация виновного игрока или официального лица согласно [Правилам 8.6 и 8.10а](#), однако, команде в этом случае разрешено начать игру в составе 14 игроков и 4-х

официальных лиц, соответственно дисквалификация в этом случае не сопровождается 2-минутным удалением. Правило 16.8, [2-й абзац](#) описывает нарушения только в игровое время.

Такие наказания за нарушения до игры могут быть в любое время и во время игры, но всякий раз дальнейшее участие в игре виновного с момента нарушения является невозможным.

После игры:

в) письменный рапорт.

## Правило 17. Судьи

17.1. На каждую игру назначают двух судей с равными правами. Им оказывают помощь секундометрист и секретарь.

17.2. Судьи осуществляют контроль поведения игроков и официальных лиц с момента их прибытия на место соревнования и до их убытия.

17.3. Перед началом матча судьи обязаны проконтролировать состояние игровой площадки, ворот и мячей; они решают, каким мячом будут играть команды ([Правила 1 и 3.1](#)).

Судьи также проверяют соответствие формы обеих команд. Они проверяют протокол матча и экипировку игроков, количество игроков и официальных лиц в зоне запасных в соответствии с принятыми ограничениями, а также присутствие и идентификацию официального представителя команды каждой команды. Все нарушения должны быть устранены ([Правила 4.1-2 и 4.7-9](#)).

17.4. Жеребьевку проводит один из судей в присутствии другого судьи и официальных представителей каждой команды, которых могут представлять или официальные лица команды или игроки (например, капитан команды).

17.5. В принципе, вся игра должна проводиться одними и теми же судьями.

Они обязаны следить за соблюдением Правил и наказывать за их нарушения (однако, [Правила 13.2 и 14.2](#)).

Если один из судей не в состоянии закончить игру, второй судья продолжает игру один.

**Замечание:**

подобные ситуации в играх чемпионата, Кубка России, первенства России решаются КомОПС в рамках соответствующего регламента согласно [Правилу 17.5, 1 и 3 абзацы](#).

17.6. Если решение судей за нарушение одной из команд совпадает, но имеет место отличие в строгости самого наказания, то всегда принимается более строгое наказание.

17.7. Если судьи фиксируют нарушение Правил, или если мяч покинул игровую площадку, но оба судьи имеют разные решения относительно того, какой команде должен быть отдан мяч, то принимается совместное решение, достигнутое путем консультации друг с другом. Если им не удастся достичь соглашения, то принимается решение судьи в поле.

Тайм-аут в этом случае является обязательным. После консультации друг с другом судьи используют четкий жест на продолжение игры, и игра возобновляется по свистку ([Правила 2.8г, 15.5](#)).

17.8. Оба судьи несут ответственность за счет голов. Кроме того, они фиксируют предупреждения, удаления и дисквалификации.

17.9. Оба судьи обязаны контролировать игровое время. При возникновении сомнений в правильности отсчета времени, судьи принимают совместное решение (также [Правило 2.3](#)).

17.10. Судьи несут ответственность за правильное заполнение протокола матча после игры. Дисквалификации в соответствии с [Правилами 8.6 и 8.10](#), должны быть отмечены в протоколе матча.

17.11. Решения, принятые судьями или техническими делегатами на основе их видения фактов или на основе их оценки событий, считаются окончательными.

Протесты могут быть поданы только против решений, которые противоречат Правилам. Только официальный представитель команды имеет право обращаться к судьям во время игры.

17.12. Судьи имеют право временно прерывать или прекращать игру.

Необходимо использовать все возможности продолжить игру, прежде чем принять решение на ее прекращение.

17.13. Черный цвет формы судей является предпочтительным.

17.14. Судьи и технические делегаты могут использовать электронные переговорные устройства для общения между собой. Правила их использования устанавливает ФГР.

## Правило 18. Секундометрист и секретарь

18.1. Секундометрист несет основную ответственность за игровое время, тайм-ауты и время удаления удаленных игроков.

Секретарь несет основную ответственность за списки команд, протокол матча, за выход игроков, которые прибыли после начала игры, и за выход игроков, которые не имеют права принимать участие в игре.

Другие задачи, такие как контроль количества игроков и официальных лиц команды в зоне запасных, а также выход и уход заменяемых игроков, подсчет количества атак команды после оказания медицинской помощи игроку на игровой площадке выполняются совместно. Эти решения основаны на их видении ситуации.

В основном, только секундометрист (и, если назначен, технический делегат), имеет право прерывать игру, если в этом есть необходимость. ([Методические рекомендации N 7](#) по процедурам вмешательства секундометриста/секретаря при выполнении некоторых своих обязанностей, изложенных выше).

18.2. В случае отсутствия демонстрационного табло со временем, секундометрист должен информировать официальных представителей каждой команды о сыгранном времени или о том, сколько времени осталось играть, особенно во время тайм-аутов.

В случае отсутствия автоматического сигнала в счётчике времени демонстрационного табло, секундометрист подает сигнал на окончание тайма и на окончание игры ([Правило 2.3](#)).

Если на демонстрационном табло нет счетчиков времени удаления, секундометрист должен будет использовать карточки для каждого удаления, которые устанавливаются на столе с указанием номера удаленного игрока и времени окончания удаления.

## Жесты.

### Жесты

При назначении броска из-за боковой линии или свободного броска, судьи жестом должны немедленно показать направление броска ([жесты 7](#) или [9](#)).

Только после того как будет использован соответствующий обязательный жест, используются жесты персонального наказания ([жесты 13-14](#)).

Если необходимо объяснить причину назначения свободного броска или 7-метрового броска, то используется один из [жестов 1-6](#) и [11](#). Однако, жест [11](#) должен всегда использоваться в ситуациях, когда решение на свободный бросок при пассивной игре было принято без использования [жеста 17](#).

[Жесты 12, 15](#) и [16](#) являются обязательными в соответствующих ситуациях.

[Жесты 8, 10](#) и [17](#) используются, когда судьи считают это необходимым.

### Список жестов:

1	Заступ площадки ворот
2	Ошибка ведения
3	Пробежка или удержание мяча более 3-х секунд
4	Захват, удержание или толчок

5	Удар
6	Нарушение нападающего
7	Бросок из-за боковой линии - направление
8	Бросок вратаря
9	Свободный бросок - направление
10	Соблюдение 3-метровой дистанции
11	Пассивная игра
12	Гол
13	Предупреждение (желтая карточка) Дисквалификация (красная карточка) Информация о написании рапорта (синяя карточка)
14	Удаление (2 минуты)
15	Тайм-аут
16	Разрешение для 2-х лиц (кто имеет право на участие) выйти на игровую площадку во время тайм-аута
17	Предупреждающий жест за пассивную игру

1. Заступ в площадку ворот



2. Ошибка ведения



3. Пробежка или удержание мяча более 3-х секунд



4. Захват, удержание или толчок



5. Удар



6. Нарушения нападающего



7. Бросок из-за боковой линии - направление



8. Бросок вратаря



9. Свободный бросок - направление



10. Соблюдение 3-метровой дистанции



11. Пассивная игра



12. Гол



13. Предупреждение (желтая карточка)

Дисквалификация (красная карточка)

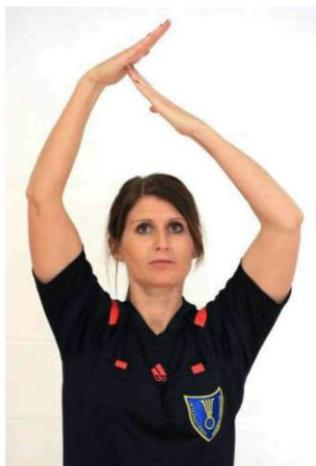
Информация о написании рапорта (синяя карточка)



14. Удаление (2 минуты)



15. Тайм-аут



16. Разрешение для 2-х лиц (кто имеет право на участие) выйти на игровую площадку во время тайм-аута



17. Предупреждающий жест за пассивную игру



## 1. Выполнение свободного броска после финального сигнала (Правила 2.4-6)

Во многих случаях выполнение свободного броска после финального сигнала не представляет интереса для команды, выполняющей бросок по воротам, особенно, когда ясен результат игры, или когда место выполнения свободного броска расположено слишком далеко от ворот соперника. Несмотря на то, что Правила требуют, чтобы свободный бросок в этом случае все же был выполнен, судьи обязаны предоставить возможность выполнить его. Игрок, занявший правильную позицию для броска, может просто выбросить мяч или отдать его в руки судьи.

В тех случаях, когда ясно, что команда будет пытаться забросить мяч в ворота, судьи должны будут создать все условия для этого (даже если имеет место небольшая вероятность реализации броска), и чтобы не было затяжки игры и ухудшения ее зрелищности. Это означает, что судьи должны создать условия для игроков обеих команд, позволяющих быстро и без ошибок занять исходное положение для выполнения свободного броска без промедления. Новые ограничения, изложенные в [Правилах 2.5](#), регламентируют положение игроков и их замену в соответствии с [Правилами 4.5](#) и [13.7](#).

Судьи также должны четко следить за нарушениями со стороны обеих команд. Нарушения игроков защищаемой команды наказываются в соответствии с [Правилами 15.4](#), [15.9](#), [16.16](#), [16.3г](#). Кроме этого, игроки атакующей команды часто нарушают Правила в момент выполнения броска, например, один или несколько игроков пересекают линию свободных бросков после свистка судьи, но до броска ([Правило 13.7](#), [3-й абзац](#)), или игрок, выполняющий бросок, начинает двигаться, или выполняет бросок в прыжке ([Правила 15.1](#), [15.2](#), [15.3](#)).

Важно не допустить ошибочного взятия ворот.

## 2. Тайм-аут (Правило 2.8)

Независимо от ситуаций, описанных в [Правилах 2.8](#), когда тайм-аут является обязательным, судьям предоставляется возможность принимать решение на тайм-аут и в других ситуациях. Имеют место типичные ситуации, когда тайм-ауты не являются обязательными, но сохраняется тенденция к предоставлению их при следующих обстоятельствах:

- а) наличие экстремальных внешних факторов, например, необходимо протереть площадку;
- б) предположение, что игрок травмирован;
- в) команда явно затягивает время, например, при выполнении стандартного броска, или когда игрок преднамеренно отбрасывает мяч или удерживает его;
- г) если мяч касается потолка или предметов над площадкой ([Правило 11.1](#)), после чего отскакивает далеко от места выполнения броска из-за боковой линии, тем самым создается непредвиденная задержка игры;
- д) замена полевого игрока вратарём при выполнении броска вратаря.

При принятии решения на тайм-аут в этих и других подобных ситуациях судьи должны учитывать условия, когда остановка игры без тайм-аута приводит к несправедливой потере преимущества для одной из команд. Например, если команда выигрывает с большой разницей, то нет необходимости брать тайм-аут для протирки площадки. Другими словами, если команда теряет преимущество при тайм-ауте по сравнению с другой командой, то в этом случае нет необходимости брать для нее тайм-аут.

Другим важным фактором является продолжительность самого перерыва. Продолжительность остановки игры в результате травмы зачастую трудно оценить, так что в этом случае лучше предоставить тайм-аут. Наоборот, судьи не должны спешить принимать решение на тайм-аут, если мяч покинул пределы игровой площадки. Часто в таких случаях мяч возвращают на площадку, и игра продолжается практически без задержки. Если же мяч не возвращают, то судьи должны как можно скорее использовать запасной мяч ([Правило 3.4](#)) для того, чтобы избежать необходимости брать тайм-аут.

Нет необходимости всегда предоставлять тайм-аут при назначении 7-метрового броска. В этом случае решение на предоставление тайм-аута может быть принято в соответствии с принципами, рассматриваемыми выше. Это могут быть ситуации, когда одна из команд явно затягивает выполнение броска, например, при замене вратаря или игрока, выполняющего бросок.

### 3. Командный тайм-аут (Правило 2.10)

Каждая команда имеет право на один 1-минутный командный тайм-аут в каждом тайме основного игрового времени (но не в дополнительное время).

Если команда решила взять командный тайм-аут, то один из официальных лиц команды должен положить зеленую карточку на стол перед секундометристом. Рекомендуется, чтобы зеленая карточка была размером 15x20 см с изображением большой буквы "Т" на каждой стороне.

Команда может запросить свой командный тайм-аут только тогда, когда она владеет мячом (когда мяч находится в игре, или во время остановки игры). Если команда не потеряла контроль над мячом до того момента, когда секундометрист подаст сигнал, то ей сразу же предоставляется командный тайм-аут (в противном случае зеленая карточка возвращается команде).

По свистку секундометриста игра прерывается и игровое время останавливается (Правило 2.9.). После чего секундометрист использует жест на тайм-аут (N 15) и указывает вытянутой рукой на команду, которая запросила командный тайм-аут.

Зеленая карточка устанавливается на столе со стороны команды, запросившей командный тайм-аут, и остается в таком положении в течение тайм-аута.

После того как судьи подтверждают предоставление командного тайм-аута, секундометрист запускает отдельные часы, контролирующие продолжительность командного тайм-аута. Секретарь записывает время предоставления командного тайм-аута в протоколе матча в графе команды, которая его запросила.

Во время командного тайм-аута игроки и официальные лица команды находятся напротив своей зоны запасных на игровой площадке или в зоне запасных. Судьи находятся в центре площадки, при этом один из них может ненадолго подойти к секундометристу для консультации.

Нарушения требований Правила 16 во время командного тайм-аута, имеют такие же последствия, как и в игровое время (Правило 16.10), например, любое неспортивное поведение наказывается обычными методами. В данной ситуации не имеет значения, где находится игрок/официальное лицо: на игровой площадке или за её пределами. Соответственно, предупреждение, удаление и дисквалификация согласно Правилам 16.1-3 и 16.6-9 могут быть вынесены за неспортивное поведение (Правила 8.7-10), или за нарушения согласно Правилу 8.6б.

Через 50 секунд секундометрист подает звуковой сигнал, информируя о том, что игра должна быть продолжена через 10 секунд.

Команды должны быть готовы возобновить игру, как только закончится командный тайм-аут. Игра возобновляется броском в соответствии с ситуацией, которая имела место в момент предоставления командного тайм-аута, или, если мяч был в игре, свободным броском команды, которая запросила командный тайм-аут, с места, где находился мяч в момент остановки игры.

По свистку судей секундометрист включает часы игрового времени.

#### **Замечание:**

Каждая команда имеет право использовать по три командных тайм-аута в основное время, но не в дополнительное. И не более двух командных тайм-аутов команды могут использовать в тайме основного времени. Между двумя командными тайм-аутами команда соперника должна контролировать мяч хотя бы один раз. Зелёные карточки каждой команды имеют номера 1, 2 и 3.

Команды получают карточки в первой половине игры под номерами 1 и 2 и карточки под номерами 2 и 3 во второй половине игры, если в первой половине игры был использован один командный тайм-аут. Если же было использовано два командных тайм-аута в первой половине игры, то команда во второй половине игры получает только одну карточку под номером 3.

Во время последних 5 минут основного времени игры, команда имеет право взять только один командный тайм-аут.

#### 4. Пассивная игра (Правила 7.11-12)

##### А. Основные положения

Правила пассивной игры позволяют бороться с неактивными действиями игроков и умышленной задержкой игры. Эти положения помогают судьям распознавать виды пассивной игры и бороться с ними на протяжении всей игры.

Пассивная игра может иметь место во всех фазах атаки команды, то есть на начальном этапе, в момент ее подготовки и на этапе завершения атаки.

Пассивная игра наиболее часто используется в следующих случаях:

- команда пытается удержать счет в конце игры;
- команда имеет удаленного игрока;
- команда соперника является гораздо сильнее, особенно в защите.

Упомянутые случаи пассивной игры редко используются по одному, следовательно, они должны учитываться судьями в комплексе. Также необходимо принимать во внимание использование активной защиты в соответствии с Правилами.

##### Б. Использование предупреждающего жеста

Предупреждающий жест используется в следующих ситуациях:

Б 1. Если замена игроков проводится слишком медленно, или если мяч медленно передается по игровой площадке.

Типичными ситуациями являются:

- игроки остаются стоять на середине игровой площадки, ожидая завершения замены игроков;
- игрок задерживает выполнение свободного броска (делая вид, что не знает место выполнения броска), начального броска (медленное возвращение мяча вратарем, слабая передача мяча в центр, или медленное перемещение игрока с мячом к центру), броска вратаря или броска из-за боковой линии, после того как команде уже было сделано замечание за попытку затягивать игру;
- игрок в статическом положении стучит мячом о пол;
- мяч возвращают обратно на свою половину игровой площадки, даже если соперники не вынуждают это делать.

Б 2. При запоздалой замене игроков, когда уже проходит фаза построения атаки.

Типичными ситуациями являются:

- все игроки уже заняли свои места в атаке;
- команда уже начала построение предварительной фазы атаки с помощью паса;
- команда не начинает построение атаки, пока не проведет замену.

##### **Комментарий:**

Когда команда, владеющая мячом, пытается быстро контратаковать со своей половины игровой площадки, но не смогла закончить атаку взятием ворот соперника, то ей предоставляется возможность провести быструю замену для продолжения атаки.

Б 3. При затягивании процесса подготовки атаки.

В принципе, команде всегда должна быть предоставлена возможность построения фазы подготовки атаки с помощью паса до того, как она сможет создать ситуацию для атаки.

Характерные признаки затягивания фазы подготовки атаки:

- отсутствие признаков атакующих действий команды.

**Комментарий:**

Цель атакующих действий команды с мячом заключается в использовании тактических методов для достижения преимущества над защитниками в пространстве или увеличении скорости атаки по сравнению с подготовительной фазой.

- игроки передают мяч между собой, оставаясь на месте, или передвигаются в обратном направлении от ворот соперника;

- игра мячом в статическом положении на одном месте;

- когда атакующий игрок, входит в контакт с защитником, поворачивается преждевременно от него и ждет, когда судьи прервут игру, или не стремится получить преимущество над защитником в пространстве;

- активные действия защиты, когда действия защиты преобладают над атакующими действиями соперника, то есть защитники блокируют пути передачи мяча и перемещение игроков;

- особенным признаком пассивной фазы подготовки атаки является ситуация, когда атакующая команда не увеличивает интенсивность своих действий от начала построения атаки до ее завершения.

## **В. Методика использования предупреждающего жеста**

Если судья (судья в поле, или судья на линии ворот) определил пассивную игру, он поднимает руку (**жест N 17**) для фиксации ситуации, когда команда не пытается создать условия для броска по воротам. Другой судья также должен использовать предупреждающий жест.

Предупреждающий жест сигнализирует о том, что команда, владеющая мячом, не предпринимает никаких попыток для взятия ворот или повторно затягивает возобновление игры.

Жест используется до тех пор, пока:

- не закончится атака;

- предупреждающий **жест N 17** теряет силу (комментарий ниже).

Атака начинается с момента, когда команда овладела мячом, и заканчивается после взятия ворот или потери мяча.

**Комментарий:**

Предупреждающий жест обычно используется до окончания атаки. Однако, и во время атаки имеют место две ситуации, когда использование предупреждающего жеста теряет силу и следует прекратить его действие:

а) команда, владеющая мячом, выполняет бросок по воротам и мяч от ворот или вратаря опять возвращается к атакующей команде или игра будет продолжена броском из-за боковой линии;

б) игрок или официальное лицо команды защиты получает прогрессивное наказание за нарушение Правил или неспортивное поведение согласно **Правилу 16**.

При этих двух ситуациях команда, владеющая мячом, получает право на построение новой атаки.

## **Г. Действия после того как был показан предупреждающий жест**

После того как был показан предупреждающий жест, судьи должны предоставить атакующей команде некоторое время на изменение своих действий в атаке. При этом необходимо учитывать возраст игроков и уровень их подготовки.

В этой ситуации команда должна быть способной подготовить атаку для взятия ворот.

Если же судьи не определяют изменений в атакующих действиях команды для создания голевой ситуации (критерии принятия решений **Г1** и **Г2**), то один из судей фиксирует пассивную

игру команды после 6 передач ([Правила 7.11-12](#)).

Следующие действия не рассматриваются в качестве передачи:

- если передача не может контролироваться вследствие нарушения защитника, который подлежит наказанию;
- если мяч при передаче, коснувшись защитника, уходит за боковую линию или за внешнюю линию ворот;
- если при броске, мяч блокирует защитник.

Критерии принятия решения для предупреждающего жеста.

Г 1. Для атакующей команды:

- нет явного увеличения темпа игры;
- нет нацеленных атакующих действий на взятие ворот;
- при игре один против одного не достигается преимущества игрока с мячом в пространстве;
- замедленный розыгрыш мяча (например, в ситуации, когда защитники перекрывают пути передачи мяча).

Г 2. Для защищающейся команды:

- защищающаяся команда предотвращает попытки увеличения темпа игры или атакующих действий нападающих допустимыми методами;
- игра нападающих не является пассивной, если действия защитников сопровождаются постоянными нарушениями согласно [Правилу 8.3](#), за которые защитники наказываются прогрессивно.

Г 3. Разъяснения относительно максимального количества передач.

Г 3а. До выполнения 6-ой передачи:

- если судьи назначают для атакующей команды свободный бросок или бросок из-за боковой линии, то подсчёт количества передач продолжается;
- аналогично, если передача или бросок по воротам были заблокированы защитниками, и мяч от блока вновь возвратился к атакующей команде (даже если это будет бросок вратаря), то подсчёт количества передач продолжается.

Г 3б. После выполнения 6-ой передачи:

- если назначен для атакующей команды свободный бросок или бросок из-за боковой линии (даже если это будет бросок вратаря) после выполнения 6-й передачи, то команде предоставляется одна дополнительная передача для завершения атаки;
- аналогично, если бросок блокирует защищающаяся команда, и мяч сразу же попадает к игроку атакующей команды, или уходит за боковую линию или внешнюю линию ворот. В этом случае атакующей команде предоставляется одна дополнительная передача для завершения атаки.

## Д. Приложение

Признаки понижения динамики игры:

- игра поперёк площадки без продвижения к воротам;
- атакующие игроки часто перемещаются перед защитниками без попыток войти с ними в контакт;
- отсутствие атакующих действий в глубине защиты, например, игра с защитником один против одного, или использование передачи в зоне между линией площадки ворот и линией свободных бросков;
- повторяющиеся передачи мяча между двумя игроками нападения, без каких-либо попыток атаковать ворота;
- передачи мяча со всех позиций (крайних, линейных и полусредних) без каких-либо попыток увеличения темпа игры и подготовки атаки на ворота.

Признаки отсутствия преимущества в пространстве при игре один против одного:

- очевидно, что нет возможности создать преимущество при игре один против одного

(несколько защитников блокируют возможности для прохода);

- игра один против одного без попыток создания условий для броска по воротам;
- при игре один против одного, действия нападающего направлены на создание условий для назначения свободного броска для своей команды (например, создаются условия для его захвата, а возможность для выполнения броска не используется).

Признаки активной защиты в соответствии с Правилами:

- отсутствие нарушений, вызывающих прерывания в игре;
- перекрытие пути передвижения нападающих, например, с помощью двух защитников;
- выдвижение вперед для блокировки передачи;
- выдвижение игроков защиты вперед, вынуждая нападающих отойти назад;
- создание условий, вынуждающих нападающих вернуть мяч далеко назад.

## 5. Начальный бросок (Правило 10.3)

Согласно основным требованиям [Правила 10.3](#), судьи должны создать все условия командам для быстрого выполнения начального броска. Это значит, что судьи должны избегать педантизма и не выискивать повод для вмешательства в игру или находить наказания, если команда пытается быстро выполнить этот бросок.

Например, судьи должны стараться избегать делать замечания или использовать другие воспитательные действия, когда игроки быстро занимают исходное положение. Судья в поле должен быть готовым быстро подать свисток, как только игрок, выполняющий бросок, займет правильное положение, при этом нет обязательной необходимости вмешиваться в расстановку других игроков. Судьям необходимо также помнить, что игроки команды, выполняющей бросок, имеют право пересекать центральную линию, как только прозвучит свисток на начальный бросок. (Это является исключением из основных требований при выполнении стандартных бросков).

Хотя Правила и требуют, чтобы игрок, выполняющий бросок, стоял на центральной линии с возможным отклонением от центральной точки на 1,5 метра, судьи не должны быть чрезмерно требовательными к соблюдению данного положения с точностью до сантиметра. Основная задача заключается в том, чтобы исключить нечестные и неопределенные условия для соперника, при которых ему не будет ясно, когда и где будет выполняться начальный бросок.

Кроме того, на многих площадках центр не отмечен, а на некоторых даже центральная линия выполнена в виде пунктирной из-за рекламы в центре игровой площадки. В этих условиях судья вынужден будет приблизительно определять правильную позицию игрока, выполняющего начальный бросок, и в любом случае, уточнения расстановки игроков будет неуместным и трудно осуществимым.

## 6. Определение явной возможности взятия ворот (Правило 14.1)

[Правило 14.1](#) дает описание ситуаций явной возможности взятия ворот, которые имеют место:

а) если игрок с мячом находится у линии площади ворот соперника, контролирует свой корпус и имеет возможность выполнить бросок по воротам, и при этом никто из соперников уже не сможет предотвратить бросок дозволенным способом.

Это также относится и к случаю, когда игрок еще не поймал мяч, но ничто не мешает ему сделать это, и при этом никто из соперников уже не сможет помешать поймать мяч дозволенным способом;

б) если игрок в контратаке бежит с мячом (или выполняет ведение), контролируя свой корпус, и выходит один на один с вратарем, при этом нет никого из соперников, кто мог бы успеть занять место перед ним и прервать контратаку;

Это также относится и к случаю, когда игрок еще не поймал мяч, но ничто не мешает ему сделать это, а вратарь противоположной команды вследствие столкновения с игроком в игровой зоне (Правило 8.5 [Комментарий](#)), предотвращает возможность поймать мяч; в этом особом случае расположение игроков защиты не имеет значения;

в) если вратарь покинул площадь собственных ворот, а соперник с мячом, контролирующий свой корпус, имеет возможность беспрепятственно забросить мяч в пустые ворота.

## **7. Остановка игры секундометристом или техническим делегатом (Правило 18.1)**

Если секундометрист или технический делегат вмешиваются в игру, когда она уже была остановлена, то игра возобновляется броском в соответствии с ситуацией, которая имела место до ее остановки.

Если секундометрист или технический делегат вмешиваются в игру и, соответственно, прерывают ее, когда мяч находился в игре, то игра возобновляется в зависимости от следующих ситуаций:

### **А. Нарушение Правила замены или запрещенный выход игрока (Правила 4.2-3; 5.6)**

Секундометрист (или технический делегат) вынуждены немедленно прервать игру без учета Правила "преимущества" (Правила 13.2 и 14.2). Если остановка игры была вызвана нарушением игрока защиты, в результате чего была сорвана явная возможность взятия ворот, то назначается 7-метровый бросок (Правило 14.1а). Во всех других случаях назначается свободный бросок.

Виновный игрок наказывается в соответствии с [Правилом 16.3а](#). Однако, если имеет место запрещенный выход игрока (Правило 4.6) в момент явной возможности взятия ворот, то игрок наказывается в соответствии с [Правилом 16.6б](#) совместно с [Правилом 8.10б](#).

### **Б. Вмешательство в игру по другим причинам, например, неспортивное поведение в зоне запасных**

#### **а. Вмешательство секундометриста.**

Секундометрист должен дождаться очередной остановки игры и только после этого проинформировать судей о нарушении.

Если же секундометрист все же прервал игру, когда мяч был в игре, то игра возобновляется свободным броском для команды, которая владела мячом до остановки игры.

Если же прерывание игры произошло из-за нарушения защищающейся команды, и по этой причине была сорвана явная возможность взятия ворот, то назначается 7-метровый бросок согласно [Правилу 14.1б](#).

(Таким же образом необходимо действовать, если секундометрист останавливает игру по причине предоставления командного тайм-аута, а судьи считают, что время выбрано неправильно и не предоставляют командный тайм-аут. Если же при этом была сорвана явная возможность взятия ворот, из-за остановки игры, то назначается 7-метровый бросок).

Секундометрист не имеет права объявлять наказание игроку или официальному лицу команды. В то же время он информирует судей о нарушениях, которые имели место, и которые судьи не зафиксировали. В этом случае судьи могут сделать только формальное замечание. Если же данное нарушение подпадает под [Правила 8.6](#) или [8.10](#), то они обязаны подать письменный рапорт.

#### **б. Вмешательство технического делегата.**

Технический делегат, который выполняет свои обязанности во время игры, имеет право информировать судей о возможности другого решения при нарушениях Правил (исключение

составляют случаи принятия решения судьями на основе их видения ситуации) или при нарушениях регламента зоны замены.

Технический делегат имеет право прервать игру немедленно. В этом случае игра возобновляется свободным броском командой, которая не совершала нарушения, по причине которого была прервана игра.

Если игра была прервана по причине нарушения защищающейся команды и при этом была сорвана явная возможность взятия ворот, то назначается 7-метровый бросок согласно [Правилу 14.1a](#).

Судьи обязаны персонально наказать нарушителя в соответствии с информацией технического делегата.

Факты нарушений [Правил 8.6](#) или [8.10](#) должны быть отображены письменно в рапорте судей.

## 8. Травмированный игрок (Правило 4.11)

Если предполагается, что игрок получил травму на игровой площадке, то необходимо поступить следующим образом:

а) если судьи абсолютно уверены, что игрок нуждается в оказании медицинской помощи на игровой площадке, то они немедленно используют [жесты 15](#) и [16](#). Таким образом, игрок должен выполнить требования [Правила 4.11, 2-й абзац](#) после получения медицинской помощи.

В любых других случаях, судьи должны попросить игрока покинуть игровую площадку для получения медицинской помощи за её пределами. Если же игрок не в состоянии выполнить данное требование, то судьи используют [жесты 15](#) и [16](#), и также вступают в силу требования [Правила 4.11, 2-й абзац](#).

Нарушение данного требования рассматривается как неспортивное поведение.

Если игрок, который должен покинуть игровую площадку на время трёх атак его команды, получает 2-минутное удаление, то он имеет право возвратиться на игровую площадку только после истечения времени удаления, независимо от числа атак его команды.

Если же официальные лица команды отказываются оказывать медицинскую помощь своему игроку на игровой площадке, то официальный представитель команды подлежит прогрессивному наказанию ([Правило 4.2, 3-й абзац](#)).

б) секундометрист и секретарь (или технический делегат) несут ответственность за подсчет количества атак. Они сообщают соответствующей команде разрешение, когда травмированный игрок может вновь выйти на игровую площадку.

Атака начинается, когда команда владеет мячом, и заканчивается, когда команда забрасывает мяч в ворота, или когда она теряет мяч.

Если команда владела мячом, когда её игроку оказывали медицинскую помощь на игровой площадке, то эта атака считается первой.

в) [Правило 4.11, 2-й абзац](#) не используется в следующих случаях:

- если оказывается медицинская помощь на игровой площадке игроку, который получил травму в результате запрещенных действий соперником, за которые соперник подлежит прогрессивному наказанию;

- требуется оказать медицинскую помощь вратарю на игровой площадке, после попадания мячом ему в голову.

## Руководство по игровым площадкам и воротам

а) Игровая площадка ([рисунок 1](#)) представляет прямоугольник размером 40x20 м. Размеры её контролируются длиной двух диагоналей. Длина диагонали от конца одной боковой линии до

конца противоположной боковой линии составляет 44,72 м. Длина диагонали половины площадки составляет 28,28 м - от концов боковых линий до противоположной точки пересечения центральной линии с боковой линией.

Игровая площадка размечается линиями. Ширина линии ворот (между штангами) составляет 8 см, как и ширина штанг, ширина всех остальных линий составляет 5 см. Линии раздела соседних зон игровой площадки могут образовываться границей перехода различных цветов между соседними зонами.

б) Площадь ворот перед воротами включает прямоугольник 3х6 м и два сектора по четверти окружности радиусом 6 м. Для её разметки необходимо провести линию длиной 3 м параллельно линии ворот на расстоянии 6 м от внешней кромки линии ворот до внешней кромки линии площади ворот. С обеих сторон этой линии проводятся две дуги четвертей окружности радиусом 6 м с центром в точке пересечения внешней кромки линии ворот и внутренней задней стороны стоек ворот. Линии и дуги, ограничивающие площадь ворот, называются линией площади ворот. Расстояние между двумя точками пересечения двух дуг и внешней линией ворот составляет 15 м (рисунок 5).

в) Прерывистая линия свободных бросков (9-метровая линия) проводится параллельно и концентрично с линией площади ворот на расстоянии 3 м от линии ворот. Длина сегментов, как и расстояние между ними, составляет 15 см. Сегменты выполняются в виде отрезков прямоугольников радиальной формы. Измерения изогнутых сегментов осуществляются по внешней стороне хорды (рисунок 5).

г) Семиметровая линия, длиной в 1 метр, проводится непосредственно напротив ворот и параллельно линии ворот на расстоянии 7 м от внешней кромки линии ворот до внешней кромки 7-метровой линии (рисунок 5).

д) Линия ограничения вратаря (4-метровая линия) расположена непосредственно напротив ворот и составляет 15 см длиной. Она проводится параллельно линии ворот на расстоянии 4 м от внешней кромки линии ворот до внешней кромки 4-метровой линии, это означает, что ширина обеих линий входит в данный размер.

е) Игровая площадка должна быть окружена зоной безопасности, которая составляет не менее 1 м шириной вдоль боковых линий и не менее 2 м шириной за внешними линиями ворот.

ж) Ворота (рисунок 2) устанавливаются в центре каждой внешней линии ворот. Ворота должны быть прочно закреплены к полу или к стене за ними. Внутренние размеры составляют: 3 м в длину и 2 м в высоту. Это означает, что размер внутренних диагоналей составляет 360,5 см (максимум 361 см - минимум 360 см, т.е. допуск для одних и тех же ворот составляет максимум 0,5 см).

Задняя сторона штанг должна быть установлена на одной линии с задней кромкой линии ворот (и внешней линией ворот), т.е. передняя сторона штанги устанавливается на 3 см дальше от внешней линии ворот.

Штанги и горизонтальная перекладина, соединяющая их, должны быть выполнены из однородного материала (например, дерево, легкий металл или синтетический материал) и иметь сечение в виде квадрата со стороной 8 см и закруглением на ребрах радиусом 4 +/- 1 мм. Три стороны штанг и перекладины, которые видны со стороны игровой площадки, должны быть выкрашены поперечными полосами в два цвета, контрастно отличающихся друг от друга и от цвета площадки; и одни, и вторые ворота на данной игровой площадке должны иметь одинаковую окраску.

Размеры окрашенных в один цвет полос в местах соединений штанг и перекладины составляют по 28 см в разные стороны. Длина всех других окрашенных полос составляет 20 см. Ворота должны иметь сетку, называемую сеткой ворот, которая предназначена для того, чтобы мяч, брошенный в ворота, не мог сразу же отскочить обратно или пролететь через ворота. В случае необходимости используется дополнительная сетка (гаситель), которая закрепляется в воротах за линией ворот. Расстояние между линией ворот и дополнительной сеткой должно быть около 70 см, но не менее 60 см.

з) Глубина сетки ворот должна составлять сверху 0,9 м от внешней кромки линии ворот, у



устранены эти нарушения.

5. Официальные лица команды имеют право и обязаны руководить своей командой во время игры, соблюдая честность и моральные принципы в соответствии с Правилами. В принципе, они должны сидеть на скамейке своей команды.

Однако, официальным лицам разрешается перемещаться в пределах тренерской зоны. Тренерская зона включает площадку непосредственно перед скамейкой запасных игроков и, если позволяют размеры площадки, то и за ней.

Перемещаться и выбирать определенную позицию в тренерской зоне разрешается для объяснения тактических решений и оказания медицинской помощи. В принципе, только одному официальному лицу команды разрешается стоять или перемещаться вдоль скамейки. Однако, его положение или его поведение не должны мешать игрокам, которые находятся на игровой площадке. В случае нарушения этих требований регламента, официальное лицо подлежит прогрессивному наказанию.

Одному из официальных лиц команды разрешается покидать тренерскую зону, для того чтобы положить зеленую карточку на судейский стол, т.е. чтобы запросить командный тайм-аут. Однако, официальному лицу команды не разрешается покидать тренерскую зону с зеленой карточкой и стоять около судейского стола для выбора удобного момента для запроса командного тайм-аута.

В особых случаях официальный представитель команды также может покидать тренерскую зону, например, чтобы вступить в контакт с секундометристом или секретарем.

В принципе, игроки в зоне запасных должны сидеть на скамейке.

Однако, игрокам разрешается:

- разминаться за скамейкой запасных без мяча, при условии наличия свободного места, но, чтобы эти действия не имели отрицательные последствия.

Официальным лицам команды или игрокам не разрешается:

- оскорблять или вмешиваться в работу судей, технических делегатов, секундометриста/секретаря, игроков, официальных лиц команды или зрителей, выражать протесты, допускать провоцирующее или неспортивное поведение (при помощи слов, мимики или жестикуляции);

- покидать зону запасных для вмешательства в игру.

Как правило, официальные лица команды и игроки должны оставаться в зоне запасных своей команды. Если кто-либо из официальных лиц команды покидает зону запасных, то он теряет свои права по руководству своей командой, и должен возвратиться в зону запасных для восстановления своих прав.

Наиболее важным остается тот факт, что игроки и официальные лица команды остаются под юрисдикцией судей на протяжении всей игры, и Правило персональных наказаний продолжает действовать, если игрок или официальное лицо решили покинуть игровую площадку и зону запасных. Поэтому, неспортивное поведение, грубое неспортивное поведение и экстремальное неспортивное поведение подлежат наказанию, как на игровой площадке, так и в зоне запасных.

6. При нарушениях Регламента Зоны Запасных, судьи обязаны действовать согласно требованиям Правил 4.2, 3-й абзац, 16.1б, 16.3г-е или 16.6б-г (предупреждение, удаление, дисквалификация).

## Методические рекомендации и Интерпретации

### Замена игроков и официальных лиц (Правила 4.1-4.2).

В случае если команда не использовала максимальное количество игроков (Правило 4.1) или официальных лиц (Правило 4.2), то ей разрешается:

- заявить кого-либо в качестве официального лица, кто был заявлен в качестве игрока;

- заявить кого-либо в качестве игрока, кто был заявлен в качестве официального лица.

Соответственно, максимальное количество игроков и официальных лиц не должен быть превышено.

В этом случае первоначальные функции игрока или официального лица в протоколе матча должны быть изменены. Для них не допускается восстановление первоначальных функциональных обязанностей. Кроме того, нельзя удалять участника, имеющего определенную функцию, с тем, чтобы сделать замену в соответствии с ограничением максимального количества. Также не допускается, заявлять участника в качестве игрока и официального лица одновременно.

Персональные наказания за нарушения при изменении своих функций (предупреждение, удаление) должны соответствовать допустимым квотам как для игроков, так и для официальных лиц.

### Разметка игровой площадки (Правило 1, Раздел 1, Регламент Зоны Запасных).

Линия ограничения тренерской зоны предназначена для информационных целей. Эта линия 50 см длиной проведена на расстоянии 350 см от центра боковой линии (за пределами игровой площадки, параллельно центральной линии). Она начинается на расстоянии 30 см от боковой линии.



### Командный тайм-аут (Правило 2.10, Методические рекомендации N 3).

Последние пять минут игрового времени начинаются, когда счётчик времени на демонстрационном табло показывает 55:00 или 05:00.

### Замена игроков (Правило 4.4).

Игроки должны покинуть игровую площадку или выходить на неё только через линию замены своей команды. Травмированные игроки при остановленном игровом времени могут покинуть игровую площадку без соблюдения этого требования.

Эти игроки не должны покидать игровую площадку через линию замены, когда очевидно, что им необходима медицинская помощь в зоне запасных или в раздевалке. Кроме того, судьи должны разрешить заменяющему игроку выйти на игровую площадку не дожидаясь, когда травмированный игрок покинет её, для минимизации времени остановки игры.

### Дополнительные игроки (Правило 4.6, 1-й абзац).

Если дополнительный игрок вышел на игровую площадку без замены, то он наказывается 2-минутным удалением.

Если же нарушение данного игрока не было зафиксировано, то необходимо поступить следующим образом:

- технический делегат или судьи обращаются к официальному представителю команды для

выяснения фамилии виновного игрока;

- названный игрок удаляется на 2 минуты в качестве персонального наказания;
- в том случае, если официальный представитель команды отказывается назвать фамилию виновного игрока, то соответственно технический делегат или судьи определяют виновного. Названный игрок удаляется на 2 минуты в качестве персонального наказания.

**Замечание:**

- Только игроки, которые находились на игровой площадке в момент остановки игры, могут быть "виновными игроками".

- В случае, если у "виновного игрока" это третье удаление, то он подлежит дисквалификации согласно [Правилу 16.6г](#).

**Запрещённые предметы, шлемы, защита лица и коленей (Правило 4.9).**

Все типы и размеры лицевых масок и шлемов запрещены. Не только целые маски, но и маски защищающие части лица также запрещены.

При защите колена, запрещено использовать металлические части. Пластиковые части должны быть обязательно защищёнными.

Что касается голеностопного сустава, то все металлические и пластиковые части должны быть надёжно защищены.

Локтевая защита должна быть только из мягкого материала.

ФГР и судьи не имеют право предоставлять какие-либо исключения для игроков. Если же официальный представитель команды обращается к техническому делегату или судьям с заявлением, что данный запрет вызывает определённые сомнения, то они должны принимать решение согласно [Правилу 4.9](#). В этом случае нельзя разрешать использование запрещённых предметов.

Для получения дополнительных рекомендаций (для судей и технических делегатов), необходимо использовать [Приложение 1](#) и [Приложение 2](#).

**Мастика (Правило 4.9).**

Разрешается использование мастики, которую можно наносить на свою обувь. Если это не угрожает здоровью соперника.

Не разрешается наносить мастику на руки или запястья. Это может угрожать здоровью соперника, так как мастика может попасть ему в глаза или на лицо. Согласно [Правилу 4.9](#) это не разрешается.

**Оказание помощи травмированным игрокам (Правило 4.11).**

В тех случаях, если несколько игроков одной команды были одновременно травмированы, например, в результате столкновения, судьи или технический делегат могут разрешить дополнительный выход лицам, имеющим право выходить на игровую площадку, для оказания помощи травмированным игрокам. В этом случае, судьи и технический делегат управляют выходом медицинских работников, которые осуществляют медицинскую помощь на соревнованиях.

**Травма вратаря (Правило 6.8).**

Вратарь получает удар мячом и не может выполнять свои функции. Как правило, в этих случаях необходимо стать на защиту вратаря. Продолжение игры определяется следующими ситуациями:

- а) мяч пересёк боковую линию, внешнюю линию ворот, лежит или катится в площади ворот.

Правильное решение согласно Правилам: игру необходимо немедленно остановить и продолжить её броском из-за боковой линии или броском вратаря в зависимости от ситуации, изложенной выше.

б) судьи остановили игру до того момента, когда мяч не пересёк боковую линию, внешнюю линию ворот, лежит или катится в площади ворот.

Правильное решение согласно Правилам: продолжить игру броском в соответствии с создавшейся ситуацией.

в) мяч находится в воздухе над площадью ворот.

Правильное решение согласно Правилам: подождать одну-две секунды, пока одна из команд овладеет мячом, остановить игру и возобновить её свободным броском команды, которая овладела мячом.

г) судьи подали свисток, когда мяч ещё находился в воздухе.

Правильное решение согласно Правилам: возобновить игру свободным броском команды, которая последней владела мячом.

д) мяч отскакивает от вратаря и им овладевает игрок нападения.

Правильное решение согласно Правилам: немедленно остановить игру и возобновить её свободным броском команды, которая владеет мячом.

**Замечание:**

В таких случаях 7-метровый бросок никогда не назначается. Судьи для защиты вратаря преднамеренно останавливают игру. Эти случаи не относятся к "необоснованным свисткам" согласно [Правилу 14.16](#).

**Шаги, начало ведения мяча (Правило 7.3).**

В соответствии с [Правилом 7.3 в-г](#) касание площадки ногой после ловли мяча в прыжке не считается шагом (нулевой контакт). При этом данное действие игрока подразумевает получение им паса от партнера.

Ведение мяча и ловля его в прыжке, выполненном по окончании ведения мяча, не предусматривает получения паса. В этом случае, касание пола ногой после ведения считается шагом.

**Подсчёт количества передач после предупреждающего жеста (Правило 7.11).**

Методика подсчета передач приведена в [приложение 3](#) к настоящему Разделу.

**Вмешательство дополнительных игроков или официальных лиц (Правила 8.5, 8.6, 8.9, 8.106).**

В тех случаях, когда имеет место вмешательство дополнительных игроков или официальных лиц, то наказание их и продолжение игры определяются следующими критериями:

- игрок или официальное лицо;
- сорвана явная возможность взятия ворот.

Согласно данным критериям могут возникнуть следующие ситуации:

а) при явной возможности взятия ворот, дополнительный игрок, который не участвует в замене игроков, выходит на игровую площадку.

Правильное решение согласно Правилам: 7-метровый бросок, дисквалификация игрока и написание рапорта;

б) при явной возможности взятия ворот имеет место неправильная замена: секундометрист/технический делегат подаёт свисток.

Правильная трактовка Правил: 7-метровый бросок, 2-минутное удаление игрока.

в) при явной возможности взятия ворот, официальное лицо команды выходит на игровую

площадку.

Правильное решение согласно Правилам: 7-метровый бросок, дисквалификация официального лица и написание рапорта.

г) По аналогии с в), но нет явной возможности взятия ворот.

Правильное решение согласно Правилам: свободный бросок и прогрессивное наказание официального лица команды.

### **Написание рапорта после дисквалификации (Правила 8.6, 8.10а, б).**

Критерии этого наивысшего уровня наказания рассмотрены в [Правилах 8.6](#) (нарушение Правил) и [8.10](#) (неспортивное поведение), также [Правило 8.3](#), 2-й раздел.

Поскольку последствия наказания во время игры согласно Правилам 8.6 или 8.10 не отличаются от наказаний согласно [Правилам 8.5](#) и [8.9](#) (дисквалификация без написания рапорта), то ИГФ внесла следующие дополнения к данным Правилам: "\_ они должны подать письменный рапорт после игры, для дальнейшего рассмотрения его соответствующими органами" .

Это дополнительное положение создаёт условия для соответствующих органов в рассмотрении дальнейших мер. Не все формулировки рассматриваемых Правил могут ссылаться на рассмотрение соответствующих органов, если предусмотрены дальнейшие действия. Это приводило бы к изменению решений судей. Согласно рекомендациям ИГФ, не все дисквалификации с рапортом требуют дальнейшего рассмотрения.

### **Критерии дисквалификации без рапорта/или для написания рапорта (Правила 8.5, 8.6).**

Следующие критерии устанавливают отличие [Правила 8.5](#) от [Правила 8.6](#):

а) что рассматривается как "особо рискованные действия"?

- физическое насилие или подобные ему действия;
- безжалостные или безответственные действия без соблюдения корректного поведения;
- безудержное нападение;
- злонамеренные действия;

б) что рассматривается как "особо опасные действия"?

- действия против незащищенного соперника;
- чрезвычайно рискованные и серьезные действия, создающие угрозу здоровью соперника;

в) что рассматривается как "умышленные действия"?

- преднамеренные злоумышленные действия;
- умышленные действия по корпусу соперника с целью устранения его намерений;

г) что рассматривается как "злонамеренные действия"?

- неожиданные и скрытые действия против неподготовленного соперника;

д) что рассматривается как "действия, не имеющие отношения к игровой ситуации"?

- действия, совершенные далеко от игрока, владеющего мячом;
- действия, не имеющие никакого отношения к тактике игры.

### **Вход полевого игрока в площадь собственных ворот (Правило 8.7е).**

Если команда, играющая без вратаря, потеряла мяч, и полевой игрок этой команды заходит в площадь собственных ворот, создавая преимущество команды, то он подлежит прогрессивному наказанию.

### **Плевков (Правила 8.9, 8.10а).**

Плевков в кого-либо рассматривается как физическое насилие и подлежит наказанию

(Правило 8.10а, дисквалификация и написание рапорта). Отличия между эмоциональными плевками, которые попали в кого-либо (Правило 8.10) и просто плевком (Правило 8.9), которые имели место раньше, остаются без изменений.

### **Последние 30 секунд (Правила 8.10в, 8.10г).**

Правило последних 30 секунд действует во втором периоде основного времени, а также во втором периоде каждого дополнительного времени. Данное Правило начинает действовать, когда на демонстрационном табло будет время 59 минут 30 секунд (а также 69:30 и 79:30) или 0 минут 30 секунд.

### **Несоблюдение дистанции (Правило 8.10в).**

Если на последних 30 секундах игры при выполнении стандартных бросков, игроки соперника допускают "несоблюдение дистанции", и по этой причине не смогли выполнить бросок, то виновный подлежит дисквалификации и назначается 7-метровый бросок.

Если же бросок был выполнен, несмотря на блок игрока на близком расстоянии, и мяч покинул руку игрока, выполняющего бросок, то в последние 30 секунд игры используется прогрессивное наказание (Правило 15.2, 1-й абзац).

Правило применяется, если нарушение имело место в последние 30 секунд игры или во время финального сигнала (Правило 2.4, 1-й абзац). В этом случае, судьи принимают решение после обсуждения данного события (Правило 17.11).

Если в последние 30 секунд игры имеет место нарушение, не связанное с подготовкой броска и его выполнением (например, нарушение Правила замены, или неспортивное поведение в зоне запасных), то необходимо действовать согласно [Правилу 8.10в](#).

### **Дисквалификация в последние 30 секунд (Правило 8.10г).**

Дисквалификация игрока защиты согласно [Правилам 8.5](#) и [8.6](#) в течение последних 30 секунд игры осуществляется следующим образом:

- при нарушениях согласно [Правилу 8:6 Комментарий](#): дисквалификация сопровождается письменным рапортом и назначается 7-метровый бросок;
- при нарушениях игрока защиты согласно [Правилу 8.5](#) используется только дисквалификация без письменного рапорта и 7-метрового броска.

### **Получение преимущества в последние 30 секунд (Правило 8.10г, последний абзац).**

Судьи прерывают игру и назначают 7-метровый бросок, если игрок, получивший пас, не забросил мяч в ворота, или выполнил пас.

[Правило 8:10г](#) применяется, если нарушение имело место в игровое время или при финальном сигнале (Правило 2.4, 1-й абзац). В этом случае, судьи принимают решение после обсуждения между собой данного события ([Правило 17.11](#)).

Дисквалификация вратаря в последние 30 секунд игры согласно [Правилу 8.5 Комментарий](#) (покидание площади ворот), сопровождается 7-метровым броском согласно [Правилу 8.5, последний абзац](#), или имеет место нарушение согласно [Правилу 8.6](#).

### **Выполнение броска из-за боковой линии (Правило 11.4).**

Бросок из-за боковой линии выполняется через боковую линию в направлении игровой площадки.

### **Выполнение бросков (Правило 15).**

В [Правиле 15.7](#), [3-й абзац](#), и [Правиле 15.8](#) приведены примеры возможных нарушений при выполнении бросков. Ведение (дриблинг) мяча или опускание мяча на пол перед выполнением броска являются нарушением (за исключением броска вратаря).

В этом случае, возможна коррекция условий выполнения броска согласно [Правилам 15.7](#) и [15.8](#) (коррекция или наказание).

### **Дисквалификация игроков/официальных лиц (Правило 16.8).**

Дисквалифицированные игроки и официальные лица должны немедленно покинуть игровую площадку и зону запасных и после этого не имеют права контактировать со своей командой.

В случаях, если судьи фиксируют другие нарушения дисквалифицированного игрока или официального лица после возобновления игры, то они обязаны будут написать рапорт после окончания игры.

Однако, не представляется возможным дальнейшее наказание в игровое время игрока или официального лица, и, следовательно, их поведение после дисквалификации не должно приводить к сокращению числа игроков на площадке. Это также относится и к случаю, если дисквалифицированный игрок выходит на игровую площадку.

### **Угроза игрокам со стороны зрителей (Правило 17.12).**

[Правило 17.12](#) рассматривает случаи, когда поведение зрителей имеет угрожающий характер для игроков, например, использование лазерного луча, или зрители бросают различные предметы. В этом случае должны быть приняты следующие меры:

- в случае необходимости остановить игру и не продолжать ее;
- обратиться к зрителям с просьбой прекратить нарушения, мешающие проведению игры;
- в случае необходимости удалить виновных зрителей и продолжить игру, когда все нарушители покинут зал;
- обратиться к команде-хозяину с просьбой принять дополнительные меры по обеспечению безопасности;
- письменный рапорт.

Если игра была остановлена для устранения нарушений, то она может быть продолжена по аналогии с [Правилом 13.3](#).

Если игра была остановлена при явной возможности взятия ворот, то она будет продолжена согласно [Правилу 14.1в](#).

Во всех остальных случаях игра будет продолжена свободным броском командой, которая владела мячом и с места, где находился мяч, когда игра была прервана.

Приложения:

- 1) Рекомендации для судей и технических делегатов в отношении запрета лицевых масок и других предметов ([Правило 4.9](#)).
- 2) Снаряжение, которое разрешается и не разрешается носить ([Правило 4.9](#)), перечень иллюстраций.
- 3) Рекомендации при подсчёте "6 передач".
- 4) Протокол матча.
- 5) Форма именного заявочного листа.

## **Приложение 1**

### **Рекомендации для судей и технических делегатов в отношении запрета лицевых масок и**

## других предметов (Правило 4.9)

Комиссия по Правилам игры и судейству ИГФ регулярно получает запросы на предоставление исключений в отношении использования определенных видов масок для лица, хотя в примечаниях, включенных в Руководство и Интерпретации, указан полный запрет на использование масок для лица.

Основным аргументом являются заявления, подкреплённые фотографиями, о масках для лица, которые не представляют опасности для здоровья игроков. Медицинская Комиссия ИГФ указала все типы и размеры масок для лица, которые запрещены в использовании. Таким образом, не допускается любая интерпретация, даже если маска не представляет опасности для окружающих.

Тем не менее, периодически имеют место сообщения, что отдельные клубы или игроки пытаются доказать, что использование отдельных видов масок для лица не представляет опасности для других участников, чтобы вызвать дополнительные проблемы в процессе принятия решений для судей и технических делегатов в соответствующем матче.

ИГФ разработала следующие рекомендации с рисунками для судей, секундометристов и технических делегатов, соответственно, для внесения поправок в положения, предусмотренные в [Правилах 4.9](#) и [17.3](#), [2-й абзац](#), и рекомендациях, включенных в [Руководство](#) и [Интерпретации](#).

### **Игрок в маске пытается принять участие в игре.**

Меры, которые применяют судьи, в основном зависят от момента времени первого использования маски и последующего.

В случае если нарушение определяется в первый раз, то виновный игрок и официальный представитель команды (А) предупреждаются о запрете на использование масок для лица. Виновному игроку сообщают, что он должен устранить нарушения, и только после этого ему предоставляется право участвовать в игре. Если игрок нарушает данное требование первый раз, то он не подлежит прогрессивному наказанию.

Если же игрок не реагирует на требование, которое ему предъявили в первый раз, то последующие нарушения расцениваются как неспортивное поведение, и игрок наказывается 2-минутным удалением согласно [Правилу 8.8a](#) (особые случаи изложены ниже в [ситуации 1.2](#)). Кроме того, игроку вновь предлагается устранить данное нарушение.

В случае если игрок вновь нарушает данное требование, то он подлежит дисквалификации за грубое неспортивное поведение (без рапорта) согласно [Правилу 8.9](#).

### **Рекомендации, разработанные ИГФ:**

1.1. Если имеет место нарушение согласно [Правилу 4.9](#) перед началом игры (во время разминки), то игроку и официальному представителю команды (А) сообщают о запрете использования маски для лица согласно [Правилу 17.3](#), [2-й абзац](#).

Игроку должны сообщить, что он обязан снять маску для лица ([Правило 4.9](#); [Руководство](#) и [Интерпретации](#)).

Также игроку и официальному представителю команды (А) сообщается, что в случае, если данное нарушение не будет устранено согласно [Правилу 4.9](#), то оно будет рассматриваться как неспортивное поведение в соответствии с Правилами [17.5](#), [2-й абзац](#), [8.7](#), что приведёт к прогрессивному наказанию игрока согласно [Правилам 8.8a](#) или [8.9](#).

1.2. В случае если перед началом игры этот игрок выходит на игровую площадку в маске на лице, то игра не должна начинаться.

Виновному игроку выносят предупреждение согласно [Правилу 16.11](#), [2-й абзац](#), [пункт а](#)). Игрок с маской на лице должен покинуть игровую площадку. Он имеет право принять участие в

игре только после устранения нарушения.

1.3. Если игрок в маске выходит на игровую площадку во время игры, то судьи или секундометрист (технический делегат) сразу же останавливают игру, чтобы исключить потенциальную угрозу для других участников матча.

В соответствии с [Правилом 8.8a](#) (провокационное поведение), виновный игрок удаляется на 2 минуты ([Правило 16.3e](#)).

Игрок с маской на лице должен покинуть игровую площадку для устранения нарушения.

Он имеет право принять участие в игре через 2 минуты удаления и устранения нарушения.

Игра возобновляется свободным броском для команды соперника согласно [Правилу 13.1a](#) (7-метровый бросок, если игра была прервана при явной возможности взятия ворот соперником - [Правило 14.1a](#)).

1.6. Если игрок в маске на лице повторно выходит на игровую площадку во время игры, то судьи или секундометрист (технический делегат) сразу же останавливают игру, чтобы исключить потенциальную угрозу для других участников матча.

Повторное нарушение данного требования относится к грубому неспортивному поведению согласно [Правилу 8:9](#).

Игрок должен быть дисквалифицирован согласно [Правилу 16:6b](#).

Далее необходимо действовать согласно [Правилам 16:7](#) и [16:8](#), абзацы 1-4.

Игра возобновляется свободным броском для команды соперника согласно [Правилу 13:1a](#) (7-метровый бросок, если игра была прервана при явной возможности взятия ворот соперником - [Правило 14:1a](#)).

2.1. Если нарушение не было зафиксировано судьями перед началом игры (во время разминки), и игрок в маске на лице находился на игровой площадке, когда игра началась, то судьи должны потребовать устранить данное нарушение согласно [Правилу 4.9](#).

Игра не должна возобновляться, пока виновный игрок находится на игровой площадке.

Игроку и официальному представителю команды (А) сообщают, что в случае, если данное нарушение не будет устранено согласно [Правилу 4.9](#), то оно будет рассматриваться как неспортивное поведение в соответствии с [Правилами 17.5](#), [2-й абзац](#), [8.7](#), что приводит к прогрессивному наказанию игрока согласно [Правилам 8.8a](#) или [8.9](#).

Игра возобновляется, как обычно, свободным броском ([Правило 10.1](#), [1-й абзац](#)).

2.2. В том случае, если игрок в маске на лице выходит на игровую площадку во время игры, и данное нарушение не было зафиксировано судьями или секундометристом (техническим делегатом) раньше, то игра останавливается сразу же, чтобы исключить потенциальную угрозу для других участников матча.

Необходимо потребовать, чтобы игрок устранил данное нарушение в соответствии с [Правилом 4.9](#).

Игроку и официальному представителю команды (А) сообщается, что в случае, если данное нарушение не будет устранено согласно [Правилу 4.9](#), то оно будет рассматриваться как неспортивное поведение в соответствии с [Правилами 17.5](#), [2-й абзац](#), [8.7](#), что приводит к прогрессивному наказанию игрока согласно [Правилам 8.8a](#) или [8.9](#).

Игра возобновляется свободным броском для команды соперника согласно [Правилу 13.1a](#) (7-метровый бросок, если игра была прервана при явной возможности взятия ворот соперником - [Правило 14.1a](#)).

2.3. В том случае, если этот игрок в маске на лице выходит на игровую площадку во время игры, несмотря на предупреждение, то судьи или секундометрист (технический делегат) сразу же останавливают игру, чтобы исключить потенциальную угрозу для других участников матча.

В соответствии с [Правилом 8.8a](#) (провокационное поведение), виновный игрок удаляется на 2 мин ([Правило 16.3e](#)).

Игрок с маской на лице должен покинуть игровую площадку для устранения нарушения.

Он имеет право принять участие в игре через 2 минуты удаления и устранения нарушения.

Игра возобновляется свободным броском для команды соперника согласно [Правилу 13.1a](#)

(7-метровый бросок, если игра была прервана при явной возможности взятия ворот соперником - [Правило 14.1a](#)).

2.4. В том случае, если этот игрок в маске на лице выходит на игровую площадку во время игры снова, то судьи или секундометрист (технический делегат) сразу же останавливают игру, чтобы исключить потенциальную угрозу для других участников матча.

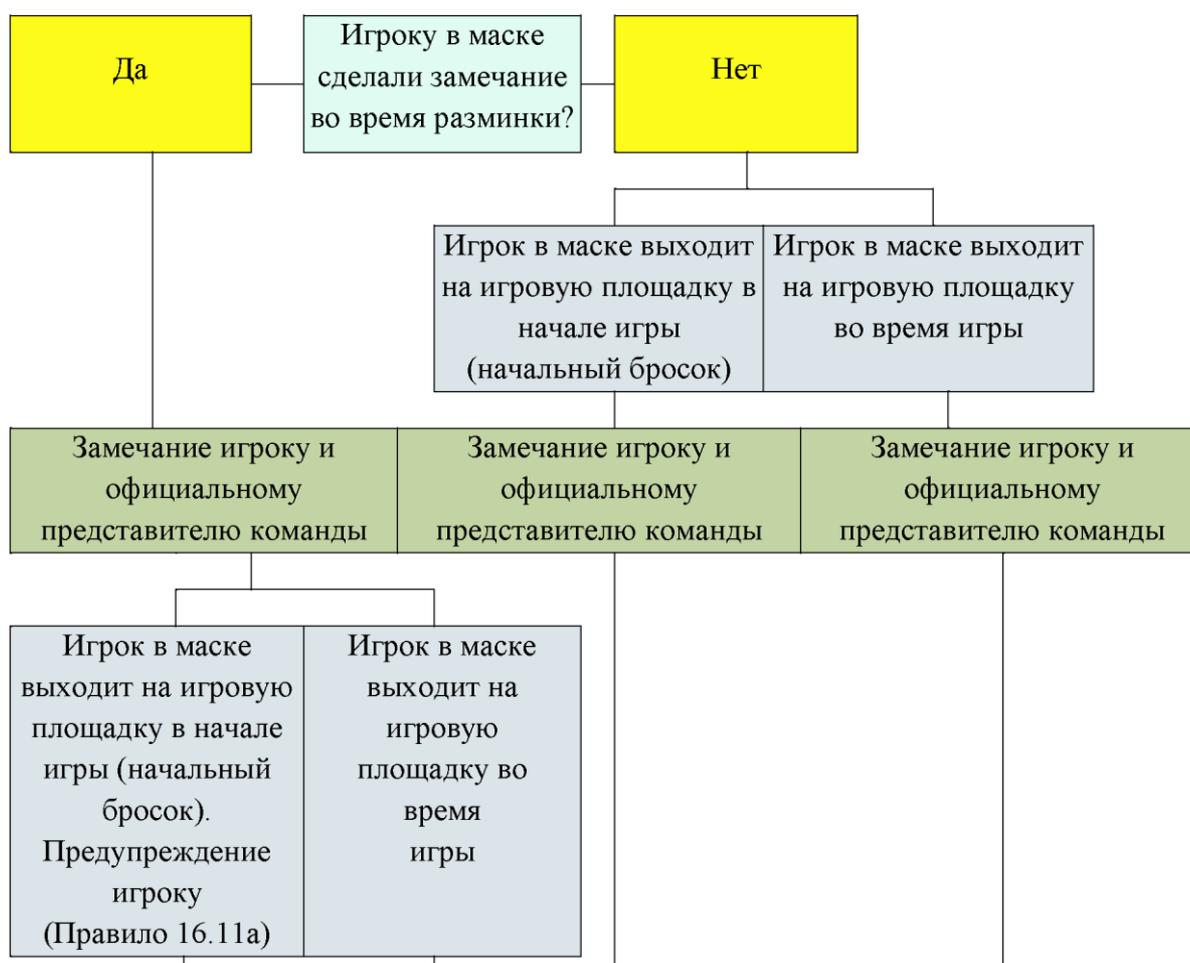
Повторное нарушение игрока относится к грубому неспортивному поведению в соответствии с [Правилом 8.9](#).

Игрок должен быть дисквалифицирован согласно [Правилу 16.6 б](#).

Далее необходимо действовать согласно [Правилам 16.7 и 16.8, абзацы 1-4](#).

Игра возобновляется свободным броском для команды соперника согласно [Правилу 13.1a](#) (7-метровый бросок, если игра была прервана при явной возможности взятия ворот соперником - [Правило 14.1a](#)).

### Игрок в маске - рекомендации для судей\*





\* Аналогичные алгоритмы необходимо использовать и при наличии других опасных предметов (видов запрещенной экипировки), в соответствии с [Правилом 4.9](#).

## Приложение 2

### Защитная экипировка и аксессуары, использование которых разрешается или не разрешается согласно [Правилу 4.9](#)

#### 1. Защита головы/лица

Предмет	Примеры	Решение	Ограничение	Комментарий
Маска		Не разрешено		Маски не разрешены.
Шлем		Не разрешено		Шлемы не разрешены.

Защита носа		Разрешено	Только из мягких, однотонных материалов и пластырей.	
-------------	---	-----------	--	--

## 2. Повязка на голове

Примеры	Решение	Ограничение	Комментарий
	Разрешено	Разрешены только эластичные, тонкие и узкие повязки.	
	Не разрешено		Неэластичные, нетонкие и/или слишком широкие повязки не допускаются.

## 3. Очки и защитные очки

Примеры	Решение	Комментарий
	Разрешено	Разрешены специальные спортивные очки с прочными пластиковыми линзами. Дужки очков должны быть изготовлены из силикона или другого мягкого материала с эластичным ремешком.

	Не разрешено Очки с жесткими дужками не допускаются.
---	---

#### 4. Защита зубов

Примеры	Решение	Комментарий
	Разрешено	Допускаются прозрачные и одноцветные каппы.
	Не разрешено	Непрозрачные и разноцветные каппы не допускаются.

#### 5. Защита плеча и компрессионные рукава

Предмет	Примеры	Решение	Ограничение
---------	---------	---------	-------------

Плечевые бандажи		Разрешено	Разрешены плечевые бандажи из мягких и тонких материалов, могут быть любого цвета.
Компрессионные рукава		Разрешено	Разрешены того же и/или подобного цвета как основной цвет майки.

### 6. Защита локтя

Предмет	Примеры	Решение	Ограничение	Комментарий
---------	---------	---------	-------------	-------------

Налокотники		Разрешено		Допускаются налокотники из мягкого и тонкого материала, допускается любой цвет.
Поддержка локтя (три накладки из пеноматериала)		Разрешено		Поддержка локтя с тремя накладками из пеноматериала разрешена. Накладки должны иметь рельефную структуру для лучшего движения и позволять локтю скользить по полу.
Неопреновая поддержка локтя (одна накладка из пеноматериала)		Разрешено		Неопреновая поддержка локтя с одной большой накладкой из пеноматериала разрешена. Накладка должна иметь рельефную структуру для лучшего движения и позволять локтю скользить по полу.
Защита локтя		Разрешено	Разрешено, если все жесткие компоненты полностью покрыты пеноматериалом или подобным материалом (исключить нанесение травмы сопернику).	Защита должна быть сделана из мягкого и тонкого материала, может быть любого цвета.

Налокотники (жесткие)		Не разрешено		Защита локтя с любым жестким элементом не допускается.
-----------------------	---	--------------	--	--

### 7. Защита колен

Предмет	Примеры	Решение	Ограничение	Комментарий
Наколенники		Разрешено	Наколенники разрешены только в том случае, если все жесткие элементы полностью покрыты мягким материалом (для того, чтобы исключить нанесение травмы сопернику).	Допускаются наколенники из мягкого и тонкого материала, допускается любой цвет.
Наколенники (Одна накладка из пеноматериала)		Разрешено		Наколенники с одной большой накладкой из пеноматериала разрешены. Цвет может быть любым.
Неопреновая поддержка колена		Разрешено		Неопреновая поддержка колена с одной большой накладкой из пеноматериала разрешена. Накладка должна иметь рельефную структуру для лучшего движения и позволять игроку скользить по полу.
Наколенники (жесткие)		Не разрешено		Наколенники с любым неприкрытым жестким элементом не допускаются.

## 8. Компрессионные гольфы

Примеры	Решение	Комментарий
	Разрешено	Разрешены компрессионные гольфы того же цвета, что и носки.
	Не разрешено	Не разрешены компрессионные гольфы, отличающиеся по цвету от носков.

## 9. Защита голеностопа

Предмет	Примеры	Решение	Ограничение	Комментарий
Бандаж голеностопа или жесткий стабилизатор		Разрешено	Защита голеностопного сустава разрешена, только, если все жесткие элементы полностью прикрыты. Цвет защиты должен соответствовать цвету носков.	Для того, чтобы исключить нанесение травмы сопернику.
Мягкий голеностопный бандаж на шнуровке		Разрешено	Разрешен, если в нем нет никаких жестких элементов. Защита и тейп должны быть одного цвета с носками.	
Бандаж голеностопа или жесткий стабилизатор (ортез)		Не разрешено		Запрещен бандаж голеностопа или жесткий стабилизатор, если в них есть какие-либо не прикрытые жесткие элементы, а также, если защита или тейп, которыми закрыты жесткие части отличаются по цвету от носков.

## 10. Одежда

1. Длинные штаны не разрешены (за исключением вратарей).
2. Разрешено четыре элемента (термшорты + наколенники + компрессионные гольфы + носки). Должно быть четыре отдельных элемента.
3. Компрессионное белье и футболки с длинным рукавом должны соответствовать основному цвету майки.
4. Термшорты должны соответствовать основному цвету шорт.

5. Компрессионные гольфы должны соответствовать цвету носков.
6. Защита голеностопа должна соответствовать цвету носков.
7. Наколенники и налокотники могут быть любого цвета.

Предмет	Примеры	Решение	Комментарий
Спортивные головные платки		Разрешено	Разрешены однотонные спортивные головные платки. Если несколько членов команды носят головные платки, они должны быть одного цвета.
Неспортивные головные платки		Не разрешено	Запрещены неспортивные головные платки.
Нательные майки с длинным рукавом		Разрешено	Разрешены нательные майки с длинным рукавом одного цвета с основным цветом игровой майки.
		Не разрешено	Запрещены нательные майки с длинным рукавом, отличающиеся по цвету от основного цвета игровой майки.
Термошорты		Разрешено	Разрешены термошорты одного цвета с основным цветом игровых шорт.
		Не разрешено	Запрещены термошорты, отличающиеся по цвету от основного цвета игровых шорт.

Длинные штаны		Разрешено	Вратарям разрешены длинные шорты, трико, штаны, термобелье и/или длинные компрессионные штаны/трико.
		Не разрешено	Полевым игрокам запрещено надевать какие-либо длинные шорты, трико, штаны, длинное термобелье компрессионные штаны/трико.
Носки		Разрешено	Носки должны быть одного цвета и длины у всех игроков команды.
Майки		Разрешено	Майки полевых игроков, выступающих в роли вратарей должны быть идентичны майкам вратарей, в том числе прорез для номера спереди и сзади, должен быть закрыт прозрачным материалом (прорезы не разрешены).

### 11. Аксессуары

Предмет	Примеры	Решение	Ограничение	Комментарий
Серьги и пирсинг		Разрешено	Маленькие серьги и пирсинг разрешены, если они полностью закрыты пластырем.	

		Не разрешено		Серьги и пирсинг, не полностью прикрытые пластырем, не допускаются.
Заколки		Разрешено	Разрешены заколки из мягкого материала. Металлические и/или пластиковые заколки необходимо снимать или полностью прикрывать пластырем.	
Капитанская повязка		Разрешено	Разрешены только однотонные капитанские повязки.	
Короткие напульсники	 	Разрешено	Разрешены короткие напульсники, тонкие, мягкие, без липучек.	
Длинные напульсники	 	Разрешено	Разрешены длинные напульсники, тонкие, мягкие, без липучек. Напульсники должны быть одного цвета с основным цветом майки.	

Защита запястья		Разрешено	Защита запястья разрешена, только если все жесткие элементы полностью прикрыты. Цвет защиты должен соответствовать основному цвету майки.	
Перчатки		Не разрешено		Перчатки запрещены, в том числе и вратарям.
Мастика		Разрешено	Мастику можно держать только на обуви и применять к пальцам.	

Приложение 3

Рекомендации при подсчёте "6 передач"

Ситуации до выполнения 6-го паса

Действие атакующего 1	Действие защитника	Действие атакующего 2	Продолжение игры	Решение
1. Пас партнеру	Без контакта с мячом	Мяч под контролем	Игра продолжается	Пас засчитывается
2. Пас партнеру	Касание мяча	Мяч под контролем	Игра продолжается	Пас засчитывается
3. Пас партнеру	Блокирование мяча, мяч возвращается к атакующему 1	Нет контакта с мячом	Игра продолжается	Пас засчитывается
4. Пас партнеру	Направляет мяч за боковую линию или внешнюю	Нет контакта с мячом	Бросок из-за боковой линии	Пас не засчитан

	линию ворот			
5. Пас партнеру	Фол на атакующем 1 при передаче	Мяч не взят под контроль	Свободный бросок для атакующих	Пас не засчитан
6. Пас партнеру	Фол на атакующем 2 при передаче	Мяч не взят под контроль	Свободный бросок для атакующих	Пас не засчитан
7. Бросок по воротам	Вратарь отбивает мяч, или мяч отскакивает от ворот	Атакующие снова берут мяч под контроль	Игра продолжается	Подсчет обнуляется
8. Бросок по воротам	Вратарь отбивает мяч, или мяч касается защитников и отскакивает от ворот	Мяч ушел за боковую линию	Бросок из-за боковой линии для атакующих	Подсчет обнуляется
9. Бросок по воротам	Нет действий	Нет действий	Гол, начальный бросок	Атака закончена
10. Бросок по воротам	Вратарь взял мяч под контроль	Нет действий	Бросок вратаря	Атака закончена
11. Бросок по воротам	Вратарь отбивает мяч, или мяч отскакивает от ворот	Защитник ловит мяч	Игра продолжается	Мяч потерян. Атака закончена
12. Бросок по воротам	Блок защиты. Мяч выходит за боковую или линию ворот	Нет действий	Бросок из-за боковой линии для атакующих	Пас не засчитан
13. Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч	Мяч под контролем	Игра продолжается	Пас засчитывается
14. Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч	Атакующий игрок 1 берет мяч под контроль снова	Игра продолжается	Пас засчитывается

**Ситуации после выполнения 6-го паса**

Действие атакующего 1	Действие защитника	Действие атакующего 2	Продолжение игры	Решение
1. Пас партнеру	Нет действий	Мяч под контролем	Свободный бросок защиты	Пассивная игра
2. Бросок по воротам	Защитник касается мяча	Мяч под контролем	Игра продолжается	Разрешается дополнительный пас
3. Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч	Нападающий берёт мяч под контроль	Игра продолжается	Разрешается дополнительный пас
4. Бросок по	Защитник	Атакующий 1	Игра продолжается	Разрешается

воротам	блокирует мяч	берёт мяч под контроль		дополнительный пас
5. Бросок по воротам	Блок защиты. Мяч выходит за боковую или за линию ворот	Нет действий	Бросок из-за боковой линии для атакующего	Разрешается дополнительный пас
6. Бросок по воротам	Фол на атакующем 1 во время броска	Мяч не взят под контроль	Свободный бросок для атакующих	Разрешается дополнительный пас
7. Бросок по воротам	Вратарь отбивает, или мяч отскакивает от ворот	Атакующие берут мяч под контроль	Игра продолжается	Подсчет обнуляется
8. Бросок по воротам	Вратарь отбивает, или мяч отскакивает от ворот	Мяч выходит за боковую линию	Бросок из-за боковой линии для атакующих	Подсчет обнуляется
9. Бросок по воротам	Нет действий	Нет действий	Гол. Начальный бросок	Атака закончена
10. Бросок по воротам	Вратарь взял мяч под контроль	Нет действий	Бросок вратаря	Атака закончена
11. Бросок по воротам	Вратарь отбивает, или мяч отскакивает от ворот	Защитник ловит мяч	Игра продолжается	Мяч потерян. Атака закончена

 <b>Федерация гандбола России</b> официальный сайт <a href="http://www.rushandball.ru">www.rushandball.ru</a>		<b>ПРОТОКОЛ МАТЧА</b>					<b>A</b>	<b>B</b>						
соревнования: _____														
жен <input type="checkbox"/> муж <input type="checkbox"/>		этап _____		№ матча _____										
<b>A</b> Команда хозяев				<b>B</b> Команда гостей										
1й-тайм (30')	A	B	основное время (60')	A	B	1. Доп. время	A	B	2. Доп. время	A	B	после 7 м.	A	B
Город _____		Игровой зал _____		Дата _____		Время начала матча _____		Время окончания матча _____						
Командный тайм-аут	A	ФАМИЛИЯ и Имя игрока и официальных лиц (A-D) полностью							зрители	емкость зала				
	No.	Команда A	Г	П	Z	Z	Z	Д	P	Поддача протеста / жалобы <small>нужно подчеркнуть</small> Да <input type="checkbox"/> Нет <input type="checkbox"/>				
1-й										Замечания				
2-й														
3-й														
Кол-во 7 м														
Голы 7 м														
Подпись официального представителя (A)	A									A	Ком. наказание	Игрок N°	Время	
	B									B				
	C									<b>СУДЬЯ-СЕКРЕТАРЬ</b>				
	D									ФИО				
	Всего									Город				

Командный тайм-аут	B	ФАМИЛИЯ и Имя игрока и официальных лиц (A-D) полностью							Подпись	
	No.	команда B	Г	П	Z	Z	Z	Д	P	СУДЬЯ-СЕКUNДОМЕТРИСТ
1-й										ФИО
2-й										Город
3-й										Подпись
Кол-во 7 м										СУДЬИ НА ПЛОЩАДКЕ
Голы 7 м										ФИО
Подпись официального представителя (A)	A									Город
	B									Подпись
	C									СУДЬЯ-ИНСПЕКТОР
	D									ФИО
	Всего									Город
										Подпись
										ТЕХНИЧЕСКИЙ ДЕЛЕГАТ (ПРЕДСТАВИТЕЛЬ ФГР)
										ФИО
										Город
										Подпись
										Место печати "команды/клуба-хозяев"

Усл. обозначения: "Г" - голы/7 м.; "П" - предупреждения (минута); "Z" \* 2 мин. удаления (мин. сек.); "Д" - ПРЯМАЯ дисквалификация (мин. сек.); в колонке "P" (репорт после дисквалификации/голубая карточка) ставится "галочка"; "Ком. наказание" - командное наказание; 7 м - штрафной бросок.

Цвет ф. (формы) - цвет футболок полевых игроков/вратарских рубашек/рубашек официальных лиц, заполняется только при формировании протокола через ИАС.

Скан/фото подписанного протокола отправьте на электронную почту [protokol@rushandball.ru](mailto:protokol@rushandball.ru).

Оригинал должен быть доставлен в офис Федерации гандбола России.

Каждой команде отдается по одной копии протокола.

По запросу команды-гостей на копии протокола матча, в правом нижнем углу ставится печать команды/клуба-хозяев или Региональной Федерации гандбола.

Официальная  
эмблема клуба

**Именной заявочный лист**

на участие в \_\_\_\_\_  
(наименование соревнований согласно Регламенту)

среди женских (мужских) команд от команды

\_\_\_\_\_ (официальное название команды на русском языке)

\_\_\_\_\_ (официальное название команды на английском языке)



Пример заполнения

**Спортсмены - граждане РФ**

N п/ п	ФИО (полностью)	ДР	СЗ	Амплу а	Иг. N	Рост (см)	Вес (кг)	Место начала занятий гандболом	Первый тренер	Срок действия контракта		Виза врача
										начало	окончание	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	ИВАНОВА Алла Ивановна	10.08.1981	МС	ЛП/П П	10	185	70	Володарск (Нижегородская обл.)	Петров Петр Петрович	15.07.2011	15.07.2013	Печать, подпись

**Спортсмены - не граждане РФ**

N п/п	ФИО (полностью)	ДР	СЗ	Амплу а	Иг. N	Рост (см)	Вес (кг)	Гражданство	Срок действия контракта		Виза врача
									начало	окончание	
0	1	2	3	4	5	6	7	9	10	11	12

1	ДЕМБЕЛЕ Сираба	28.06.1986		ЛК	28	172		Франция	01.07.2016	30.06.2017	Печать, подпись
---	----------------	------------	--	----	----	-----	--	---------	------------	------------	--------------------

Официальные лица

	должность	ФИО (полностью)	Дата Рождения	Гр-во	Образовани е	С/П З	УЗ/УС	Тел. служебный/моби льный/e-mail
Руководители Клуба	Президент							
	Директор	ПЕТРОВ Петр Петрович	30.03.1959	РФ	Высшее		КПН, профессо р	
	Начальник команд							
Официальные лица команды	Главный тренер	ИВАНОВ Иван Иванович	29.02.1964	РФ	высшее	ЗТР, МС		
	Тренер							
	Врач	ЕВСЕЕВ Иван Сергеевич	15.05.1961	РФ	Высшее		ЗВ РФ	
	Массажист							
Пресс-атташе								

Арена для проведения домашних матчей

название:	
адрес:	
телефон:	
web-сайт:	
вместимость:	зрителей

Контактные данные Клуба

Почтовый адрес:	полностью с индексом
Телефоны клуба:	(код) ...
Факс:	(код) ...
e-mail:	
Web-сайт:	www. обязателен для команд суперлиги

допуск КомОПС:  
дата: \_\_\_\_ . \_\_\_\_ . \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_ /  
подпись      расшифровка подписи

Руководящий орган исполнительной власти в области М.П.  
физической культуры и спорта субъекта Российской  
Федерации

Руководитель региональной спортивной федерации М.П.

Руководитель клуба М.П.

Главный врач ВФД М.П.

дата: \_\_\_\_ . \_\_\_\_ . \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_ /  
подпись      расшифровка подписи

дата: \_\_\_\_ . \_\_\_\_ . \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_ /  
подпись      расшифровка подписи

дата: \_\_\_\_ . \_\_\_\_ . \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_ /  
подпись      расшифровка подписи

дата: \_\_\_\_ . \_\_\_\_ . \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_ /  
подпись      расшифровка подписи

**Примечания к заполнению:**

ФИО (полностью) - фамилия, имя, отчество. При смене фамилии, указывается девичья или предыдущая.

ДР - дата рождения.

СЗ - спортивное (МСМК, МС) или почетное (ЗМС) звание, спортивные разряды.

Амплуа

Вратарь - ВР; правый крайний - ПК, левый крайний - ЛК; правый полусредний - ПП; левый полусредний - ЛП; разыгрывающий - Р;  
линейный - Л;

Иг. N - игровой номер.

НЗГ - с какого года начал заниматься гандболом.

Образование - среднее, н/высшее, высшее.

С/П З - спортивное (МСМК, МС), почетное звание (ЗМС, ЗТР, ЗРФК РФ, ЗВ РФ)

УЗ/УС - ученое звание/ученая степень (профессор, доцент/ДПН, КПН)

Заполненный и заверенный именной заявочный лист предоставляется официальным представителем клуба на комиссию по допуску игроков  
в офис ФГР

